

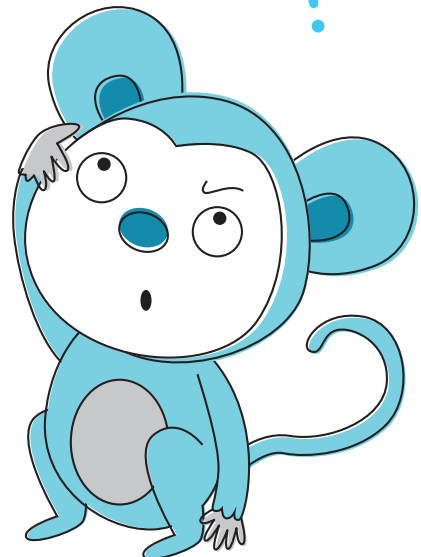
Completează careurile de mai jos
astfel încât cifrele 1, 2, 3 și 4 să apară o singură dată
pe fiecare rând, coloană și în fiecare pătrat mic.

	3	4	
4			2
1			3
	2	1	

			3
3	2	4	
	4	3	2
2			

3	4	1	
	2		
		2	
	1	4	3

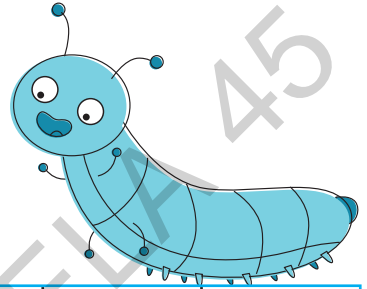
		1	
4			
			2
	3		















































Omizii îi plac mult legumele, dar preferă să le mănânce în această ordine: ridiche – fir de praz – morcov – ciupercă. Trasează drumul pe care trebuie să-l parcurgă omida pentru a ajunge la FINIȘ.

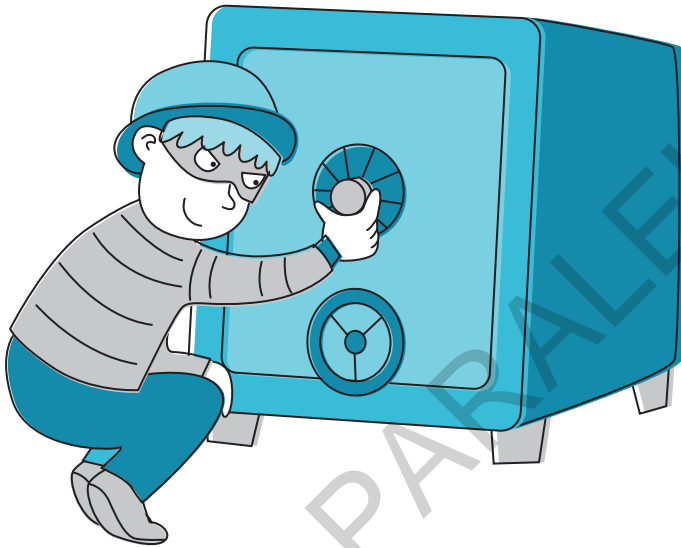
Indiciu: omida se poate deplasa doar în linie dreaptă.



FINIȘ

Poți să deschizi acest seif? Codul este compus din 8 numere,
fiecare număr împărțindu-se la 6.
Încercuiește numerele corecte și descoperă combinația.



