

# Cuprins

<i>Umanizmul psihologiei sociale</i> (Septimiu Chelcea)	11
<i>O lectură sensibilă și profundă a dinamicii personalității</i> (Adrian Opre)	13
<i>Cuvânt-Înainte</i>	15
<b>Identitatea psihologiei sociale</b>	19
Definiții alternative ale disciplinei	19
Scurtă istorie a psihologiei sociale	20
Etnocentrismul metodologic și limitările sale	27
Specificul lecturii realității propus de psihologia socială	30
<b>Simpla prezență a „celuilalt”</b>	34
„Celuilalt” ca realitate antropologică	34
Facilitarea socială	35
Prinarea sau lenea socială	39
<b>Deschiderea către „celuilalt”</b>	44
Perspectiva asupra raporturilor interpersonale oferită de interacționismul simbolic	44
Teoriile constructiviste ale personalității	46
Autopercepția și auto prezentația	48
Autodezvoltarea	57
<b>Construirea înțeleșului lumii sociale</b>	62
Percepția socială și rolul factorilor culturali în percepție	62
Perceperea personelor ca topică centrală a cogniției sociale	67
Teoriile implicate ale personalității și formarea impresiilor	69
Raportul dintre informația categorială și ceea ce individualizantă în judecarea „celuilalt”	71
Semantica implicită în formarea impresiei despre „celuilalt”	73
Teoriile atribuirii	76
Stereotipurile sociale – definiție, trăsături, funcție socială	89
Fenomenul disonanței cognitive	91
Orbita alegorii	96
Stereotipurile și gândirea dogmatică	98
<b>Raportarea față de lumea socială</b>	100
Attitudinile sau raportarea față de lume	100
Formarea atitudinilor	102
Relația dintre atitudini și comportamente. Ipoteza coconvergenței-divergenței între atitudini, opinii și comportamente	108
Prejudecata – între concept și realitate socială	112
Discriminarea ca prejudecată în ac...	116

Sursele prejudecății	119
Strategii de învingere a prejudecățiilor	123
Comportamentul prosocial	126
<b>Influențarea celuilalt</b>	132
Formarea normelor	132
Studiu conformismului	137
Conformismul din perspectivă interculturală	141
Obediență	143
Influența minorității	161
Influența minoritară, devianța și rolul culturii	166
„Spațiul cognitiv” și „spațiu de viață” din perspectiva teoriei cimpului a lui Kurt Lewin	168
Stilul de conducere	170
Angajamentul responsabil în sarcini și performanță – experimentul clasei mozaic ( <i>Jigsaw classroom experiment</i> )	171
Decizia de grup	172
Polarizarea de grup	174
Gindirea de grup	176
Tehnici de influență interpersonali	178
<b>(I)raționalitatea sinei în contexte de grup</b>	186
„Irrationalitatea” raționalității	186
Seul mental sau „pilotul automat” în procesarea cognitivă din viața cotidiană	188
Activarea stereotipurilor și amorsarea simbolică	190
Iluzia introspectivă	191
Mesaje subliminale și luarea deciziilor	193
Luarea deciziei în condiții de grup	195
Dileme morale, raționalitate și angajament emoțional	207
Și totuși, cum putem fi mai „raționali” în deciziile noastre?	
Perspectiva furnizată de teoria rațional-emoțivă și comportamentală	209
<b>Interacțiuni sociale complexe: atracția, dragostea, fericirea</b>	213
Atracția interpersonala și rolul afectelor în generarea atracției	213
Motivația cunoșterii „celuilalt”	221
Rolul similarității în atracție	234
Dragostea ca apogeu al interacțiunii cu „celuilalt”. Dragosten și stilurile de atașament	237
Stiluri de atașament și orientarea valorică socială	241
Sociosexualitatea și deschiderea relațională	242
Dragostea, o definiție ambiguă. Înțelegerea relațiilor de dragoste prin intermediul teoriei emoțiilor	243
Emoții sociale complexe: gelozie	248
Tipologia relațiilor de dragoste	250
Dragosten ca poveste	253
Modelul triunghiular al dragostei	257
Dragostea și lectura evoluționistă a „fenomenului”	259
Tipurile de cupluri și diversitatea interculturală a felilor dragostei	266
Fericirea ca „obiect” al cunoșterii psihosociale	269
Conceptualizări științifice ale fericirii	270
Teorii laice ale fericirii în context cultural	273
O sinteză a studiilor interculturale privind fericirea	274

