

C. Bianchi  
A. Seita  
C. Bianco  
C. Soldi  
M.G. Ferrari  
L. Cinganotto  
D. Cuccurullo  
C. Riguzzi  
L. Prono  
C. Rusu  
D. Todoran



**Limba modernă 1**

**Engleză**

**Ghidul profesorului**

**Clasa a V-a**



# Cuprins

<b><i>Make it! Level 1 Introducere</i></b>	pag. 4
<b>Noile tehnologii</b>	pag. 12
<b>CLIL</b>	pag. 20
<b>Competențe</b>	pag. 23
<b>Starter</b>	pag. 28
<b>Unit 1</b>	pag. 32
<b>Unit 2</b>	pag. 44
<b>Unit 3</b>	pag. 56
<b>Unit 4</b>	pag. 68
<b>Unit 5</b>	pag. 80
<b>Unit 6</b>	pag. 92
<b>Unit 7</b>	pag. 104
<b>Unit 8</b>	pag. 116
<b>Unit 9</b>	pag. 128
<b>End matter keys</b>	pag. 140
<b>Workbook keys</b>	pag. 145
<b>Videoscripts - Student's Book</b>	pag. 154
<b>Teacher's notes</b>	pag. 156

# Make it! Level 1 Introducere

## Caracteristicile cursului

*Limba modernă 1 – Engleză: clasa a V-a*, adaptare după *Make it! Level 1*, este un curs de limbă engleză care se adresează elevilor de clasa a V-a și reprezintă un suport didactic de mare flexibilitate, în conformitate cu Programa școlară pentru disciplina *LIMBA MODERNĂ 1. Clasele a V-a – a VIII-a* (februarie 2017) și în acord cu competențele lingvistice din *Common European Framework of Reference*.

Cursul îmbină metode de lucru tradiționale, precum dialogurile și abordarea complexă a gramaticii, cu elemente inovatoare, precum activități multimedia interactive de învățare (exerciții interactive, jocuri, animații și filme) și instrumente de lucru special gândite pentru personalizarea și individualizarea procesului de învățare. Prințipiu fundamental pe baza căruia este construită această lucrare este *learning by doing*, văzut ca premisă indispensabilă a succesului în formarea elevilor, considerați actori principali ai procesului de învățare în care sunt antrenați zilnic. Cursul *Make it!* a fost realizat și în conformitate cu filosofia incluziunii integrale, venind în sprijinul copiilor cu cerințe educative speciale și al altor categorii defavorizate. Din acest motiv, atât în **manual**, cât și în **caietul elevului** s-a acordat o atenție specială graficii: fonturile alese, dimensiunea acestora, spațiile dintre rânduri, tipurile de casete permit o lectură mai ușoară a textelor. Activitățile au fost concepute pentru a fi accesibile tuturor elevilor.

## Componentele cursului

### Pentru elevi

Manualul în varianta tipărită  
Manualul în varianta digitală  
Caietul elevului

### Pentru profesori

Ghidul profesorului

## Limba modernă 1 – Engleză: clasa a V-a (*Make it! Level 1*) – descriere

Manualul este alcătuit dintr-o unitate recapitulativă, *Starter*, și opt unități de învățare, la fiecare două unități existând un test de evaluare. Conține, de asemenea, un material suplimentar, *Story time*.

Caietul elevului are, în plus față de manual, secțiunile *Songs*, *Grammar notes* și *Grammar maps*.

### A STARTER

Unitatea *Starter* cu care se deschide manualul este structurată autonom în raport cu celelalte unități de învățare și cuprinde patru pagini. În concordanță cu programa școlară menționată anterior, această unitate inițială constituie un element de legătură între ciclul primar și ciclul gimnazial, fiind, de fapt, o secțiune introductivă de recapitulare a noțiunilor gramaticale și lexicale studiate în clasele primare. Materialul din *Starter unit* are ca principal obiectiv acela de a-i oferi profesorului oportunitatea de a sonda și de a recapitula cunoștințele anterioare ale elevilor, lucru care vizează deopotrivă o „nivelare” a grupului clasei și o prezentare succesivă a conținuturilor din primul an de studiu al limbii engleze.

Ghidul profesorului este un instrument ușor de consultat, în care profesorul găsește, în afară de o introducere în curs, soluțiile exercițiilor și transcrierile materialelor audio. Acest suport cuprinde, de asemenea, activități suplimentare și idei utile pentru a face cursul mai flexibil și mai eficient. În deschidere, ghidul propune secțiuni explicative referitoare la noile tehnologii, *Content and Language Integrated Learning* (CLIL) și competențele de secol XXI. Ghidul are următoarele secțiuni:

- **Manualul:** reproducerea paginilor din manual cu rezolvările exercițiilor, pentru o consultare imediată;
- **End matter și Workbook keys:** soluții, transcrieri ale materialelor audio și *Culture notes*.

O atenție deosebită este acordată secțiunii dedicate manualului, bogată în elemente explicative și activități suplimentare. La începutul fiecărei lecții este prezentată o activitate **Warm-up** pentru a-i familiariza pe elevi cu subiectele pe care le vor aprofunda. Această activitate de „încălzire” este însotită de numeroase exerciții și jocuri care îi permit profesorului să varieze și să anime lecția. Unde este posibil, soluțiile sunt scrise cu mov în dreptul fiecărui exercițiu din paginile reproduse sub formă de imagine din manual. Pentru fiecare lecție sunt enumerate clar obiectivele și conexiunile acestora cu resurse suplimentare.

În plus, sunt prezente sugestii de lucru pe materialele video (*Video notes*) în paginile *Dialogue* și *Culture notes*, pentru aprofundarea subiectelor de civilizație și cultură, și chenare cu o descriere mai detaliată a competențelor activate în lecție.

## Parcursurile CLIL ale cursului *Make it!*

### A Cadrul normativ privitor la CLIL

Termenul **CLIL (Content and Language Integrated Learning)** este un acronim ce indică o metodologie potrivit căreia limba străină este folosită pentru a comunica conținuturile unei discipline nonlingvistice. Acronymul este utilizat în Europa începând cu anii '90. Până în acel moment, situațiile în care o a doua limbă, L2, era folosită pentru funcția comunicativă priveau realitățile bilingve și constituiau adevărate programe de educație bilingvă. Înțînd cont tocmai de eficiența acestor programe, Consiliul European și Comisia Europeană au încurajat folosirea limbilor străine (în principal a limbii engleze) ca mijloc de comunicare, pe teritoriile naționale.

