

REGULAMENT DE JOC

Gradul 1 de dificultate

Copilul va citi cele 10 carduri cu tabla înmulțirii și va încerca să rețină rezultatele. Cărțile cu numere se amestecă și se pun cu fața în jos. Copilul trage două cărți și trebuie să spună rezultatul înmulțirii numerelor. Dacă răspunde corect, păstrează cărțile. Dacă nu, le dă deoparte (pot fi folosite după epuizarea primului teanc). Jocul se încheie când copilul a rezolvat corect 10 înmulțiri. Autoverificarea se face cu ajutorul cardurilor cu rezultate. **Opțional:** folosiți un cronometru, pentru a observa evoluția în timp.

Gradul 2 de dificultate

„Război!” – Se dau deoparte cărțile cu tabla înmulțirii. Dacă sunt 3 jucători, se scot din joc și cărțile cu cifra 1. Celelalte se amestecă și se împart în mod egal jucătorilor, care le vor păstra cu fața în jos. Fiecare jucător întoarce primele două cărți din grămada sa. Cel ale cărui carduri dau produsul cel mai mare ia toate cărțile. Dacă doi (sau mai mulți) jucători au același cel mai mare produs, intră în război! Ei vor mai întoarce câte două cărți, iar cine are produsul cel mai mare ia toate cărțile. Când un jucător epuizează grămada inițială, va folosi teancul de cărți obținute. Câștigă cel care a reușit să adune toate cărțile de la ceilalți jucători.

„Război-fulger!” – Pentru 2 jucători: fiecare trage o carte din teanc. Primul care spune rezultatul înmulțirii celor două numere, ia cărțile. Câștigă cel care a adunat mai multe cărți. Pentru 3+ jucători: un arbitru va întoarce câte două cărți odată. Primul concurent care spune rezultatul corect obține cărțile. Dacă nimeni nu răspunde corect, cele două cărți ies din joc și arbitrul întoarce alte două cărți. Jocul continuă până la epuizarea teancului.