Nevoia unei perspective integrative .....	286
Paradoxul fericirii .....	287
Studiul Harvard „despre fericire” .....	288
Paradoxul alegării .....	290
 Jocul increderei și al interdependenței .....	293
Jocul increderei și echilibrul identitar .....	293
Dilemele sociale și jocul interdependenței .....	297
Jocul increderei și economia comportamentală .....	301
Minciuna și economia comportamentală .....	303
Autocontrolul, anșinarea recompensei și increderea .....	306
Nevoia de incredere și biais-ul pozitivității – ipoteza Polyaamia .....	308
 Lumea socială ca scenă .....	310
Construirea scenariilor sociale – autoconfirmarea profețiilor. Istoria conceptualui .....	310
Aplicarea fenomenului autoconfirmării profeției .....	312
Mecanismele de autoiluzionare la nivel interpersonal .....	316
Modelul teoretic al autoconfirmării profețiilor .....	322
Scenarii perverse în grup – deindividualizarea .....	325
Dramaturgia socială. Lumea socială ca scenă sau recuperarea subiectivității .....	329
Stigmatul ca joc social și simbolic .....	334
Efectul Matei în rejelele sociale .....	337
Un exemplu extrem al puterii rolului : falsa Inchisoare .....	338
Puterea rolului și etichetarea socială .....	340
„Bunul Samaritan” și puterea factorilor situaționali în scenariul social .....	345
Activarea scenariului și reportarea obiectuală .....	346
 Comunicarea socială și speciile ei .....	349
Opinia publică. Scurtă istorie a afirmației voinei populare .....	349
Fenomenul masificării și modernitatea .....	350
Opinia publică și ambiguitatea ariei sale semantice .....	352
Sistemul opiniei publice și mentalitatea .....	354
Cimpul problematic al psihosociologiei opiniei publice .....	356
ca demers particular al psihologiei sociale .....	356
Publicul privit ca reper terminologic .....	356
Raportul studiu-OPINII .....	357
Reinterpretarea deciziilor, saliența morții .....	359
și teoria managementului terorii .....	359
Ce anume mai animă masele ? Exemplul privării relative .....	362
Tipologia publicurilor .....	364
Comunicarea socială ca proces .....	365
Informare, dezinformare .....	367
Raportul publicitate-reclană în cadrul paradigmăi comunicării sociale .....	369
Propaganda ca fenomen psihosocial .....	370
Formele propagandei .....	371
Feeje ale propagandei .....	372
Un model psihosocial al propagandei .....	375
Propaganda ca formă de comunicare și stagile analizei propagandei .....	376
Persuasiunea și circulația socială a stereotipurilor. Definirea persuasiunii .....	378
„Cările persuasiunii” .....	378
Tintele persuasiunii. „Ancorele” .....	381
Factorii reușitei în persuasiune .....	383
Modele de rezistență la persuasiune .....	388

Fundalul valoric și al mentalităților .....	390
Identitatea socială. Un excurs epistemologic în miezul definiției identitatei .....	390
Teorii asupra identității .....	391
Conceptul de <i>Self</i> .....	394
Identitatea socială în epoca globalizării și amprentele digitale .....	401
Identitatea personală vs identitatea socială .....	403
Memoria socială ca nucleu al definițiilor identitare .....	406
Istoria orală ca recuperare a unei memorii „condamnate” .....	410
Reprezentările sociale ca gramatică a lecturii realului .....	414
Construirea reprezentărilor sociale .....	415
<i>Bibliografie</i> .....	423
<i>Index de nume</i> .....	489
<i>Index de termeni</i> .....	513

