

REGULAMENT DE JOC

Gradul 1 de dificultate

„Quiz” – Cărțile se amestecă și se pun pe masă cu fața în jos. Primul jucător ia o carte și, fără să o arate celorlalți, numește personalitatea reprezentată. Următorul jucător trebuie să indice corect domeniul din care face parte. Dacă răspunde corect, primește cartea și dreptul de a mai răspunde o dată, pentru următoarea carte din pachet. Dacă nu știe răspunsul, cartea se dă deoparte, apoi jucătorul al doilea trage alta, pentru următorul jucător. Fiecare jucător are șansa să câștige două carduri la fiecare rundă. Câștigă cine a adunat mai multe cărți după epuizarea pachetului.

Gradul 2 de dificultate

„TopTen” – Jocul urmărește colecționarea tuturor cărților dintr-o categorie. Se împart câte 10 cărți fiecărui jucător, iar restul se pun pe masă cu fața în jos. Primul jucător trage o carte din pachet și fie o așază cu fața în jos într-un nou teanc care va fi folosit ulterior (dacă nu îi este necesară), fie o păstrează și dă jos altă carte. Dacă sunt 5 jucători, fiecare dă o carte cu fața în jos pentru jucătorul din dreapta sa și o ia pe cea primită din stânga. Jocul continuă astfel până când un jucător strânge 10 cărți din aceeași categorie și câștigă. El depune ultima carte jos și spune *TopTen!*, iar jocul se încheie.

Gradul 3 de dificultate

„Cine sunt?” – Pachetul se așază pe masă cu fața în jos. Primul jucător ia o carte și, fără să o vadă, o arată celorlalți. Apoi întreabă „Cine sunt?” și cineva îi citește una dintre propozițiile-indiciu. Dacă jucătorul numește corect personalitatea, păstrează cardul câștigat, iar dacă nu, repetă întrebarea și primește alt indiciu. După epuizarea celor trei indicii, cartea este dată deoparte și jocul continuă cu următorul jucător. Dacă un jucător răspunde corect de la primul indiciu, are dreptul să mai tragă două cărți și să încerce să ghicească „cine este”, primind doar un indiciu pentru fiecare card. Dacă răspunde corect de la al doilea indiciu, are dreptul să mai tragă o carte, cu aceeași regulă. Dacă răspunde corect abia la al treilea indiciu, păstrează doar cartea inițială. Câștigă jucătorul care, la final, a adunat cele mai multe cărți.

Colecția EDUCARD EXPERT



Scopul jocului este cunoașterea celor mai importante personalități din 5 domenii diferite: istorie, știință, arte plastice, muzică și literatură, identificate prin pictograme plasate în colțul cardurilor. Pentru fiecare domeniu, au fost alese 10 personalități reprezentative. Înainte de joc, se recomandă citirea informațiilor de pe carduri.

ALEXANDRE DUMAS



A TRĂIT:
1802-1870

A fost un celebru scriitor francez care a fost tradus în peste 100 de limbi.
După ce a apărut, romanul său *Cristo* a devenit una din cele mai cunoscute cărți din Europa.

Faimoasa carte *Cel trei mușchetari* este o trilogie, alături de *După douăzeci de zile de Bagelonne*: zece ani mai târziu.

CHARLES DICKENS



A TRĂIT:
1812-1870

SCRITOR

Este autorul celebrei *O poveste de Crăciun*, primul an în care s-a trimis și prima felicitare de Crăciun (1843).

Și-a publicat singur romanul *Martin Chuzzlewit* și propria revistă literară.

Dintre operele sale, cel mai cunoscut este *Copperfield*, despre care spune că este autobiografic.

JULES VERNE



A TRĂIT:
1828-1905

SCRITOR

Este scriitorul care a creat literatura științifico-fantastică (SF).

Una dintre cărțile sale, *Ocolul pământului în 80 de zile*, a fost inspirată de fapte reale.

Cele mai cunoscute romane ale sale sunt *Cinci săptămâni în balon*, *20.000 de leghe sub mări*, *Copiii căpitanului Grant* și *Calătorie spre centrul Pământului*.



ALEXANDRU MACEDON



A TRĂIT:
356–323

A DOMNIT:
336

A fost rege al Macedoniei, al Persiei și împărat al Asiei.

Pe calul său îl cheamă Bucefal.

Alexandria (Egipt) este cea mai mare oraș pe care le-a înființat.



IULIUS CEZAR



A TRĂIT:
100–44

A DOMNIT:
49–4

A fost un general roman care a fondat primul triumvirat, alături de Pompei și Crasus.

După o victorie, a rostit celebra frază: „Am venit, am văzut, am învins”.

A fost îndrăgostit de Cleopatra.



CLEOPATRA



A TRĂIT:
69–30 î.Hr.

A DOMNIT:
51–30 î.Hr.

Făcea parte din ultima dinastie care a condus Egiptul, cea a Ptolemeilor.

Se considera încarnarea zeiței egiptene Isis, deși avea strămoși greci.

După moartea sa, Egiptul a devenit provincie romană.



ISAAC NEWTON



A TRĂIT:
1642-1727

A fost un om de știință englez care a demonstrat că lumina albă se poate descompune în culorile curcubeului.

A formulat trei legi ale mișcării care sunt considerate azi principii fundamentale ale fizicii.

A enunțat teoria gravitației universale care a demonstrat că măr care căzuse din copac.



CHARLES DARWIN



A TRĂIT:
1809-1882

NATURALIS

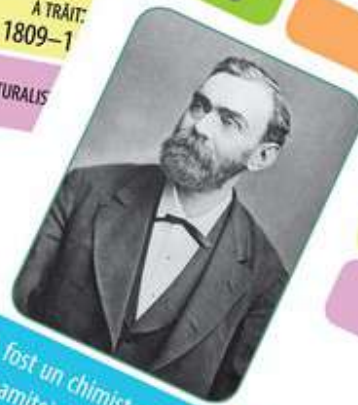
A fost un geolog și biolog englez care a ajuns la concluzia că toate formele de viață s-au dezvoltat dintr-un strămoș comun.

A elaborat teoria „selecției naturale” care descrie modul de transmitere a însușirilor.

A fost primul om de știință care a demonstrat că maimuța are un strămoș comun cu omul.



ALFRED NOBEL



A TRĂIT:
1833-1896

INVENTATOR

A fost un chimist suedez, faimos pentru inventarea dinamitei.

A inventat balistita, o pulbere explozibilă folosită și azi la lansarea rachetelor.

A înființat și finanțat premiul Nobel pentru Chimie, Fizică, Medicină, Literatură și Pace, astăzi cele mai prestigioase distincții din lume.