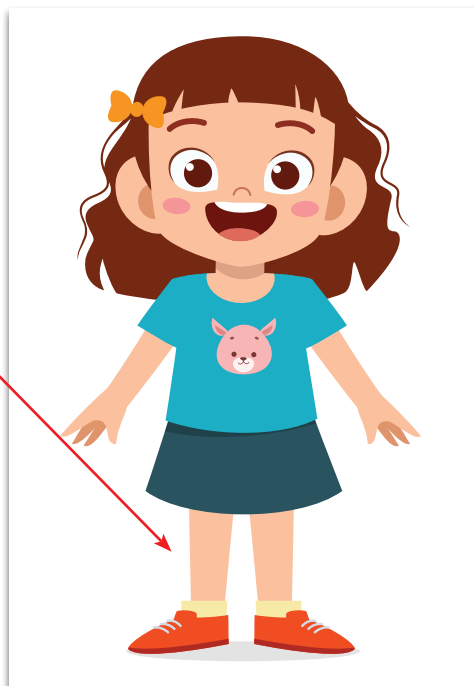


FIȘA 2

CORPUL OMENESC. PĂRȚILE COMPONENTE ȘI ROLUL LOR

● Numește și indică părțile componente ale corpului omenesc.

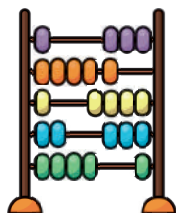


FIȘA 3

FORMĂ ȘI CULOARE. OBIECTELE ȘCOLARULUI

1 Bifează casele din dreptul imaginilor care reprezintă obiecte ale școlarului. Spune cum sunt folosite și îngrijite aceste obiecte.









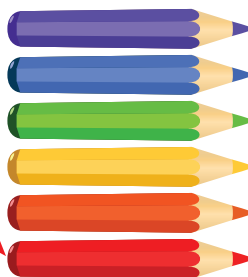




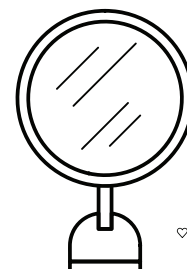
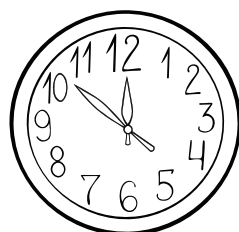
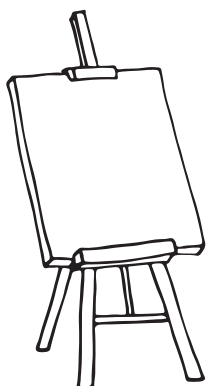




2 Unește cu o linie obiectele care au aceeași culoare.



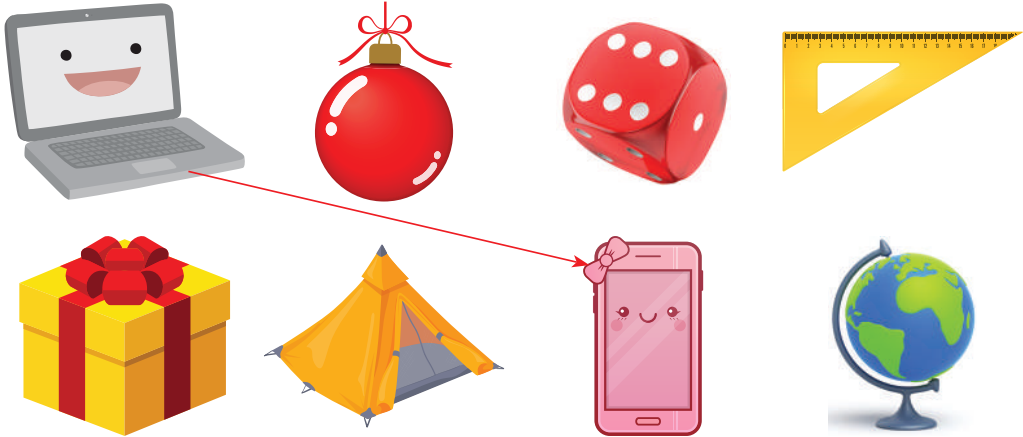
3 Colorează cu albastru obiectele cu formă rotundă și cu verde obiectele cu formă dreptunghiulară.