**Alin Gavreliuc**

# **PSIHOLOGIA SOCIALĂ ȘI DINAMICA PERSONALITĂȚII**

**Acumulări, sinteze, perspective**

Prefețe de Septimiu Chelcea și Adrian Opre

### f. Amorsarea simbolisticii „războinice” sau „domestice” în influențarea deciziei

În același registru asociativ implicit se încadrează și studiile care operează cu procedura de *priming* și examinează raportul dintre atracție și stimuli amenințători, inducatori de simbolistică războinică, sau „pașnică”, inducitori de simbolistică domestică (Chang, Lu, Li & Li, 2011). Subiecții, bărbați într-o condiție și femei în cealaltă, care sunt inclusi în acest design original sunt expoziți în prima secvență a cercetării, pentru 400 de milisecunde, la un stimул reprezentat de 20 de fotografii ale unor chipuri atractive de gen opus, respectiv 20 de fotografii ale unor chipuri neatractive, următe de 116 milisecunde de ecran „gol”, iar mai apoi la imaginea-țintă, care într-o versiune prezintă o scenă de război, cu un bărbat purtând în mână o armă, și într-o altă versiune un fermier, care poartă o uneală agricolă. Participanților li se cere să identifice dacă figura de bărbat apare în stânga sau în dreapta imaginii, apăsând pe un buton al tastaturii, iar variabila dependență este viteza de reacție în această sarcină de reperare. Se observă că pentru subiecții bărbați există o interacțiune semnificativă între stimulul primar și stimulul-țintă. Astfel, subiecții de gen masculin răspund statistic semnificativ mai repede la scenele de război, cind asocierea se produce cu o femeie atractivă, decât cu o femeie neatractive, fenomen care nu se petrece pentru stimulul domestic. De asemenea, tendința respectivă nu apare la subiecții femei. Așadar, pentru bărbații expoziți în prealabil la un stimул reprezentat de o femeie atraktivă, răspunsul produs va fi semnificativ mai rapid în reperarea unor imagini care sunt amorsate în simbolistica războiului, pe baza a aceea ce autorii numeau asocierea atracție-amenințare (*meeting-warring association*). Cadrul teoretic mai larg care e furnizat pentru a ilumina aceste rezultate contrariante este structurat în jurul teoriei selecției sexuale, care se bazează pe o serie de presupozitii implicite legate de alegerea partenerului, în care etichetele agresive jucău un rol care nu poate fi neglijat (Cosmides & Tooby, 1993, 2010; Smith, 2007), iar studiile lui V. Griskevicius și ale colaboratorilor săi (2009) indică înclinația subiecților bărbați, encodeată genetic, de a fi mai „mobilizați” în activarea unor ancore comportamentale agresive pentru a „impune” în fața unei femei, decât femeile în raport cu bărbații. O dată în plus, alegerile noastre nu sunt modelate doar de procese conștiințe și deliberate, ci sunt influențate de asemenea ancore simbolice care ordonează tacit procesările cognitive.

### g. Amorsarea „prieteniei” și „generozitatea” deciziei

Fenomenul este evidențiat în studiul coordonat de G. Fitzsimons și J. Bargh (2003), în cadrul căruia participanții răspund în prealabil la un cuestionar în care sunt rugați să se gîndească la un prieten și un coleg de serviciu pe care „il știu cel mai bine”. Apoi, subiecții scriu pe o foaie de hîrtie inițiala numelui prietenului/colegului și răspund la opt întrebări ce estimează cât de bine cunosc persoana respectivă. După ce termină sarcina de evaluare, participanții citesc un erou în care li se mulțumește pentru participarea la studiu și sunt informați că experimentatorul este interesat în aflarea opinioilor privitoare la studii de genul celor în care tocmai au fost implicați, dar efectuate în spații publice. Prima întrebare încearcă să afle disponibilitatea subiecților de a participa într-un studiu mai lung (de 10-15 minute). Apoi, sunt întrebări dacă ar fi dispuși să participe la un asemenea studiu (de 10-15 minute)

