

REGULAMENT DE JOC

Gradul 1 de dificultate

Copilul trebuie să găsească și să citească cele două carduri ce conțin liste de cuvinte scurte.

Gradul 2 de dificultate

Se separă cărțile ce conțin cuvinte de cele cu imagini și se așază pe masă doar cărțile pe care sunt scrise cuvinte formate din 3 litere. Jucătorii trebuie să citească aceste cuvinte, ajutându-se de despărțirea în silabe, apoi să caute perechile cuvintelor printre cărțile cu imagini. Se procedează la fel în cazul cărților ce conțin cuvinte de 4 și 5 litere.

Gradul 3 de dificultate

„Pescuiește!” – Se dau deoparte cele două carduri cu lista cuvintelor. Pachetul se amestecă și se împart câte 5 cărți fiecărui jucător. Teancul rămas se așază în mijloc. Sensul de joc este invers acelor de ceasornic. Dacă, după împărțirea cărților, un jucător are în mână una sau mai multe perechi*, le va așeza cu fața în jos, într-un teanc propriu. Cel care deschide jocul cere o carte jucătorului din dreapta sa, care este obligat să i-o dea, dacă o are. Perechea rezultată este pusă în teancul propriu, iar primul jucător continuă să-i ceară partenerului cărți, până când acesta din urmă nu mai are și-i răspunde „Pescuiește!”. Cel care a cerut va trage o carte din mijloc. Jocul continuă în sensul indicat și se încheie când un jucător a terminat toate cărțile din mână. Câștigă cine a făcut cele mai multe perechi.

* O pereche este formată dintr-un cuvânt și din imaginea corespunzătoare.

Colecția EDUCARD INIȚIAT



Scopul jocului exersarea citirii și despărțirea cuvintelor în silabe. Pachetul conține 24 de carduri pe care sunt cuvinte scurte (scrise cu litere mari și mici de tipar, despărțite în silabe), 24 de carduri cu imaginile elementelor denumite de cuvinte și 2 carduri cu lista cuvintelor din pachet.

MĂR

r



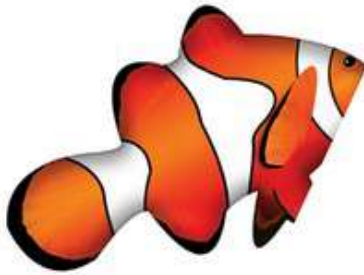
măr

URS

urs

PEȘTE
PEȘ-TE

pe



pește

TIGRU
TI-GRU

tigru

BEC

b

bec



AȚĂ
A-ȚĂ

ață