În ultimul deceniu, cadrul normativ referitor la predarea disciplinelor nonlingvistice într-o limbă străină a precizat din ce în ce mai multe indicații și măsuri pentru activarea parcursurilor și a experiențelor semnificative.

Începând cu anul 2000, un număr tot mai mare de profesori de limbi străine, în colaborare cu profesori de discipline nonlingvistice, au început să experimenteze modalități de predare/învățare prin metodologia CLIL.

Tipologiile modelelor CLIL experimentate au antrenat toate tipurile de școli. Au fost organizate proiecte variate la nivelul școlilor, s-au constituit rețele de școli angajate în activități de formare, au fost aprobată proiecte de formare a profesorilor în străinătate. La nivel regional, inspectoratele au organizat cursuri de formare pentru a îmbunătăți competențele lingvistice și metodologice ale profesorilor, cu scopul de a urma parcursurile CLIL în propriile școli.

Obiectivele dezvoltării competențelor la sfârșitul ciclului gimnazial vizează, pentru profilul elevului de acest nivel, ca acesta să știe să folosească limba (engleză) pentru a învăța și subiecte din arii disciplinare diferite. În acest context se situează necesitatea de a-i familiariza pe elevi cu metodologia CLIL la gimnaziu.

### B Structura parcursurilor CLIL

Parcursurile CLIL prezente în cele două volume *Make it! (Level 1 – Clasa a V-a și Level 2 – Clasa a VI-a)* propun subiecte conform programei, pe care elevii le studiază la gimnaziu.

Materialele au fost concepute respectând metodologia soft CLIL, adică acel tip de didactică în care subiecte curriculare sunt tratate în limba străină, cu o atenție deosebită față de dimensiunea lingvistică (*language-led*).

Subiectele alese includ cele „4C-uri” proprii acestei metodologii – **Content, Communication, Cognition, Culture** (Conținut, Comunicare, Cunoaștere, Cultură) – cu scopul de a eficientiza procesul de învățare.

În ceea ce privește conținutul (*Content*), subiectele au fost selecționate înțînd cont de nivelul lingvistic al elevilor și mergând în paralel cu conținuturile studiate în cadrul disciplinelor studiate la gimnaziu. Acestea sunt: geografia, științele, muzica, educația fizică, istoria, artele, tehnologia și literatura.

Level	Subject	Topic
Level 1 – Grade 5	<ul style="list-style-type: none"> <li>Geography</li> <li>Music</li> </ul>	<i>Latitude and longitude</i> <i>The modern orchestra</i>
Level 2 – Grade 6	<ul style="list-style-type: none"> <li>Geography</li> <li>History</li> <li>Art</li> <li>Technology</li> </ul>	<i>The weather</i> <i>The British Empire and slavery</i> <i>The National Gallery</i> <i>Gadgets</i>

În ceea ce privește comunicarea, exercițiile propuse în paginile CLIL ghidează elevii spre o comunicare semnificativă în limba străină. Activitățile de *Speaking* și de *Writing*, în special, promovează interacțiunea orală și redactarea în limba străină, necesară comunicării de conținuturi din variate arii de interes. Chiar și întrebările directe la care elevii trebuie să răspundă constituie o oportunitate ulterioară de comunicare.

O atenție deosebită a fost acordată dimensiunii *Cognition*. Desfășurarea activităților cere utilizarea de către elevi atât a abilităților cognitive de nivel ridicat (*Higher Order Thinking Skills, HOTS*), cât și a abilităților cognitive de nivel mediu (*Lower Order Thinking Skills, LOTS*). **Definirea, identificarea și clasificarea** sunt câteva dintre abilitățile cognitive (*cognitive skills*) cele mai solicitate în paginile CLIL.

Referitor la abilitățile cognitive de nivel înalt, parcursurile îi ghidează pe elevi să emită ipoteze, să descrie, să-și exprime opinia și să reflecteze asupra conținuturilor propuse.

În sfârșit, dimensiunea culturală cuprinde toate aspectele precedente – *Content, Communication și Cognition* –, constituind o bază a acestei metodologii. Necesitatea comunicării cu persoane care vorbesc diferite limbi folosind o limbă străină comună este o problemă actuală și de mare interes în contextul multicultural actual. Paginile CLIL supun atenției acest aspect, alegând ca punct de plecare, pentru fiecare parcurs, un subiect inherent culturii țărilor vorbitoare de limbă engleză britanică și americană. În acest mod, conținuturile sunt învățate în limba străină și reprezintă și o expresie a culturii vorbitorilor limbii respective.

## Activități

Paginile CLIL invită elevii să parcurgă și să rezolve diferite tipuri de activități. În acest sens, li se solicită să rezolve exerciții de **completare, asociere, clasificare, etichetare, identificare, alegere multiplă**, pe lângă tradiționalele întrebări directe.

Activitățile CLIL sunt însotite de strategii de suport (*scaffolding*), care facilitează rezolvarea exercițiilor: glosare cu cuvintele utile, organizatori grafici (de exemplu, *fact files*), folosirea de imagini asociate cuvintelor și sfaturi utile (*tips*). Lucrul în perechi, o activitate cerută punctual, este, de asemenea, o strategie de sprijin din punctul de vedere al aspectului organizatoric și al gestiunii clasei.

Un alt criteriu este cel al **gradualității**. În baza acestui principiu, parcursurile prezintă ca primă activitate un *Warm-up*, pentru a-i obișnui pe elevi cu tema pe care o studiază. Activitățile se succedă de la simplu la complex. Exercițiile care solicită abilități de receptare (lectură și ascultare) le precedă pe cele care implică abilități de producere (redactare și exprimare orală).

În conformitate cu recomandarea Parlamentului European și cu indicațiile MEN,

activitățile din paginile CLIL au ca obiectiv promovarea **competențelor** importante pentru învățarea permanentă, precum și a competențelor-cheie pentru educația civică. Parcursurile CLIL vizează îndeosebi dezvoltarea cunoașterii și exprimării culturale a elevilor, a spiritului de inițiativă, a competențelor sociale și civice, în plus față de competența digitală.

## C Obiectivele principale ale parcursurilor CLIL

Parcursurile CLIL ale acestui material de lucru au următoarele obiective:

- consolidarea învățării limbii străine prin studiul altor discipline;
- promovarea unei abordări pluri și interdisciplinare;
- sprijinirea folosirii limbii ca mijloc de învățare a conținuturilor altor discipline;
- creșterea motivației elevilor în învățarea unei limbi străine;
- promovarea incluziunii și a cooperării în interiorul grupului de clasă;
- stimularea gândirii și promovarea respectului pentru alte culturi.