Gradul 3 de dificultate

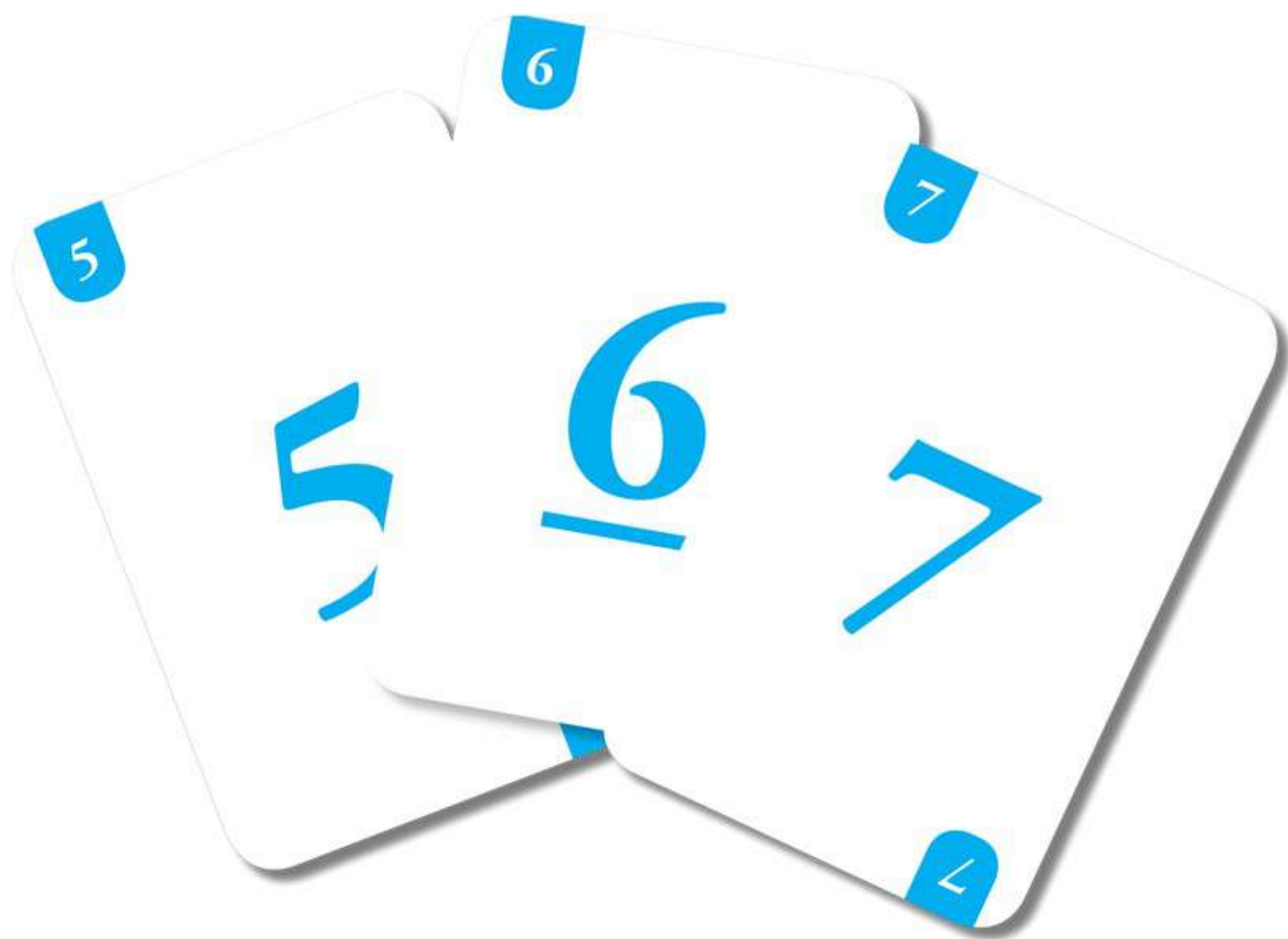
„Factorul comun” – Cărțile se amestecă și se împart câte 5 fiecărui jucător. O altă carte se așază cu fața în sus pe masă. Ea va fi „factorul comun”. Fiecare concurent trebuie să înmulțească fiecare dintre cele 5 numere de pe cărțile sale cu factorul comun, apoi să adune rezultatele. Jucătorii vor scrie produsele obținute și suma lor pe câte o coală de hârtie pe care o pot vedea și ceilalți. După fiecare rundă, factorul comun și celelalte cărți se amestecă și se împart din nou. Se joacă un număr prestabil de runde și câștigă jucătorul care, la final, are cel mai mare scor.

Colecția EDUCARD EXPERT



Scopul jocurilor propuse este familiarizarea cu tabla înmulțirii, într-un mod antrenant și distractiv, care să îi provoace să afle rapid produsul unor numere. Pachetul conține 40 de carduri cu numere de la 1 la 10 și 10 carduri cu tabla înmulțirii, care facilitează învățarea.







$$\begin{aligned}5 &\times 1 = 5 \\5 &\times 2 = 10 \\5 &\times 3 = 15 \\5 &\times 4 = 20 \\5 &\times 5 = 25 \\5 &\times 6 = 30 \\5 &\times 7 = 35 \\5 &\times 8 = 40 \\5 &\times 9 = 45 \\5 &\times 10 = 50\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}6 &\times 1 = 6 \\6 &\times 2 = 12 \\6 &\times 3 = 18 \\6 &\times 4 = 24 \\6 &\times 5 = 30 \\6 &\times 6 = 36 \\6 &\times 7 = 42 \\6 &\times 8 = 48 \\6 &\times 9 = 54 \\6 &\times 10 = 60\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}7 &\times 1 = 7 \\7 &\times 2 = 14 \\7 &\times 3 = 21 \\7 &\times 4 = 28 \\7 &\times 5 = 35 \\7 &\times 6 = 42 \\7 &\times 7 = 49 \\7 &\times 8 = 56 \\7 &\times 9 = 63 \\7 &\times 10 = 70\end{aligned}$$