16 - 21 - 36

12 - 24 - 43

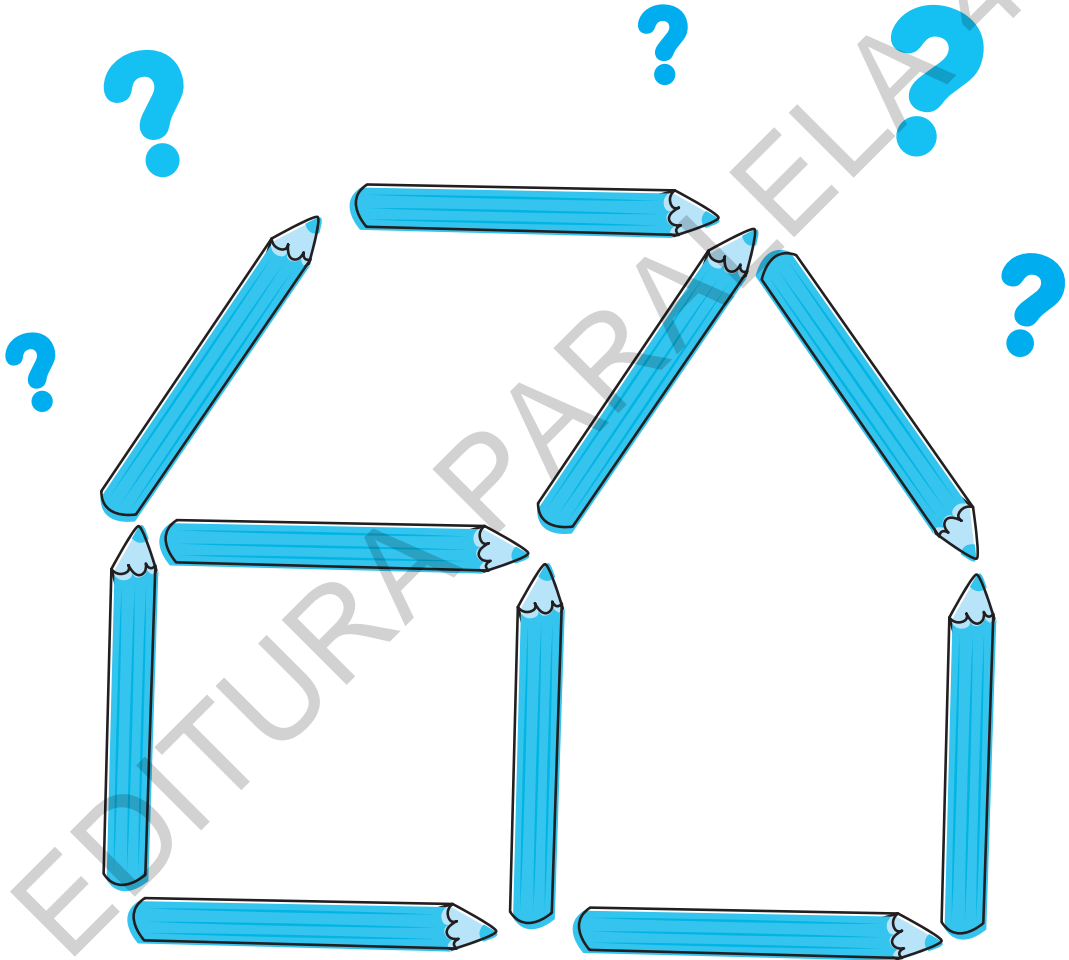
18 - 30 - 54

6 - 46 - 48





Mută 2 creioane pentru a întoarce căsuța spre stânga.
Care sunt aceste creioane?
Taie-le cu o linie și desenează-le la locul potrivit.



SOLUȚII

P. 1

Câinele F.

P. 2

- A. 14
B. 11

P. 3

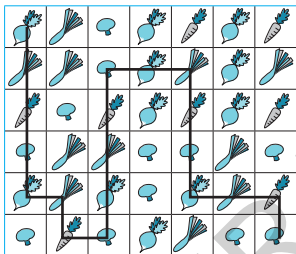
2	3	4	1
4	1	3	2
1	4	2	3
3	2	1	4

4	1	2	3
3	2	4	1
1	4	3	2
2	3	1	4

3	4	1	2
1	2	3	4
4	3	2	1
2	1	4	3

3	2	1	4
4	1	2	3
1	4	3	2
2	3	4	1

P. 4



P. 5

1. curcan 2. măgar 3. crab 4. miel 5. rechin 6. leopard 7. cămilă 8. catâr 9. zebra 10. șarpe

P. 6

A.3, B.4, C.5, D.2, E.1, F.6

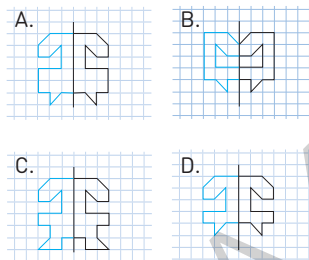
P. 7

Codul seifului este $36 - 12 - 24 - 18 - 30 - 54 - 6 - 48$.