## Un curs pentru competențe

### A Capul bine făcut de Edgar Morin

În lucrarea *Testa ben fatta* (*La tête bien faite* – în original, în traducere – *Capul bine făcut*), sociologul francez Edgar Morin denunță „inadecvarea din ce în ce mai amplă, mai profundă și mai gravă a cunoștințelor noastre disparate, fracționate, scindate” la înțelegerea problemelor ce caracterizează lumea contemporană, „tot mai pluridisciplinare, transversale, multidimensionale, transnaționale, globale, planetare”<sup>1</sup>. Această disjuncție și hiperspecializare a disciplinelor se reflectă în sistemul de învățământ care, încă de la primele niveluri de instrucție, îi pregătește pe elevi să fragmenteze problemele, să le izoleze de context și să divizeze diferitele domenii ale cunoașterii. Interconexiunile și legăturile între diferite discipline, precum și între diferitele sectoare ale cunoașterii sunt neglijate în favoarea reducerii cât mai mult a complexității, proces care implică „separarea a ceea ce este legat, descompunerea și nu compunerea, eliminarea factorilor provocatori de dezordine sau de contradicții în intelectul nostru” (7). Această abordare socioculturală este deosebit de nocivă într-o epocă precum cea contemporană, caracterizată de „expansiunea necontrolată a cunoașterii” și „de acumularea neîntreruptă de cunoștințe” (9). Aceste procese, alături de tendința de a separa mai mult decât a uni diferite domenii ale cunoașterii, generează, într-adevăr, un adevărat „turn Babel, plin de zgomotele limbajelor discordante”, care îi depășește pe cetățenii societății contemporane, incapabili să reelaboreze multitudinea de informații la care sunt expoziți și să le coreleză cu contextele lor, astfel încât să devină mai semnificative decât niște simple „fragmente de cunoaștere disparate” (9). Morin demonstrează efectele logicii turnului Babel asupra vieții de zi cu zi, identificând o sărăcire culturală și civică a societății contemporane. Sărăcirea culturală este dată de separarea culturii umaniste de cea științifică. Aportul reciproc ce ar trebui să caracterizeze relația dintre cele două se irosește în favoarea unei opozitii sterile, în care cultura umanistă este incapabilă să pună în relație întrebările fundamentale ale omenirii cu descoperirile culturii științifice în lume și în domeniul vieții. Cultura științifică nu reușește să teoretizeze problemele sociale și umane pe care le ridică.

### B Cele opt competențe-cheie

Cele opt competențe-cheie sunt definite în documentul european drept o „combinare de cunoștințe, abilități și atitudini adecvate contextului” (3). Acestea au fost gândite tocmai pentru a face față noilor provocări cu care se confruntă cetățenii europeni într-o lume a schimbărilor rapide, caracterizată de o puternică interconexiune. În cele ce urmează, este ilustrată o scurtă sinteză a caracteristicilor principale ale fiecărei competențe.

<sup>1</sup> cf. E. Morin, *La testa ben fatta: Riforma dell'insegnamento e riforma del pensiero*, Raffaello Cortina, Milano 2000, pag. 5. Toate referirile ulterioare trimit la această ediție, iar paginile sunt indicate între paranteze pe parcursul textului.

# Competențe

*Comunicarea în limba maternă  
(Communication in the mother tongue)*

*Comunicarea în limbi străine  
(Communication in foreign languages)*

*Competența matematică și competențe în științe și tehnologie*

*(Mathematical competence and basic competences in science and technology)*

*Competențe digitale  
(Digital competence)*

*Competențe pentru a învăța să înveți (Learning to learn)*

*Competențe sociale și civice  
(Civic and social competences)*

*Spirit de inițiativă și antreprenoriat (Sense of initiative and entrepreneurship)*

- 1 **Comunicarea în limba maternă:** capacitatea de a exprima și interpreta concepte, raționamente, sentimente, fapte și opinii în formă orală și scrisă și de a interacționa adecvat pe plan lingvistic, într-o gamă amplă de contexte socio-culturale.
- 2 **Comunicarea în limbi străine:** are în comun cu cea de mai sus, în esență, principalele abilități cerute de comunicarea în limba maternă. Așadar, se bazează pe capacitațile de înțelegere, exprimare și interpretare a conceptelor, raționamentelor, sentimentelor, faptelor și opiniilor în formă scrisă și orală, într-o gamă adecvată de contexte socio-culturale, potrivit dorințelor și cerințelor individuale. Comunicarea în limbi străine cere și abilități precum medierea și înțelegerea interculturală.
- 3 **Competențe în matematică și competențe de bază în știință și tehnologie:** gândirea matematică pentru a rezolva o serie de probleme în situații cotidiene.  
Competența matematică comportă, în măsură variabilă, capacitatea și disponibilitatea de a folosi modele matematice de gândire (formule, structuri, grafice, hărți). Competența în domeniul științific se referă, în schimb, la capacitatea și disponibilitatea de a folosi ansamblul de cunoștințe și metodologii însuși pentru a explica lumea înconjurătoare, știind să se identifice problematicile și ajungându-se la concluzii bazate pe fapte confirmate.  
Competența în domeniul tehnologic constă în aplicarea cunoștințelor și a metodologiei respective pentru a răspunde dorințelor sau nevoilor manifestate de oameni.  
Competența în domeniul științific include înțelegerea schimbărilor determinante de activitatea umană și conștientizarea responsabilității de către fiecare cetățean.
- 4 **Competențe digitale:** constă în abilitatea de a utiliza tehnologiile informației. Acestea sunt susținute de abilități de bază în domeniul ITC: folosirea calculatorului pentru reperarea, evaluarea, păstrarea, producerea, prezentarea și schimbul de informații, precum și pentru comunicarea și participarea la rețele de colaborare cu ajutorul internetului.
- 5 **A învăța să înveți:** este abilitatea de a persevera în procesul de învățare, de a-ți organiza propria învățare și prinț-o gestionare eficientă a timpului și a informațiilor, atât la nivel individual, cât și în grup. Această competență include conștientizarea propriului proces de învățare și a propriilor nevoi, identificarea oportunităților ivite și capacitatea de a depăși obstacolele pentru a învăța eficient.
- 6 **Competențe sociale și civice:** includ competențe personale, interpersonale și interculturale, și se referă la toate formele de comportament care permit persoanelor participarea eficientă și constructivă la viața socială și profesională, tot mai diversificate, precum și rezolvarea conflictelor acolo unde este necesar.
- 7 **Spirit de inițiativă și antreprenoriat:** privește capacitatea unei persoane de a pune ideile în practică. În această categorie intră creativitatea, inovarea, asumarea de responsabilități, precum și capacitatea de planificare și gestionare de proiecte pentru realizarea obiectivelor.

