



C.P. 16 – 162, 062510 – BUCURESTI
tel. 021.4113617, fax 021.4114280
e-mail: office@matrixrom.ro, www.matrixrom.ro

Proiectarea inovativa a produselor industriale

Cuprins

1. Pachete destinate proiectarii produselor industriale
 - 1.1. Introducere
 - 1.2. Modulele CAD/CAM/CAE
 - 1.2.1. Modelarea cu solide
 - 1.2.2. Modelarea cu suprafete
 - 1.2.3. Analizarea si verificarea modelelor
 - 1.2.4. Generarea desenelor de executie
 - 1.2.5. Asamblarea componentelor
 - 1.2.6. Pregatirea fabricatiei
 - 1.2.7. Matritarea si turnarea
 - 1.2.8. Modelarea tablelor
2. Caracteristici interfata si configurare
 - 2.1. Introducere capitol
 - 2.2. Caracteristicile sistemelor CAD
 - 2.2.1. Tehnici de modelare
 - 2.2.2. Interfata CAD
 - 2.2.3. Configurarea sistemului
3. Modelarea schitelor plane
 - 3.1. Introducere capitol

- 3.2. Lansarea in executie a modulului de schitare
- 3.3. Etapele construirii schitelor plane
- 3.4. Pozitionarea si dimensionarea schitelor plane
- 4. Modelarea cu solide
 - 4.1. Introducere capitol
 - 4.2. Apelarea modulului destinat modelarii cu solide
 - 4.3. Interfata modulului Part
 - 4.4. Plane de referinta, de constructie si de schitare
 - 4.4.1. Generarea planelor de constructie
 - 4.5. Comenzi pentru modelarea tridimensionala
 - 4.6. Generarea modelelor 3D extrudate
 - 4.7. Orientarea in spatiu a modelului 3D
 - 4.8. Generarea pieselor de revolutie
 - 4.9. Multiplicarea entitatilor 3D
 - 4.9.1. Multiplicarea entitatilor dupa un tipar matriceal
 - 4.9.2. Multiplicarea entitatilor pe o directie circulara
 - 4.10. Generarea alezajelor
 - 4.11. Piese cu pereti subtiri
 - 4.12. Generarea nervurilor
 - 4.13. Generarea pieselor cu pereti inclinati
 - 4.14. Rotunjirea muchiilor
 - 4.15. Tesirea muchiilor modelelor 3D
 - 4.16. Modificarea entitatilor
 - 4.17. Generarea modelelor parametrizate definite prin relatii matematice
 - 4.17.1. Generarea unui cerc

- 4.17.2. Generarea unei curbe evolvente
- 4.17.3. Generarea unei spirale arhimedice
- 4.18. Generarea pieselor complexe prin tehnici de maturare
 - 4.18.1. Etapele generarii pieselor prin tehnici de maturare
- 4.19. Generarea pieselor definite prin sectiuni succesive
 - 4.19.1. Piese cu sectiuni variabile paralele
- 4.20. Generarea prin maturare a pieselor cu sectiune variabila
 - 4.20.1. Piese cu sectiuni variabile oarecare
- 5. Generarea desenelor de executie
 - 5.1. Introducere capitol
 - 5.2. Setari premergatoare generarii desenului de executie
 - 5.2.1. Alegerea unitatilor de masura
 - 5.2.2. Setarile modulului destinat generarii desenului de executie
 - 5.2.3. Modelarea si completarea indicatorului
 - 5.3. Vederi generale si vederi ortogonale
 - 5.3.1. Inserarea vederii generale
 - 5.3.2. Inserarea vederilor ortogonale
 - 5.4. Reprezentarea spatiaa a piesei
 - 5.5. Generarea sectiunilor
 - 5.5.1. Sectionarea dupa un traseu plan
 - 5.5.2. Sectionarea dupa un traseu format din plane ortogonale
 - 5.6. Detalii si rupturi
 - 5.6.1. Inserarea detaliilor in desenul de executie
 - 5.6.2. Inserarea rupturilor in desenul de executie
 - 5.7. Cotarea desenelor

5.7.1. Cotarea desenului afisand cotele create in timpul modelarii

5.7.2. Cotarea desenului folosind cote noi

Bibliografie