

Cățelul vrea să se joace. Ajută-l să ajungă la minge.
Desenează-i apoi un partener de joacă.

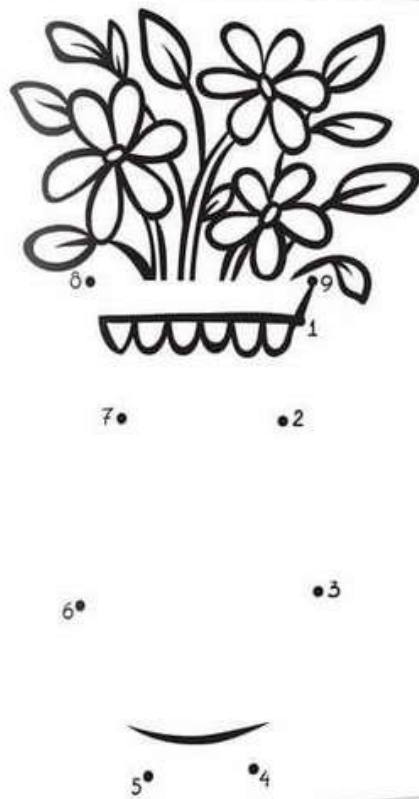


- SCOPURI**
- Dezvoltarea capacității de identificare a traseului corect pe baza unor indicii.
 - Consolidarea deprinderii de a desena liber.



8

Unește punctele. Ce ai descoperit? Colorează desenul!

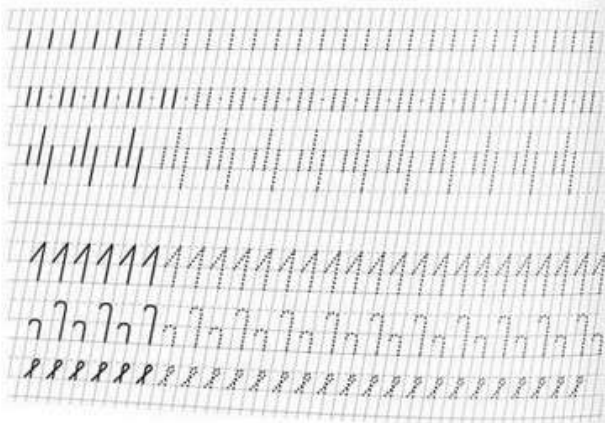
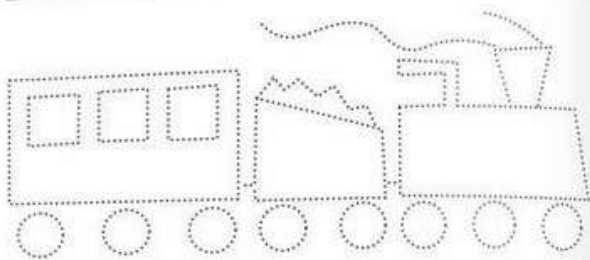


- SCOP**
- Dezvoltarea deprinderii de unire a unor puncte în ordine crescătoare.



9

Trasează peste linia punctată și spune ce ai obținut. Ce fel de mijloc de transport este trenul?
 Colorează imaginea, apoi exersează semnele grafice după modelele de mai jos:

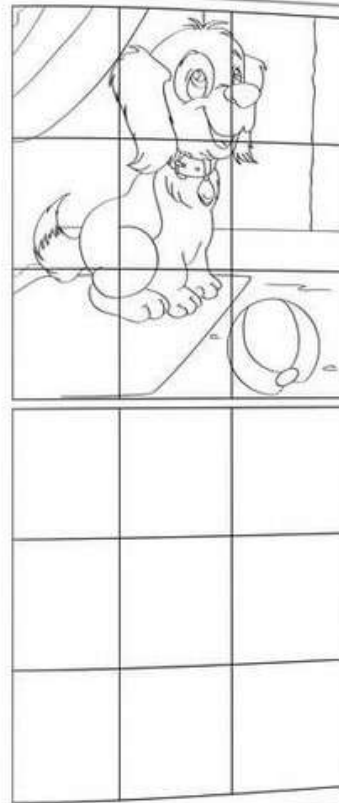


SCOPURI

- Exersarea deprinderii de a trasa pe linia punctată.
- Consolidarea cunoștințelor despre mijloacele de transport.



Desenează după model. Începe desenele cu pătratul din stânga sus, apoi continuă cu cel din mijloc de sus și cu cel din dreapta sus. Începe tot de la stânga pe rândul din mijloc, apoi pe cel de jos.



SCOPURI

- Consolidarea deprinderii de a desena după un model dat, respectând indicațiile date.
- Dezvoltarea capacității de coordonare oculomotorie.



Impodobește bradul cu globuri de diferite culori, forme și mărimi. Spune ce fel de globuri ai desenat. Desenează sub brad atâtea cutii de cadouri câți membri are familia ta.

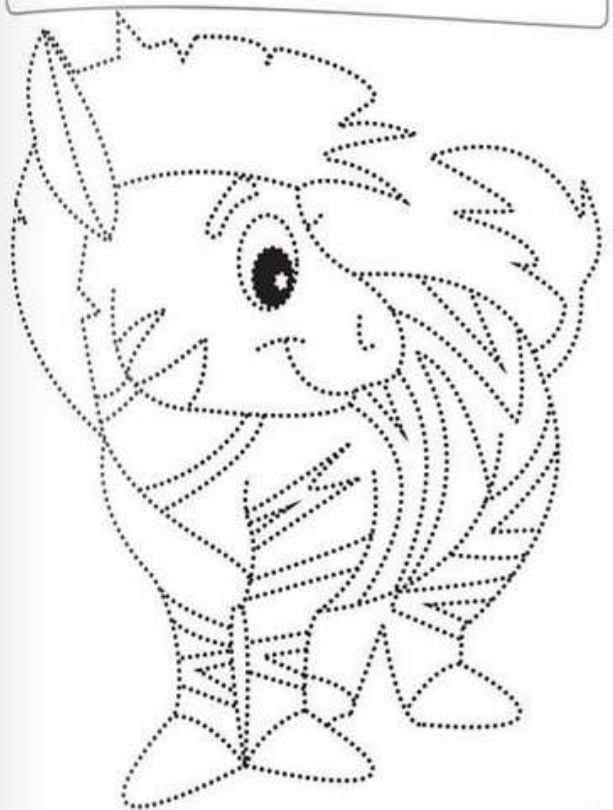


SCOPURI

- Consolidarea deprinderii de a desena liber.
- Exersarea cunoștințelor despre culori, forme geometrice, mărimi și grupe de obiecte.



Urmărește linia punctată și desenează zebra. Spune ce fel de animal este și cu cine se înrudește.



SCOPURI

- Consolidarea deprinderii de trasare pe linia punctată.
- Consolidarea deprinderii de a colora uniform în contur.