## Sensibilizare culturală și exprimare artistică (Cultural awareness and expression)

### C Competențe

regăsite în *Make it! Level 1*

- 8 **Sensibilizare culturală și exprimare artistică:** conștientizarea importanței exprimării creative a ideilor, a experiențelor și a emoțiilor printr-o mare varietate de mijloace de comunicare, inclusiv muzica, artele spectacolului, literatura și artele vizuale.

Cursul acordă o atenție deosebită **didacticii pentru competențe**, articulată pe un curriculum în care sunt prezente toate conținuturile semnificative asociate în mod tradițional cu înșușirea limbii engleze la gimnaziu. Cursul propune exersarea competenței „comunicare în limbi străine” sub toate aspectele, ghidându-i pe elevi către un **nivel final A2 de competență lingvistică**. Activitățile propuse consolidează competența lingvistică a elevilor. Prin urmare, acestea contribuie și la dezvoltarea tuturor competențelor specifice acestei arii, inclusiv a competenței ce face referire la „comunicarea în limba maternă”, întărind stăpânirea acesteia în contrast/paralel cu studiul L2. Așadar, pentru ca desfășurarea textului să fie mai simplă și mai clară, au fost indicate în chenare special concepute doar competențele care nu sunt strâns legate de aria lingvistică, dar la exersarea și consolidarea cărora contribuie studiul limbii străine, în viziunea unei învățări globale și nu secvențiale.

**Functions** Prin urmare, în afara simplelor chenare (semnalate ca *Look out!, Study tip* sau *Get it Right!*), care îi încurajează pe elevi către o gândire metacognitivă și îi stimulează să-și dezvolte competența de a învăța să învețe, vom găsi pe parcursul întregului curs pagini întregi dedicate competențelor specifice, cum este secțiunea *Functions*, în care simularea contextelor reale îi ajută pe elevi să înțeleagă diversitatea lingvistică și să utilizeze structuri lingvistice adecvate situației de comunicare. În plus, activitățile de interacțiune orală și de lucru pe grupe exersează **competențele sociale și civice**. Definirea unei sarcini de lucru dezvoltă **spiritul de inițiativă și antreprenoriat** (*initiative*).

**Skills and culture** Secțiunea *Skills and culture* prezintă texte pe subiecte de cultură și tradiții din țările anglofone, ajutându-i pe elevi să cunoască și să înțeleagă cât mai mult lumea înconjurătoare, favorizând atât înțelegerea culturală, cât și dimensiunea interculturală a învățării. Competențele sociale și civice sunt consolidate de activitățile pe grupe, iar competența „a învăța să învețe” este în mod constant folosită în spații specifice prezente în text, care indică strategii utile de învățare (*Study tip*).

**Vocabulary strategies și Key strategies** Paginile *Vocabulary strategies* și *Key strategies* au un rol important în **dezvoltarea și consolidarea unei metode de studiu autonom**, propunând numeroase tipuri de scheme, tabele și strategii specifice, gândite pentru a le da elevilor o gamă vastă de instrumente utile studiului limbii în anii de gimnaziu, dar și pentru evoluția viitoare a studiului, din perspectiva învățării permanente. În aceste pagini, competența metacognitivă de „a învăța să învețe” se dezvoltă în paralel cu cea logico-matematică, utilizând modele, grafice și hărți pentru facilitarea învățării. Aceste materiale sunt deosebit de utile **pentru elevii cu dificultăți de învățare sau cu nevoi speciale**, prin aceea că le permit să-și organizeze în mod sistematic și vizual informațiile, care vor putea fi apoi utilizate autonom în momentul verificării. Exersarea **competenței digitale** pe parcursul cursului constituie, în egală măsură, o oportunitate de studiu pentru acești elevi, oferind întregii clase posibilitatea de a experimenta noi modalități de organizare a cunoștințelor și o mai mare înțelegere a oportunităților puse la dispoziție de tehnologiile informației și comunicării. Pentru a nu încărca grafic paginile, s-a optat pentru nesemnalizarea în chenare speciale a competențelor secțiunii *Festivals*. Aceste materiale constituie însă un instrument

# Competențe

util din perspectiva studiului centrat pe competențe și permit dezvoltarea unei conștientizări culturale și a unei dimensiuni interculturale a învățării, precum și promovarea și consolidarea unor strategii de învățare autonomă.

**CLIL** s-a dovedit un instrument eficient în consolidarea studiului limbilor străine și activarea unei însușiri mai stimulante a conținuturilor, creând premisele integrării curriculare. Folosirea de materiale CLIL permite utilizarea tuturor competențelor cheie, de la cele mai apropiate de cunoștințele diferitelor discipline (comunicarea în limba maternă și în limba străină, competența în matematică și competențele în științe și tehnologie, competența digitală) la cele legate de exersarea educației civice, cum ar fi însușirea drepturilor și a oportunităților corespunzătoare.

## Workbook

În secțiunea consacrată exercițiilor pentru acasă (*Workbook*), elevii pot să exerseze competențele independent, consolidându-și, astfel, noțiunile prezentate și dezvoltate în clasă.

Pentru a ușura lucrul la clasă, au fost sintetizate în tabelul de mai jos competențele prezentate în curs și obiectivele corespunzătoare.

COMPETENȚE	OBJECTIVE
Competența științifico-tehnologică ( <i>Technological and scientific competence</i> ) Competența logico-matematică ( <i>Logical and mathematical competence</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>Identificarea și descrierea în limba engleză a unor conținuturi științifico-tehnologice specifice</li><li>Utilizarea unor modele de gândire și de prezentare logico-spațială</li></ul>
Competențe digitale ( <i>Digital competence</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>Efectuarea unei cercetări pe internet</li><li>Utilizarea computerului pentru a comunica (a scrie un e-mail)</li><li>Căutarea de informații pe internet în scopul aprofundării cunoștințelor acumulate</li></ul>
Competențe pentru a învăța să înveță ( <i>Learning to learn</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>Cunoașterea și utilizarea strategiilor utile îmbunătățirii metodelor de învățare</li></ul>
Competențe sociale și civice ( <i>Civic and social competences</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>Lucrul pe grupe sau în perechi și colaborarea în scopul finalizării unei sarcini de lucru</li></ul>
Spirit de inițiativă și antreprenoriat ( <i>Initiative</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>Organizarea și finalizarea unei sarcini de lucru</li><li>Organizarea în mod autonom a unei prezentări pe un subiect personal</li></ul>
Sensibilizare culturală și exprimare artistică ( <i>Cultural awareness and expression</i> )	<ul style="list-style-type: none"><li>Înțelegerea diversității lingvistice și utilizarea unui limbaj adecvat situației de comunicare</li><li>Cunoașterea patrimoniului cultural și a tradițiilor țării a cărei limbă se studiază și pe cele ale altor țări</li><li>Identificarea și descrierea conținuturilor disciplinelor nonlingvistice în limba engleză</li><li>Exprimarea în domenii precum cel artistic și muzical</li></ul>