imediat după finalizarea deplină a studiului curent. Ceea ce semnalează rezultatele este că subiecții plasăți în condiția amorsării (asocierii implicate) cu „prietenul” (*friend-priming condition* – varianta 1) au fost statistic semnificativ mai dispusi să participe la un studiu ulterior, față de cei din condiția asocierii implicate cu „colegul de serviciu” (*coworker-priming condition* – varianta 2). Nouă din 17 subiecți în varianta 1, față de trei din 16 în varianta 2, au fost de acord (decizie globală, în termeni de „da” sau „nu”), manifestându-și deschiderea pentru implicare în studiu viitor (decizie ponderată, în termeni de atitudini mai permisive). De asemenea, se observă și o diferență de gen în activarea mecanismului descris mai sus, în sensul că bărbații, în mai mare măsură decât femeile, își manifestă disponibilitatea de a ajuta în condiția asocierii cu „prietenul”, decât în ceea cea a asocierii cu „colegul de serviciu”. Astfel, o rețea de semnificații neconștientizate, dar mai dezirabile relațional, ordonează investiția noastră efectivă în angajamentele viitoare.

#### *h. Amorsarea „performanței” și performanța efectivă*

Tot o procesare controlată a cognițiilor prin valorificarea asocierilor implicate (*social priming*) pun în evidență J. Bargh și colaboratorii săi (2001), într-un studiu despre „voițuță automată”. În cadrul procedurii, participanții completează un puzzle alcătuit din cuvinte încrucișate, care conține o matrice de  $10 \times 10$ , cu 13 cuvinte care sunt intercalate în conținutul său. Într-o condiție experimentală de „performanță ridicată”, careul de cuvinte încrucișate cuprinde șase cuvinte neutre și șapte cuvinte relateionate cu performanță, în timp ce în condiția de control toate cele 13 cuvinte sunt neutre. După completarea puzzle-ului, participanții completează alte trei careuri similare, centrate tematic pe „insecte”, „minciunari” și „culori”, și care au zece cuvinte în interiorul matricii proprii. Variabila dependentă este reprezentată de numărul de cuvinte pe care subiecții îzbunesc să le descopere în aceste ultime trei careuri. Se remarcă obținerea unui rezultat statistic semnificativ mai bun pentru subiecții care au experimentat condiția „performanță” (26 de cuvinte găsite), față de condiția-martor (21,5 cuvinte indicate), fără ca subiecții să poată intui care este sursa acestei reușite.

#### *i. Influența subliminală și amorsarea afectivă în luarea deciziei*

Influența subliminală în procesul de *priming* a fost de asemenea atestată de studii, precum cel coordonat de D. Bern (2011). În cadrul procedurii, o sută de subiecți erau puși să stea în fața monitorului unui computer și rugați să răspundă la doi itemi evaluati pe o scală specifică. Sarcina era urmată de o perioadă de 3 minute de relaxare. Apoi, la fiecare nouă expunere, participanților li se arăta o imagine neincitantă (*low arousal*), neutră afectiv, și imaginea ei în oglindă, una îngă cealaltă. Apoi, subiecții erau rugați să apese pe una dintre cele două taste desemnate în prealabil pentru a indica, dintre cele două imagini neutre (cea „de bază” sau cea în oglindă), care „le place mai mult”. D. Bern a folosit un soft care genera aleatoriu una dintre cele două imagini drept „îmâna” preferată. Anunțând subiectul indică un răspuns convergent cu „îmâna” și o „apreciază” mai mult decât imaginea cealaltă, computerul afișa de trei ori consecutiv o imagine puternic încărcată afectiv pozitiv, dar prezentată dincolo de pragul discriminativ de percepție (expunerea dura 33 de milisecunde). Dimpotrivă, de fiecare dată cind subiectul alegea imaginea care

nu era ținta proiectată, computerul producea o expunere similară subliminală, dar cu o valență puternic negativă. Ceea ce se observă este că tonalitatea afectivă a expunerii subliminale influențează alegerea finală a subiecților, care devine mai pozitivă sau mai negativă nu datorită deliberării conștiene și alegerii lor voluntare, ci contaminării afective, de care subiecții nu sunt conștienți.

