

REGULAMENT DE JOC

Gradul 1 de dificultate

Se separă cărțile ce conțin obiecte de cele cu personaje. Părintele va așeza pe masă serii de câte 5 carduri cu personaje și îi va pune copilului întrebări legate de meseriile acestora („Cine proiectează clădiri?”, „Cine îi vindecă pe oameni?”), la care copilul trebuie să răspundă prin indicarea cardului cu personajul potrivit. Apoi, părintele va numi meseria fiecărui personaj, încurajând copilul să repete cuvântul, pentru îmbunătățirea pronunției. Pentru sporirea dificultății, copilului i se poate cere să caute printre cardurile cu obiectele pe cele ce înfățișează obiectele corespunzătoare meseriilor.

Gradul 2 de dificultate

O altă variantă este aceea în care se întind pe masă cardurile cu obiecte, în rânduri de câte 5. Din teancul de cărți cu personaje, copilul va lua câte un card pe rând, va numi meseria pe care o are personajul și va răspunde la întrebări puse de părinte („Unde lucrează?”, „Cum ar fi să fii medic pentru o zi?” etc.). Apoi va așeza cardul peste cel cu obiectul potrivit.

Gradul 3 de dificultate

Se amestecă bine cărțile. Doi jucători primesc, fiecare, câte 4 cărți. Alte 4 se întorc cu fața în sus, în mijloc, iar pachetul se pune deoparte. Scopul jocului este de a face cât mai multe perechi (o pereche este formată dintr-o carte cu un personaj și una cu obiectul corespunzător meseriei personajului). Dacă pe masă există o pereche, se dă deoparte și se completează cu noi cărți (dacă există două perechi, se depun alte 4 cărți). Primul jucător verifică dacă are una sau mai multe perechi între cărțile din mână sau cu cele de jos și le dă deoparte. Dacă nu poate face nicio pereche, dă o carte jos. Al doilea jucător face același lucru. După ce niciun jucător nu mai are cărți în mână, se dau alte patru cărți și începe o nouă rundă. Câștigă cine a făcut cele mai multe perechi până la finalul ultimei runde. ! Dacă, din neatenția jucătorilor, la final există perechi rămase pe masă, nu se iau în considerare.

Colecția EDUCARD JUNIOR +



Scopul jocului este învățarea meseriilor și dezvoltarea perspicacității, prin asocieri logice. Pachetul include 25 de cărți de joc cu personaje și 25 de cărți de joc cu obiecte corespunzătoare, folosite în meseriile personajelor. Cardurile pot fi folosite și în jocuri de rol sau ca material auxiliar în discuțiile despre ocupații și importanța lor.





Profesor



Judecător



Pictor



Pescar



Electrician



Grădinar