Structura cursului îi va determina pe elevi să reflecteze asupra modalităților de a-și organiza propriile cunoștințe, de a interacționa pe parcursul activității, de a gestiona proiecte pentru a atinge un obiectiv comun și de a exprima idei, opinii și sentimente prin intermediul a numeroase instrumente de comunicare. Accentul pe competențe a dus la realizarea unor materiale de lucru diferite de cele propuse de metodele didactice tradiționale, permitând elevilor să se implice în mod activ: materialul de studiu este conceput în funcție de diferențele stiluri de învățare și niveluri de înțelegere și oferă premisele pentru un studiu temeinic.

## D Evaluarea competențelor

Evaluarea nivelului de competențe va putea fi făcută prin observarea sistematică a interacțiunii la clasă, prin observarea implicării și a participării fiecărui elev la activitatea desfășurată (teme semnificative), însotită de evaluarea a ceea ce știu să facă (abilități) și a gradului de autonomie. Nu este totuși posibilă ipoteza unei evaluări negative a competenței, dat fiind că descriptorii de performanță indică ceea ce trebuie să știe să facă fiecare elev. În fișă de evaluare nu figurează, aşadar, o evaluare negativă, ci **descriptorii** diferențelor niveluri de competență, de la începător la avansat.

FIȘĂ DE EVALUARE A COMPETENȚELOR

Nivel	Indicatori explicativi
A – Avansat	Elevul/a tratează teme și rezolvă probleme complexe, demonstrând stăpânirea cunoștințelor și a abilităților; își exprimă și-și susține propriile opinii și își asumă responsabilitatea deciziei conștiente.
B – Intermediar	Elevul/a tratează teme și rezolvă probleme în situații noi, face alegeri în cunoștință de cauză, dovedind că știe să utilizeze cunoștințele și abilitățile dobândite.
C – De bază	Elevul/a tratează teme simple chiar în situații noi, demonstrând că posedă cunoștințe și abilități fundamentale și că știe să aplice reguli de bază și proceduri învățate.
D – Inițial	Elevul/a, îndrumat/ă corespunzător, tratează teme simple în situații cunoscute.

## E Reducerea diferenței între universul școlii și universul exterior

Dată fiind concentrarea pe competențe, cursul se bazează pe ideea că a învăța este un proces stabil, care nu se încheie odată cu sunetul clopoțelului la sfârșitul orelor, ci este conectat la situațiile de viață în afara instituției școlare. Din această convingere se naște abordarea activităților care să simuleze cât mai mult contextele universului real cu care elevii au de-a face zilnic. Acest demers didactic care presupune utilizarea situațiilor-problemă din viața cotidiană activează curiozitatea elevilor și interesul lor pentru învățare. În plus, activitățile prevăzute în curs se bazează și pe competențele pe care elevii le-au dezvoltat în afara școlii (de exemplu, utilizarea internetului pentru a găsi informații, perfecționându-le și făcându-le utile în atingerea obiectivelor școlare). S-a căutat ca în acest mod să se reducă diferența dintre universul școlar și cel extrașcolar, încurajând elevii și profesorii să lucreze împreună pentru a surprinde în orice situație un prilej de a învăța.

# Level 1 Student's book

## Greetings

### Obiective

Să salute în diferite situații formale și informale

### Warm-up

Salutați elevii spunând *Hello!*, apoi întrebați-i ce alte forme de salut corespunzătoare lui *Hello!* mai cunosc în alte limbi. Scrieți răspunsurile pe tablă.

Împărtiți apoi biletele cu formule de salut în alte limbi. Solicitați-le elevilor să salute, citind ce au scris pe biletel (fără echipă de a greși, este clar că nu cunosc limbile despre care este vorba). Important este să se amuze cu varietatea de saluturi și să fie curioși să știe cât mai multe). Nu scrieți numele țărilor în care se folosesc respectivele formule de salut, ci solicitați-le elevilor să le ghicească în fiecare caz.

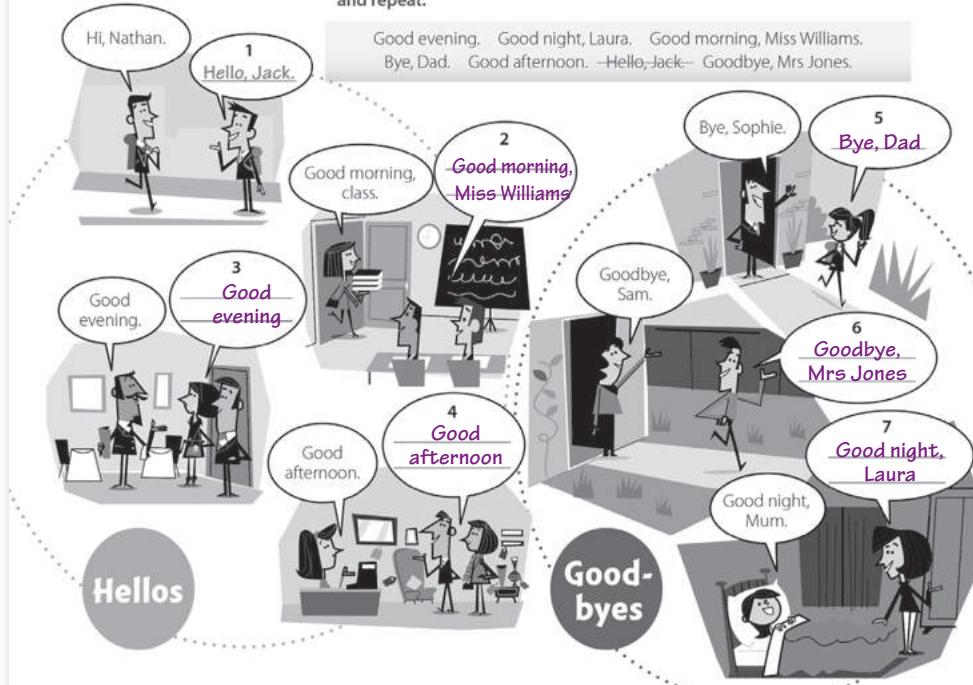
Câteva saluturi posibile:

- Salut (franceză)
- Hallo (germană, neerlandeză, islandeză)
- Ahoj (cehă)
- As-salāmu alaykum (arabă)
- Barev (armeană)
- Niř hǎo (chineză mandarină)
- Bok (croată)
- Tere (estonă)
- Gamarjoba (georgiană)
- Ya (greacă)
- Aluu (groenlandeză)
- Aloha (hawaiană)
- Šalom (ebraică)
- Konnichiwa (japoneză)
- Annyeonghaseyo (coreeană)
- Sveiki (letonă)
- Labas (lituaniană)
- Zdravo (macedoneană, sârbă)
- Kia ora (maori)
- Namasté (nepaleză)
- Goddag (norvegiană)
- Dorood (persană, parsi)
- Czeć (poloneză)
- Olá (portugheză)
- Privét! (rusă)
- Ahoj (slovacă)
- Pozdravljeni (slovenă)

## Starter

### Greetings

- 1 Fill in the speech bubbles with the words in the box. Listen, check and repeat.



- 2 PAIRWORK Write dialogues using the prompts. Then, in pairs, act them out.

- 1 A Hi, Gianni.  
(Greet your friend, Gianni.)  
B Hello, (name)  
(Answer)  
2 A Good morning, Mr Grant  
(It is 9 am. Greet your teacher, Mr Grant)  
B Good morning, (name)  
(Your teacher answers.)

- 3 A Bye, (name)  
(You leave the house to go to school, and your mother says goodbye to you.)  
B Bye, Mum  
(Answer)  
4 A Good night, Dad  
(You go to bed. Say good night to your father.)  
B Good night, (name)  
(Your father answers.)

8 eight

- ¡Hola! (spaniolă)
  - Hej (suedeză)
  - La ora na (tahitiană)
  - Sa-wat-dee (thailandeză)
  - Merhaba (turcă)
  - Ahov (ucraineană)
  - Chao (vietnameză)
- Pe site-ul <http://www.omniglot.com/language/phrases/hello.htm> găsiți aceste saluturi și numeroase alte exemple, pentru multe dintre ele fiind disponibilă și o pistă audio cu pronunția corectă.

**1 Vezi rezolvarea exercițiului**

în imaginea de mai sus

**2 Vezi rezolvarea exercițiului**

în imaginea de mai sus

**2 Extra activity**

**Make up your dialogue**

Elevii inventează alte dialoguri simple, după modelul celor de la exercițiul 2, apoi le joacă în perechi.



**Numbers 1-100**

**1 Write the numbers.**

ONE 1	TWO 2	THREE 3
FOUR 4	FIVE 5	SIX 6
SEVEN 7	EIGHT 8	NINE 9
*	ZERO 0	#

**Look out!**  
When 0 is in a phone number, it is usually pronounced 'oh'.  
0208 500900 = Oh, two, oh, eight, five, oh, oh, nine, oh, oh

**2 A Listen and complete the phone numbers.**

1 3 8	9 2 4 5 8 7 7 1	3 0 1 9 1	4 9 8	0 5 9 1
2 0 7 0 0	9 0 0 2 0 9	4 0 1 5 1	4 9 6	0 8 1 3

**3 A Listen and repeat the numbers in the box. Then look at the pictures and match the numbers to the people.**

eighteen	fifteen	thirteen	sixteen	ten	fourteen
nineteen	eleven	seventeen	twelve	twenty	

**4 Listen and repeat the numbers.**

20 twenty	31 thirty-one	70 seventy
21 twenty-one	40 forty	80 eighty
22 twenty-two	50 fifty	90 ninety
30 thirty	60 sixty	100 one hundred

**5 PAIRWORK Listen and repeat. In pairs, ask for and give personal information as in the example.**

A How old are you?  
B I'm 12.

A What's your phone number?  
B 319 7756321.

nine

## Numbers 1-100

### Obiective

Să numere de la 1 la 199

Să spună și să ceară numărul de telefon

### Warm-up

Întrebați-i pe elevi în câte limbi știi să numere până la trei. Ascultați exemplele. Întrebați-i apoi până la ce număr pot să numere în engleză.

**1 Vezi rezolvarea exercițiului  
în imaginea de mai sus**

**2 Vezi rezolvarea exercițiului  
în imaginea de mai sus**

**3 Vezi rezolvarea exercițiului  
în imaginea alăturată**

### 4 Extra activity 1

#### Moving sums

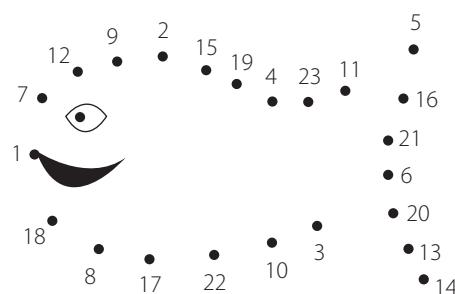
Împărțiți biletele pe care ați scris numere, câte unul pentru fiecare elev. Numerele pot fi scrise cu cifre sau litere.

Elevii se ridică din bănci și se plimbă prin clasă, ținând propriul număr la vedere. Rostiti numerele cu voce tare. Elevii trebuie să se grupeze astfel încât suma numerelor pe care le au ei să corespundă cu numărul precizat de dumneavoastră. Cine reușește câștigă un punct. Repetați de mai multe ori. Câștigă cine are punctajul cel mai mare.

### 4 Extra activity 2

#### Join the dots

Găsiți modele de desene schematicice, de genul celor ce se găsesc în revistele de jocuri și care se formează unind puncte (sau desenați-le dvs.). Împărțiți elevilor fișe cu punctele de unit. Pe desen, numerele sunt trecute în cifre. Sub desen, în instrucțiuni, se menține cu numerele ce trebuie unite este scrisă cu litere. De exemplu:



one - seven - twelve - nine - two - fifteen - nineteen ...

## Days, months and seasons

### Obiective

- Să cunoască zilele săptămânii, lunile anului și anotimpurile
- Să spună și să întrebe când este aniversarea cuiva

### Warm-up

#### Guess my consonants

Cu cărțile închise, scrieți pe tablă:

\_A\_ \_ , \_O\_ \_ , \_EA\_ \_ O\_ \_.