### j. Teorii cauzale a priori și judecată socială

Un studiu deja clasic al cogniției sociale, care atestă cum oamenii nu sunt conștienți de impactul exercitat de indicii contextuali (*contextual cues*) asupra judecărilor explicite, a fost coordonat de R. Nisbett și N. Bellows (1977). Astfel, în secvența „informativă”, participanții citeau un profil ipotecic al unei tinere care candida pentru o poziție oarecare dintr-o organizație, care includea (condiția 1) sau nu includea (condiția 2) cinci piese de informație, dispuse ortogonal. În această etapă, subiecții aflau că femeia respectivă este fizic foarte atraktivă, are un excelent background academic, a vărsat o ceasă de cafea peste biroul interviewatorului, a fost implicată într-un accident auto care i-a provocat o durere considerabilă și, în cele din urmă, că o vor întâlni nemijlocit după finalizarea interviului (condiția 1) sau nu aflau nimic despre ea (condiția 2). Apoi, în secvența „judecată”, subiecții evaluau candidata pe o scală în 7 trepte, răspunzind la o serie de întrebări care vizau patru dimensiuni specifice - „cât de mult crezi că își va place această persoană? ” / „cât de empatică ar putea fi această persoană în raport cu sentimentele altora? ” / „cât de inteligentă crezi că este această persoană? ” / „cât de flexibilă ar putea fi această persoană în rezolvarea de probleme? ” - și estimau, în toate combinațiile posibile care rezultaau (cinci informații × patru dimensiuni), în ce măsură informațiile inițiale le-au influențat judecata. Se estima că inteligența și performanța academică pe care le-a probat candidata stau la baza unor inferențe explicite, incurajate în practicile de socializare, care atestă pertinența reușitei în raport cu aceste achiziții prealabile. Acuratețea inferențelor era de așteptat să fie mai modestă pentru celelalte tipuri de informații (cafeaua, accidentul, întâlnirea potențială). Se observă cum nu există o corelație între evaluarea pe baza dimensiunilor și estimarea legată de măsura în care aceste dimensiuni le-au influențat judecata. Tendența semnalizează particularitățile proceselor introspective, care sunt mai puțin bazate pe introspecție, cît pe teorii cauzale *a priori*, modulate de experiențe socializatoare implicate.

### k. Amorsarea lui „mai puțin este mai bun” ca secret al „succesului”

Un studiu simplu și original, care evidențiază faptul că judecata noastră nu este influențată de date obiective, ci este un construct ad-hoc dependent de reperele conjuncturale folosite în comparațiile pe care le avem „la îndemnătă” în momentul efectiv al evaluării, este realizat de C. K. Hsee (1998). Cu un titlu evocator - „Mai puțin este mai bine (*Less is better*)” - , demersul experimental imaginat aduce participanții în situația de a privi, în primă instanță, o serie de ilustrații care prezintă niște porții de înghețată de la unul sau doi potențiali vînzători. Subiecții realizează fie o evaluare separată a „ofertei”, fie o evaluare a porților „împresnă”. Cei care sunt plasați în condiția „evaluare separată” primesc informația doar pentru una dintre porțile de înghețată și își arată disponibilitatea de a plăti un anumit preț pentru ea. Vînzătorul H vinde o înghețată cu un volum mai