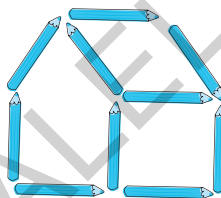
P. 8

- Tata face în fiecare zi o plimbare prin parc.
- Să duci cartea la bibliotecă săptămâna viitoare.
- Își vor cumpăra și vara asta înghețată pe plajă?
- Ce surpriză frumoasă mi-ai făcut ieri!
- Ionuț merge zilnic la școală pe bicicletă.

P. 9



P. 10



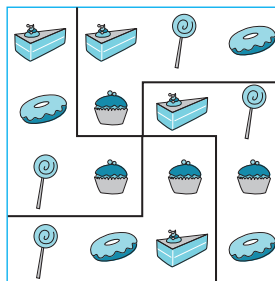
P. 11

- Stan are 15 minute la dispoziție pentru a ajunge la ore.
- Lecția se termină la 11:25.
- Lui Vali îi rămân 50 de minute pentru a se juca pe calculator. Vali poate alocă fiecărui joc câte 25 de minute.
- Laura are la dispoziție 45 de minute pentru a vorbi cu prietenele ei. Următorul curs începe la 13:20.
- Laura trebuie să meargă la culcare la 21:15. Ea va dormi 9 ore și 15 minute.
- Stan are 5 minute la dispoziție pentru a alerga de la vestiar până la teren.

P. 12

1 = Augustin, 2 = Antoniu, 3 = Alex, 4 = Sebastian, 5 = Cătălin, 6 = Artur

P. 13



P. 40

A. 1. $\frac{2}{3}$, 2. 69 lei : 3 = 23 lei/buc, 3. 23 lei x 2 = 46 lei

B. 1. $\frac{4}{5}$, 2. 75 lei : 5 = 15 lei/buc, 3. 15 lei x 4 = 60 lei

C. 1. $\frac{5}{8}$, 2. 88 lei : 8 = 11 lei/buc, 3. 11 lei x 5 = 55 lei

D. 1. $\frac{3}{10}$, 2. 90 lei : 10 = 9 lei/buc, 3. 9 lei x 3 = 27 lei

P. 41

Calculând cât timp îi ia fiecărui animal să parcurgă 100 m, poți compara ușor viteza lor.

Lupul parcurge 100 m în 25 s.

Purcelul nr. 1 parcurge 100 m în 15 s.

Purcelul nr. 2 parcurge 100 m în 10 s.

Purcelul nr. 3 parcurge 100 m în 20 s.

Lupul nu poate așadar să prindă niciun purcel.

Purcelul nr. 2 aleargă cel mai repede.

P. 42

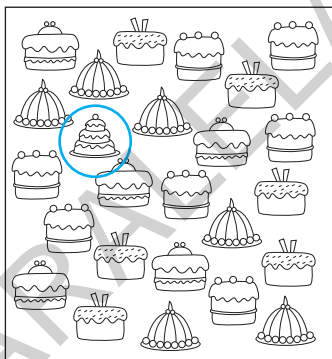
Cuvântul „pat” este la F4.

Cuvântul „câine” este la C7.

lumânare = E5, minge = B8, umbrelă de soare = F1, pește = D7, pantof = G6 și ghiozdan = H3

P. 43

Sunt 39 de blocuri puse unele peste altele.

P. 44

Traducere și adaptare: Mihaela Pogonici
 Corectură: Mugur Bătuza
 Tehnoredactare & DTP copertă: Mihail Vlad
 Pregătire de tipar: Marius Badea

Descrierea CIP a Bibliotecii Naționale a României

Jocuri logice și de antrenament : 9+. - Pitești : Paralela 45, 2019

ISBN 978-973-47-2936-4

37

Énigmes et jeux de logique 9+

Copyright © 2019 BALLON MEDIA nv – Antwerp, Belgium
 All rights reserved

Copyright © Editura Paralela 45, 2019

Prezenta lucrare folosește denumiri ce constituie mărci înregistrate, iar conținutul este protejat de legislația privind dreptul de proprietate intelectuală.

Tiparul executat la **MasterPrint Super Offset**
www.masterprint.ro

COMENZI – CARTEA PRIN POȘTĂ

EDITURA PARALELA 45

Bulevardul Republicii, Nr. 148, Clădirea C1, etaj 4,
 Pitești, jud. Argeș, cod 110177

Tel.: 0248 633 130; 0753 040 444; 0721 247 918

Tel./fax: 0248 214 533; 0248 631 439; 0248 631 492

E-mail: comenzi@edituraparelela45.ro