

REGULAMENT DE JOC

Gradul 1 de dificultate

Părintele așază pe masă cărțile cu numere, în ordine crescătoare. Copilul trebuie să așeze fiecare card care conține o scădere dedesubtul cardului cu numărul ce indică rezultatul acelei scăderi.

Gradul 2 de dificultate

„Război” – Sensul de joc este invers acelor de ceasornic. Se împart toate cărțile între jucători, în mod egal (dacă mai rămân cărți, se dau deoparte), cu fața în jos. Fiecare copil întoarce câte o carte din teancul propriu. Cartea care are (prin numărul scris sau prin rezultatul scăderii) valoarea cea mai mare câștigătoare, ei intră în „război” și trebuie să așeze jos, fiecare, atâtea cărți câte indica valoarea de la care a pornit „războiul”. Câștigă runda (și ia cărțile) cel care a pus ultima cea mai mare carte. După epuizarea teancurilor inițiale, se folosesc teancurile de cărți câștigate, până când un singur jucător obține toate cărțile celorlalți și, astfel, câștigă jocul.

Gradul 3 de dificultate

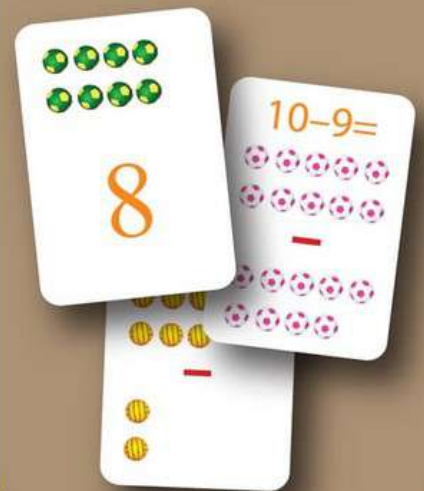
„Pescuiește!” – Pachetul se amestecă și se împart câte 5 cărți fiecărui jucător. Teancul rămas se așază în mijloc. Sensul de joc este invers acelor de ceasornic. Dacă, după împărțirea cărților, un jucător are în mână una sau mai multe perechi*, le va așeza cu fața în jos, într-un teanc propriu. Cel care deschide jocul cere o carte jucătorului din dreapta sa, care este obligat să i-o dea, dacă o are. Perechea rezultată este pusă în teancul propriu, iar primul jucător continuă să-i ceară partenerului cărți, până când acesta din urmă nu mai are și-i răspunde „Pescuiește!”. Cel care a cerut va trage o carte din mijloc. Jocul continuă în sensul indicat și se încheie când un jucător a terminat toate cărțile din mână. Câștigă cine a făcut cele mai multe perechi.

* O pereche este formată din două scăderi cu același rezultat sau dintr-o scădere și rezultatul ei.

Colecția EDUCARD INIȚIAT



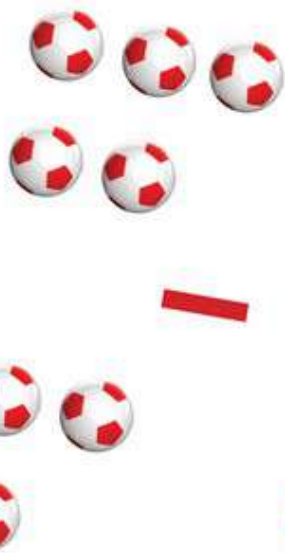
Scopul jocului este familiarizarea cu operația de scădere și rezolvarea de scăderi simple, cu numere de la 1 la 10. Pachetul conține 10 de carduri cu numerele de la 1 la 10 și 40 de carduri cu scăderi care au ca rezultat un număr mai mic decât zece. Se pot face, de asemenea, comparații între scăderi diferite, cu același rezultat.



$5 - 2 =$



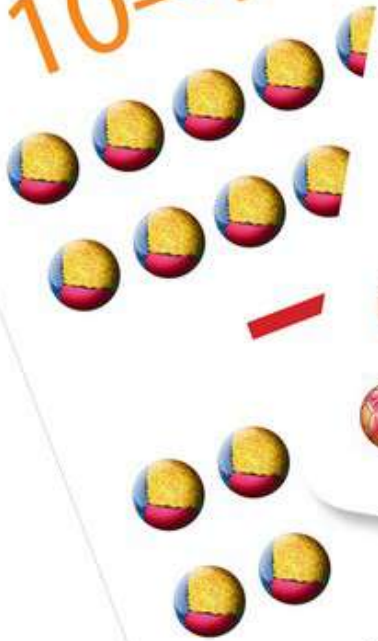
$5 - 3 =$



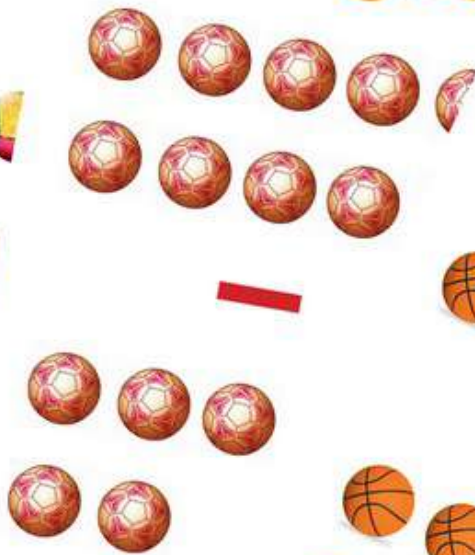
$5 - 4 =$



$10-4=$



$10-5=$



$10-6=$