mare, dar care este plasată și într-o cutie cuprinzătoare, spre deosebire de vinzătorul L., care vinde o inghețată cu un volum ceva mai redus decât competitorul său și care este pusă într-un pahar în care partes superioară a inghețatei rămâne pe din afară. Cei din condiția „evaluare împreună” primesc informații despre ambele porții de inghețată și își arată, de asemenea, disponibilitatea de a oferi un anumit preț pentru acestea. Ceea ce se remarcă este tendința subiecților de a produce efectul „mai puțin este mai bun”, precum și preferința inversă între condiția „separată” și condiția „împreună”. Astfel, în condiția „separată”, participanții sunt dispuși să plătească mai mult pentru porția mai „concentrată, mai mică” (L.) din punctul de vedere al volumului, spre deosebire de evaluarea „împreună”. În care subiecții preferă să plătească mai mult pentru porția mai „voluminoasă” (H). Prin urmare, în evaluarea separată, tendința este de activa acest *bias inferențial*, chiar dacă subiecții consumă mai puțini inghețată și alegerea lor este nerățională, în termeni de costuri și beneficii. Multe din strategiile de vinzare a unor produse comerciale valorifică lucrativ această eroare inferențială, care ne face să cheltuim „obiectiv” mai mult, pentru achiziții simbolice care sunt înrădăcinată într-o semantă ascunsă.

De asemenea, un studiu cu implicații importante în procesele de marketing, realizat de K. Weaver, S. Garcia și N. Schwarz (2012), ilustrează precaritatea rațională a deciziilor noastre atunci cind obiectul supus analizei și alegerii este un stimул răvnit, precum un produs nou, „la modă”, care „tocmai a apărut” pe piață. În cadrul designului experimental, subiecții citesc următorul mesaj: „Imaginați-vă că sunteți în situația de a căuta să cumpărați un cadou pentru un prieten și aveți în vedere achiziționarea ultimului model de iPod Touch. În magazinul în care ați pășit descoperiți acest produs într-un pachet expus pentru vinzare”. Într-o condiție experimentală, subiecții află că acel iPod este ambalat într-un pachet „corespunzător”, iar în ceea ce înseamnă condiție experimentală produsul se află în același pachet, dar care mai conține, „gratuit”, un mp3 download. Toți participanții sunt rugați să estimeze „cât de mult ar fi dispuși să plătească pentru acel cadou”. Aparent surprinzător, subiecții vor倾ină să plătească mai mult pentru pachetul mai mic, care conține doar iPod-ul (în medie 242 de dolari), spre deosebire de pachetul mai „cuprinzător”, care conține și celălalt produs „gratuit” (media în acest caz fiind de 177 de dolari), căci în acest caz se activează o inferență „ascunsă” concentrată apreciativ asupra stimulu prețuit, care, în cazul în care este „contaminat” de un simbol „ comun” (precum un produs „oarecare”), devine mai puțin „valoros”. Multe strategii de vinzare valorifică această倾inăție „naturală” pentru „unicitatea” și „nouitatea” unui produs, manipulând într-un sens foarte lucrativ sensibilitatea noastră pentru „ceea ce e la modă” și care e vîndut în jurul unei narări ancoreate în simbolistica „excepționalismului”.

## I. Manipularea riscului percepției și a „jocului destinului” ca sursă a deciziei

Un studiu iconoclast, publicat în *Psychological Science* de Y. Rottenstreich și K. Hsee (2001), cu un titlu foarte sugestiv – „Bani, sărururi și șocuri electrice. Despre psihologia afectivă a riscului” –, ne indică puterea tiparelor afective în procesarea cognitivă. Astfel, subiecții invitați la cercetare trebuie, în primă instanță, să completeze un chevron sau oarecare. Designul e construit în două condiții, care sunt legate de nivelul de probabilitate al unui scenariu asumat de participanți. În condiția „certitudine”, subiecții sunt rugați să își imagineze că ar putea avea parte „fie de oportunitatea de a întâlni nemijlocit și a

