

MIRELA RETEGAN

JOCURI DE JUCAT IARNA





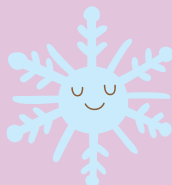
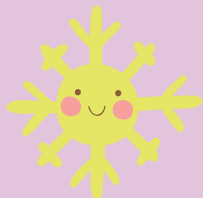
JOCURI DE JUCAT IARNA

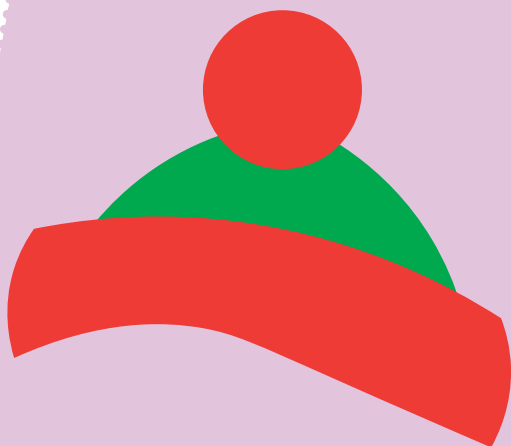


RECE ȘI CALD

Sunteți doi, trei și vă plictisiți? Alegeți un obiect: o minge de ping-pong, un bănuț, o jucărie sau un creion și stabiliți cine e primul. Misiunea e distractivă: cel desemnat trebuie să găsească un loc potrivit pentru a ascunde obiectul ales. Partenerii de joacă vor părăsi încăperea și vor reveni după ce obiectul este bine ascuns.

- ➔ Jocul are o regulă simplă: singurele indicii oferite pentru a înlesni găsirea obiectului ascuns sunt oferite cu ajutorul cuvintelor „rece” și „cald”. Distracția va fi maximă, dacă veți alege să folosiți toate cuvintele care redau intensitatea apropierii sau a depărtării de ascunzătoare: călduț, cald, fierbinte, arde, respectiv rece, frig, sloi.

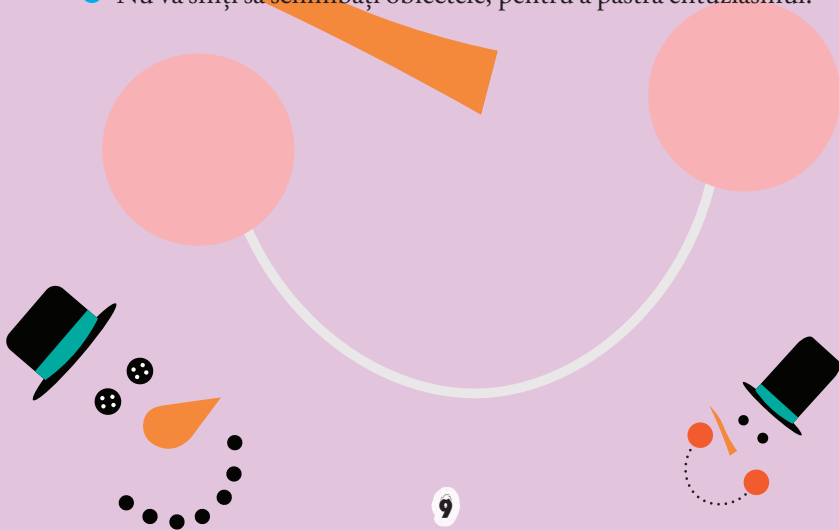




CE SE ASCUNDE SUB CĂCIULĂ?

Alegeți trei căciuli și trei obiecte care încap sub fiecare căciulă. Unul dintre voi va ascunde obiectele, iar celălalt va ghici obiectul aflat sub fiecare căciulă. După ce le identificați, schimbați rolurile.

- ➔ Nu vă sfiți să schimbați obiectele, pentru a păstra entuziasmul.





CE ASCUNDE FULARUL?

Unul dintre voi alege câteva obiecte, pe care le înșiră pe cover și peste ele pune un fular. Important e să fie acoperite. Ceilalți participanți vor intra în cameră și fularul va fi ridicat în fața lor.

- ➔ În prima etapă, ei trebuie doar să memoreze cât mai multe obiecte dintre cele pe care le-au văzut. Apoi, obiectele vor fi acoperite din nou. În cea de-a doua etapă, toți jucătorii notează pe o hârtie toate obiectele pe care și le amintesc.
- ➔ În final, cine are cea mai lungă listă va ascunde următoarea serie de obiecte.





CĂPITANUL



Înainte de toate, vă alegeți căpitanul. Apoi, în sufragerie, întindeți un fular. După ce stabiliți partea în care este malul, căpitanul va sta la un capăt și toți ceilalți se vor așeza pe fular.

Apoi, căpitanul va da ordine, pe care le va executa toată lumea:

— E furtună, corabia se mișcă!

➔ Brusc, toți participanții la joc se vor purta ca și când ar fi pe barcă, în timpul unei furtuni.

— Corabia se scufundă, săriți în apă!

— Toată lumea înoată spre mal!

— Ne luptăm cu rechini!

➔ Esența acestui joc este distracția, care crește progresiv. Principala sursă a amuzamentului va fi efortul de a vă păstra naturalețea. Și dacă e musai să declarați un câștigător, acela va fi cel mai calm jucător.