Explicați elevilor că din cuvinte lipsesc consoanele și cereți-le să le ghicească. Pe măsură ce primiți răspunsurile corecte, notați literele lipsă în locul corespunzător, până la completarea înscrисului (DAYS, MONTHS and SEASONS).

#### 2 Vezi rezolvarea exercițiului

în imaginea alăturată

#### 3 Vezi rezolvarea exercițiului

în imaginea alăturată

#### 4 Extra activity

##### Match the birthdays

Găsiți datele de naștere ale unor personalități celebre. Scrieți pe tablă datele și numele acestora, pe două coloane, amestecându-le. Solicitați-le elevilor să le coreleză. Puteți transforma acest exercițiu într-o întrebare pe echipe, acordând un punct pentru fiecare asociere corectă.

#### 5 Vezi rezolvarea exercițiului

în imaginea alăturată

#### 5 Extra activity 1

##### Counting days and months

Întrebați elevi: *What is the (third) (day of the week/month)?* Repetați întrebările de câteva ori. Apoi, în perechi, elevii vor continua să-și adreseze întrebări și să răspundă.

### Starter

#### Days, months and seasons

##### 1 Listen and repeat.

- |           |             |            |          |
|-----------|-------------|------------|----------|
| 3 Monday  | 7 Wednesday | 4 Friday   | 1 Sunday |
| 6 Tuesday | 2 Thursday  | 5 Saturday |          |

##### 2 Listen and number the days of the week in the order in which you hear them.

##### 3 Complete the names of the months with the letters in the box. Listen and repeat.

I Y L G R C C E U M P J

JAN <u>UARY</u>	M <u>A</u> Y	SE <u>PTEMBER</u>
FEB <u>RUARY</u>	J <u>U</u> NE	O <u>CTOBER</u>
M <u>A</u> RCH	J <u>U</u> LY	N <u>OVEMBER</u>
APR <u>I</u> L	AUGUST	D <u>ECEMBER</u>

##### 4 PAIRWORK Listen and repeat. In pairs, ask and answer the same question as in the example.

- A When's your birthday?  
B It's on 10th October.

##### 5 Write the months in each season.



March	June	September	December
April May	July August	October November	January February

##### 6 PAIRWORK Take turns to ask and answer questions about the months and seasons in exercise 5 as in the example.

- A When's August?  
B It's in summer.

#### 5 Extra activity 2

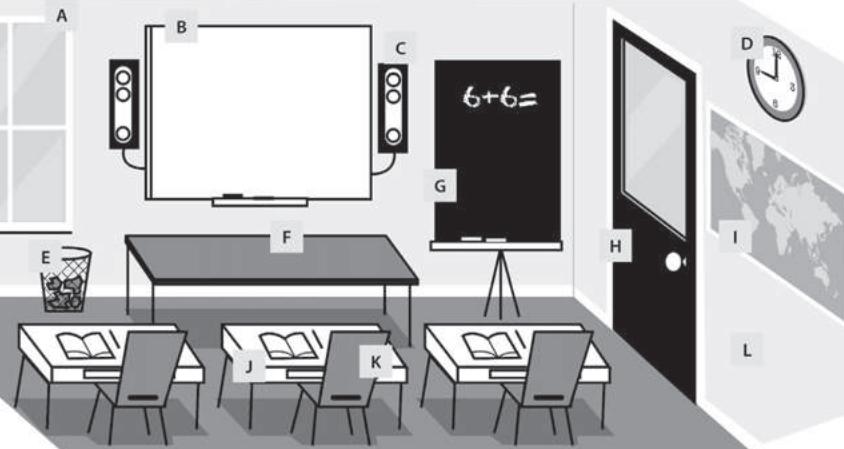
##### Ordering dates

Acordați fiecărui elev o dată din calendar, la întâmplare (de exemplu, *Monday 21st March*). Elevii trebuie să se ridice și să se așeze astfel încât datele să fie în ordine cronologică. Verificați, cerând fiecărui să spună data cu voce tare.

## Starter

### Things in the classroom

1 Look at the picture and match the words with the items you see. Listen and check. Then listen again and repeat.



- |                                 |           |           |
|---------------------------------|-----------|-----------|
| 1  IWB (interactive whiteboard) | 5  window | 9  poster |
| 2  speakers                     | 6  table  | 10  clock |
| 3  board                        | 7  desk   | 11  wall  |
| 4  door                         | 8  chair  | 12  bin   |

2 PAIRWORK Ask and answer questions about the picture in exercise 1 in pairs.

- |                                   |                            |
|-----------------------------------|----------------------------|
| A What's this?                    | A How do you spell 'wall'? |
| B It's a window.                  | B W - A - L - L            |
| A What's 'B'?                     |                            |
| B It's an interactive whiteboard. |                            |

3 PAIRWORK Listen and repeat. Then, in pairs, ask and answer similar questions about your classroom.



eleven 11

## Things in the classroom

### Obiective

Să denumească obiectele din sala de clasă

Să indice obiectele apropriate și îndepărte

### Warm-up

Selectați imagini cu săli de clasă din Marea Britanie și din lume, ușor de căutat pe internet, și comentați împreună cu elevii asemănările și deosebirile. Ce elemente sunt constante? Dacă ar deprinde de ei, cum ar schimba sala de clasă?

1 **Vezi rezolvarea exercițiului  
în imaginea alăturată**

### 1 Extra activity 1

#### Label the classroom

Elevii vor pregăti biletele (de preferat post-it-uri) cu numele obiectelor din clasă; cereți-le să le lipească pe obiectele corespunzătoare. Puneti-le la dispoziție un lexic extra, dacă este necesar.

### 1 Extra activity 2

#### Pointing

Denumiți (sau desemnați un elev care să denumească) obiecte și piese de mobilier din sala de clasă. Colegii arată spre obiectul denumit. Activitatea se poate desfășura și în perechi.

### 1 Extra activity 3

#### Live memory

Jucăți Memory cu toată clasa, cu elevi în locul cărților de joc.

Acordați câte un cartonaș fiecărui elev, mai puțin celui/celei care va trebui să ghicească (dar nu uitați că trebuie să fie un număr par; eventual vor fi doi elevi care vor ghici). Pe cartonașe vor fi indicate numele obiectelor din clasă și ale obiectelor școlare: câte două cartonașe pentru fiecare obiect, unul cu numele scris, iar celălalt cu imaginea corespunzătoare.