primi un sărut de la actorul/actriția de film favorit(ă)", fie accea de intră în posesia a „50 de dolari, bani-gheană". Acești participanți decid ce alegeri preferă. Participanții din condiția „probabilitate redusă" sunt rugați să își imagineze că ar putea participa la o loterie care le oferă șansa de 1% de a „cărțiga oportunitatea înțilnirii și obținerii unui sărut de la actorul/actriția de film favorit(ă)", fie șansa de 1% de a „cărțiga 50 de dolari cash". În condiția descrisă mai sus, de asemenea, subiecții trebuie să aleagă varianta preferată. Se observă cum în condiția „certitudine" 70% dintre participanți preferă „bani din mână" în locul „sărutului prezumutiv", în schimb, în condiția „probabilității reduse", 65% dintre participanți optează pentru „cărțigul sărutului la loterie". Explicațiile autorilor pentru aceste alegeri lămuresc cum, în dileme care implică riscul, trăirea unor afecte specifice (speranță, frică) poate avea consecințe decisive asupra deliberațiilor noastre (probabilitatea de 1% pentru un „sărut" – înfință – nu este la fel de costisitoare în temenii de experiențe emoționale potențial negative ca cea pentru ratarea a 50 de dolari „femii", care ne pot „scăpa din mână"). Preferințele depind astăzi de reacțiile afective asociate unor potențiale rezultate provocate de alegerile riscante. Deci subiecții sunt mult mai predispuși să opreze pentru soluții fantasmatic și nerealiste în versiunea în care probabilitatea lor de activare este redusă, ceea ce poate fi manipulat deosebi în rețelele sociale și poate îndemna subiecții să opereze cu aceste decizii dîncolo de calculele pretins răționale care, credem noi, ne ordonează judecata.

Studiile de cogniție socială sunt preocupate să evidențieze și impactul unor credințe comune, dar neasumate explicit, asupra alegerilor noastre, așa cum arată studiul efectuat de J. Risen și T. Gilovich (2008), interesat de felul în care oamenii își gestionează opțiunile în raport cu o serie de convingeri ascunse, dar funcționale, precum cea de a „mi forța mînu destinului" (*tempting fate*). Într-un prim experiment, participanții citesc un scenariu în care Jon tocmai a absolvit liceul și aplică pentru diverse universități, printre care prestigioasa universitate Stanford, „visual" său. În scenariu se menționează că mama sa, optimistă din fire, îi trimite prin poștă fiului un tricou inscripționat cu sigla universității Stanford. Apoi, subiecții sunt informați că Jon fie a decis să își așeze tricoul, frumos împlinit, în partea superioară a dulapului în care își depozitează hainele. În aşteptarea potențialei deciziei a universității Stanford în ceea ce-l privește (condiția 1), fie să îmbrace tricoul chiar a doua zi (condiția 2). Apoi, subiecții sunt rugați să aprecieze pe o scală de la 0 la 10 „cât de probabil" consideră că cei de la Universitatea Stanford îi vor adresa efectiv invitația lui Jon de a studia la prestigioasa instituție academică. Rezultatele atestă cum participanții care au „forțat mînu destinului" îmbrăchindu-se imediat cu tricoul respectiv, au statistic semnificativ mai puține „șanse" să primească acceptul de la Stanford decât cei care au pus tricoul în dulap.

Într-un alt experiment raportat în același articol publicat în *Journal of Personality and Social Psychology*, subiecții sunt rugați să își imagineze că vor intra într-o loterie cu un premiu de 500 de dolari. Mai apoi, citesc următoarea afirmație: „Puteți renunța la numărul pe care l-ați ales la loterie și îl puteți schimba pentru un alt număr selectat aleatoriu", iar dacă acceptă această variantă vor primi „un premiu de 10 dolari". Subiecții sunt invitați să își urmeze „propriile instincțe" (*gut feelings*) și să indice una dintre cele trei posibilități: a) „a accepta tîrgul ar putea face ca vechiul meu număr să își sporească şansele de cășig"; b) „a accepta tîrgul nu ar influența în nici un fel modul în care acesta ar deveni mai mult sau mai puțin probabil numărul cășigător"; c) „a accepta tîrgul ar putea transforma vechiul meu număr într-unul cu şanse mai mici să fie cășigător".

