

# CUPRINS

|                                |   |
|--------------------------------|---|
| Teste inițiale Testul I .....  | 3 |
| Teste inițiale Testul II ..... | 5 |

## CAPITOLUL 1 – Prezentări electronice

|  |    |
|--|----|
| L1. Microsoft Powerpoint – Elemente de interfață grafică.                  |    |
| Operații de gestionare a prezentărilor .....                               | 6  |
| L2. Structura unei prezentări. Operații cu diapositive .....               | 8  |
| L3. Formatarea textului, a obiectelor și a diapozitivelor .....            | 10 |
| L4. Efecte de animație și tranziție .....                                  | 14 |
| L5. Modalități de expunerea unei prezentări .....                          | 17 |
| L6. Reguli elementare de proiecție și de susținere a unei prezentări ..... | 19 |
| L7. Prezi – prezentare generală. Creare cont. Elemente de bază .....       | 22 |
| L8. Crearea unei prezentări .....  | 24 |
| L9. Utilizarea prezentării în modul offline .....                          | 26 |

## CAPITOLUL 2 – Animări grafice și modele 3D

|                                |    |
|--------------------------------|----|
| L10. Animări grafice .....     | 28 |
| L11. Modelare 3D .....         | 31 |
| Obiecte 3D în PowerPoint ..... | 31 |

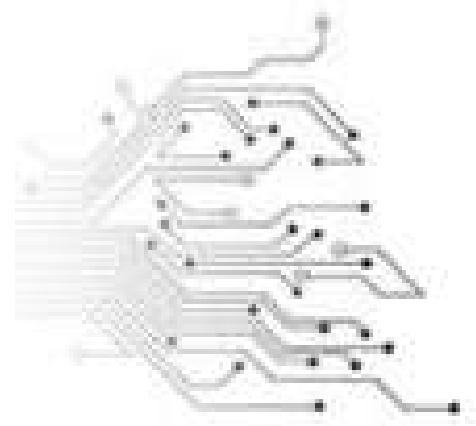
## CAPITOLUL 3 – Internet

|  |    |
|--|----|
| L12. Măsuri de siguranță în utilizarea Internetului. Protecția datelor personale ..... | 36 |
| L13. Poșta electronică .....   | 39 |

## CAPITOLUL 4 – Algoritmi

|   |    |
|---|----|
| L14. Elemente de bază utilizate în exercitarea algoritmilor .....               | 43 |
| L15. Schema logică. Limbajul Pseudocod. Etapele unui exercițiu algoritmic ..... | 46 |
| 1. Schema logică .....  | 46 |
| 2. Limbajul pseudocod .....   | 51 |
| L16. Structuri repetitive .....   | 56 |
| 1. Structura repetitivă cu test inițial (condiționată anterior) .....           | 56 |
| 2. Structura repetitivă cu test final (condiționată posterior) .....            | 59 |
| 3. Structura repetitivă cu număr cunoscut de pași (cu contor) .....             | 62 |
| L17. Modalități de reprezentarea structurilor repetitive în mediul grafic ..... | 65 |

|                  |    |
|------------------|----|
| Răspunsuri ..... | 69 |
|------------------|----|



# CAPITOLUL I

## Prezentări electronice



### Microsoft Powerpoint – Elemente de interfață grafică. Operații de gestionare a prezentărilor

■ ■ ■ ■ ■

1. Identificați elementele de interfață grafică numerotate, din fereastra de mai jos:



1. ....
2. ....
3. ....
4. ....

5. ....
6. ....
7. ....
8. ....

2. Completați afirmațiile de mai jos:

- a) Pentru a minimiza panglica se utilizează opțiunea ..... din meniu .....
- b) Panglica conține ..... Fiecare fișă de lucru conține gru-  
puri de ..... identificate prin nume, separate prin .....  
care au sau nu .....



**7. Completați rebusul alăturat:**

1. Sistem format din 3 axe (X, Y și Z).
2. Proiecțarea de obiecte tridimensionale.
3. Proprietate a obiectelor 3D care, în PowerPoint, are trei categorii predefinite: perspectivă, paralel și pe diagonală.
4. Fila de pe care putem stabili adâncimea obiectului.
5. Efectele de modelare pot fi aplicate obiectelor și \_\_\_\_\_.

**8. Completați căsuțele goale din imagine cu elementele potrivite din căsuțe.**