Distribuiți-le în mod aleatoriu. Elevul/eleva căruia/căreia îi revine rolul de a ghici trebuie să găsească perechile corespunzătoare (denumirea și imaginea potrivită). Toți elevii se ridică în picioare, ținând cartonașul astfel încât să nu se vadă. Elevul/eleva care trebuie să ghicească numește un alt coleg/o altă colegă care va rosti numele obiectului său cu voce tare și va arăta cartonașul.

Dacă doi elevi cu același cuvânt sunt numiți unul după altul, ei iau loc. Jocul se termină când toate perechile au fost găsite și toți elevii sunt aşezăți.

# Level 1 Student's book

## Vocabulary

### Obiective

- Să spună nume de țări și adjectivele care desemnează naționalități
- Să vorbească despre naționalitatea proprie
- Să cunoască numele unor țări și naționalitățile corespunzătoare

### Warm-up

Întrebați elevii dacă au fost în țări străine sau dacă ar vrea să viziteze o țară străină. Întrebați cine este de altă naționalitate decât cea română ori dacă unii elevi au în familie pe cineva de altă naționalitate sau care locuiește într-o țară străină.

Solicitați-le elevilor să privească cu atenție pagina 12 din manual și să răspundă dacă recunosc statele menționate și dacă știu unde se află (ar fi util să aveți la îndemână o hartă a lumii pentru a observa poziția exactă a statelor). Cereți-le elevilor să observe elementele (locuri/persoane/monumente/obiecte tipice) care însotesc fotografiile copiilor și steagurile. În perechi, le vor denumi (în română). Scrieți apoi pe tablă denumirile în engleză, la întâmplare, cerând unor voluntari să se ridice și să scrie numărul corespunzător imaginii pe carte, lângă denumire. Își vor da seama că, în multe cazuri, cuvintele se aseamănă.

# 1 We're from the UK

**Look out!**

We do not use *the* before most country names: *Romania, Italy*.  
We use *the* before countries whose names include the words 'states' or 'kingdom', island groups and mountain ranges: *The United Kingdom; The Maldives, The Alps*.

1 BEN the UK (the United Kingdom)

2 LAURA Italy

3 IRINA Russia

4 IDEKI Japan

5 JOSH the USA (the United States of America)

6 LUKE Canada

7 WILL Australia

8 HENRIQUE Brazil

12 twelve

**1** Vezi rezolvarea exercițiului  
în imaginea de mai sus

### 1 Extra activity Official languages

După efectuarea exercițiului 1, scrieți pe tablă sintagma *official language* și întrebați-i pe elevi dacă știu sau intuiesc ce înseamnă. Explicați-le că existența unei limbi oficiale este un lucru necesar (o limbă este considerată limbă oficială dacă este utilizată de cetățeni pentru a interacționa cu instituțiile). Întrebați

apoi, arătând imaginile de la paginile 12 și 13, *Where is English an official language?* Elevii pregătesc răspunsurile în perechi. Verificați împreună cu toată clasa, la sfârșitul activității.

**Soluția:** the UK, the USA, Canada, Australia, India, South Africa.

**2** Vezi rezolvarea exercițiului  
în imaginea de mai sus

**3** Vezi rezolvarea exercițiului  
în imaginea de mai sus

**ZOE** 9 South Africa

**LIJUAN** 10 China

**LUZ** 11 Mexico

**SAYA** 12 India

## Vocabulary

# 1

### Countries and nationalities

- 1 Match the names of the countries with the pictures. Listen and check. Then listen again and repeat.

Russia → the UK (the United Kingdom) → Australia  
the USA (the United States of America)  
Italy China Brazil Mexico India  
Canada Japan South Africa

- 2 Write the nationality adjective for each country. Listen, check and repeat.

Japanese Canadian Mexican American  
Italian Russian Australian  
South African British Indian Chinese Brazilian

Countries	Nationalities
Australia	Australian
Brazil	Brazilian
Canada	Canadian
China	Chinese
India	Indian
Italy	Italian
Japan	Japanese
Mexico	Mexican
Russia	Russian
South Africa	South African
the UK	British
the USA	American

- 3 Listen and match the people with their nationalities.

- |           |              |
|-----------|--------------|
| 1  Thago  | A Japanese   |
| 2  Becky  | B Australian |
| 3  Fumiki | C Indian     |
| 4  Helen  | D Brazilian  |
| 5  Pavlo  | E American   |
| 6  Huma   | F Russian    |

- 4 **PAIRWORK** Imagine you are from a different country. Choose a country from exercise 1 and introduce yourself as in the example.

My name's Dimitri. I'm from Russia. I'm Russian.

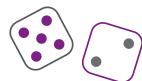
thirteen 13

### 4 Extra activity

#### Celebrities

Împărtiți clasa în grupe mici și cereți-le să se gândească la personaje sau personalități celebre din țările menționate. Pot fi sportivi, oameni politici, actori sau chiar și personaje din benzi desenate, romane, desene animate etc. Scrieți numele personalităților/personajelor pe tablă, în funcție de naționalitate. În perechi, elevii le descriu în fraze simple, de exemplu: *He's James Bond. He's British.*

#### Game



Pregătiți (sau solicitați-le elevilor să pregătească) biletele cu numele statelor și naționalitățile corespunzătoare (un cuvânt pe fiecare foaie, numele statelor și adjectivele pe foi separate). Fiecare pereche va avea nevoie de un set de biletele pentru a juca *Memory* și le va așeza pe bancă, cu fața în jos. Pe rând, fiecare jucător trage două biletele. Dacă țara și naționalitatea se potrivesc, jucătorul le păstrează. Dacă nu, le repune în joc, cu fața în jos. Jocul se încheie când se termină biletele. Câștigă cine a acumulat numărul cel mai mare de bilete.

### 3 Audioscript

- |  |  |
|--|--|
| 1 A Hello, Thiago. Where are you from?     | 4 A Hi, what's your name?                              |
| B I'm from Rio. I'm Brazilian.             | B Helen.   |
| 2 A Hi, I'm Becky. I'm from the USA.       | A Where are you from, Helen?                           |
| B Oh? So you're American?                  | B I'm from Australia.                                  |
| A Yes, that's right. I'm from Los Angeles. | 5 A Hi. My name's Pavlo. I'm Russian. I'm from Moscow. |
| 3 A Hello, Fumiki. Where are you from?     | 6 A Hi, Huma. Where are you from?                      |
| B I'm from Tokyo.                          | B I'm from India.                                      |
| A OK, so you're Japanese?                  |  |
| B That's right.                            |  |

#### ► EXTRA RESOURCES

Vocabulary ► Workbook pag. 6-7