Cognițiile privitoare la „manevrabilitatea” loteriei, chiar dacă asumate de mulți oameni în viață reală, sunt, desigur, ilicite și neraționale, deși subiacent asumăm că „schimbarea unui bilet la loterie ar putea transforma acel număr de pe bilet într-unul cu mai mari șanse de cîștig”. 22 (46%) din cei 48 de participanți au selectat răspunsul conform căruia numărul lor și-ar spori șansele să devină cîștigător dacă ar accepta tirgul, doi (4%) au declarat că și-ar diminua șansele și 24 (50%) au dat răspunsul rațional, adică versiunea b), deși, firește, nu există nici o legătură probată factual între probabilitatea cîștigului, tirg și numărul ales inițial. Prin urmare, o judecătă nerostită în jurul „jocului destinului” care ordonează viețile noastre e în măsură să explice alegerile pe care le producem în condiții de risc și incertitudine, în care maximizarea beneficiilor nu este neapărat corelată cu argumentele raționale care intemeiază cîștigurile.

## Dileme morale, raționalitate și angajament emoțional

Un studiu important în aria psihologiei morale a fost semnat de J. Greene și colaboratorii săi (2001) și examina rolul angajamentului emoțional în decizia morală, sugerind că resursele emoționale au o influență mai importantă decât raționalitatea în deciziile cu implicații morale, dacă sunt direct angajante.

În psihologie, dilemele morale reprezintă confruntarea cu un scenariu cărti mai realist, în care personajul implicat trebuie să producă o alegere între două opțiuni, ce generează un conflict etic între acțiuni, principii, comportamente sau valori concurente. Agentul în act înțelege că este „însă în direcții contrare” de temeliuri morale opuse și este pe deplin conștient că cele două opțiuni sunt incompatibile, deși fiecare are „îndrepățirea” sa, dar dintr-o perspectivă diferită (Christensen & Gornila, 2012).

Participanților li s-a oferit să citească 60 de dileme morale. Acestea erau de tipul „dilemei tramvaiului” (*trolley dilemma*), în care un vatman râmas brusc fără frâne trebuie să aleagă între a omori cinci muncitori care lucrează la șine și care îi „stau în cale” sau să devieze abrupt pe o rută vecină pe care o descoperă pe loc, unde ar ucide „numai” un singur om care e de-a curmezișul drumului. Studiile sunt interesante de examinarea setului de reacții comportamentale în temeni de viteză de reacție la judecățiile lor morale. O altă dilemă care a pornit din scenariul anterior este „dilema macazului” (*switch dilemma*), în care protagonistul se află în poziția de observator și poate decide să devieze, prin acționarea unei manete, cursul unui wagon care a „scăpat de sub control” și care îl va strivi pe cei cinci lucrători la linie, spre deosebire de „unul singur” care va fi uciș dacă „wagonul rătăcit” va fi direcționat pe linia secundară. O altă variantă din același registru folosită de psihologi este „dilema pasarellei” (*the footbridge dilemma*), în care participanții, prin intervenție directă, pot alege să împingă brusc o persoană foarte corpulentă de pe o pasarelă înaintea wagonului care a „luat-o razna pe sine”, oprind deriva acestuia cu prețul vieții celui aruncat de pe pod, dar salvând viața celor cinci muncitori care erau „puțin mai încolo”.

Observația principală în procedura experimentului coordonat de J. Greene evidențiază cum răspunsurile „potrivite” erau statistic semnificativ mai „încete” decât răspunsurile „nepotrivite” în cadrul condițiilor experimentale „morală personală” (răspunsuri angajante, care presupun un interacționare directă cu „victimele”), după cum nu existau diferențe statistic semnificative în privința timpilor de reacție între răspunsurile „potrivite” și cele