



C.P. 16 – 162, 062510 – BUCUREȘTI

tel. 021.4113617, fax 021.4114280

e-mail: office@matrixrom.ro, www.matrixrom.ro

Programarea aplicațiilor grafice 3D

Prefata

Cuprins

1. Introducere

Partea I. Modelarea scenelor 3D

2. Modelarea suprafețelor

3. Modelarea corpurilor solide

Partea II. Redarea scenelor 3D

4. Transformări geometrice 3D

5. Vizualizarea scenelor 3D

6. Eliminarea suprafețelor ascunse

7. Modele de culoare

8. Modelarea iluminării și a umbrelor în scenele 3D

Partea III. Probleme propuse spre rezolvare

Bibliografie