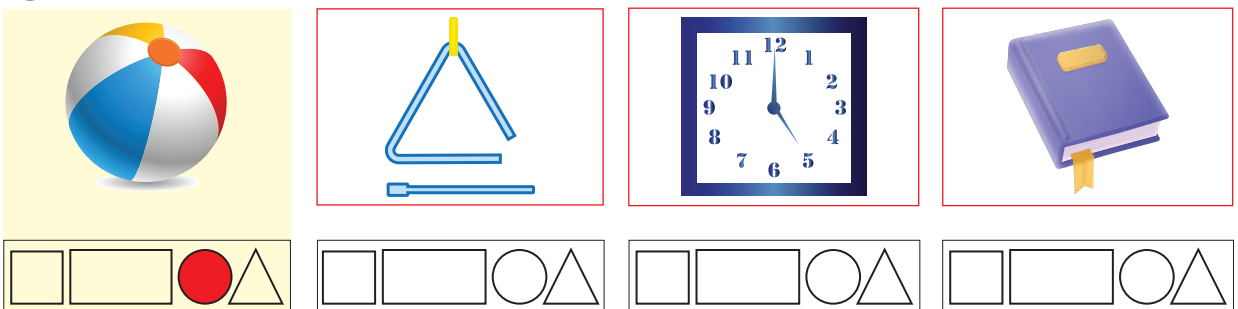
FIȘA 4

FIGURI ȘI CORPURI GEOMETRICE

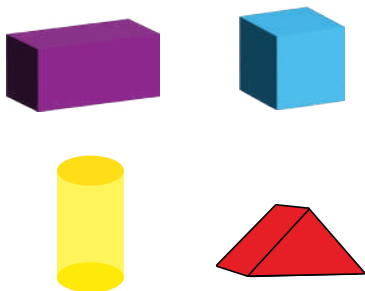
1 Unește cu o linie obiectele care au o formă asemănătoare.



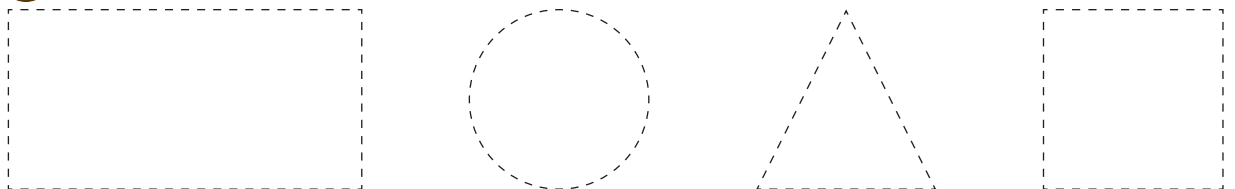
2 Colorează figura geometrică asemănătoare, după model.



3 Colorează imaginea folosind codul de mai jos.



4 Trasează liniile și completează figurile geometrice.



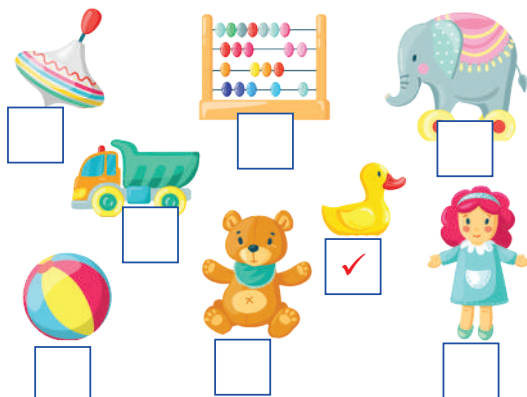
FIȘA 5

ORIENTARE SPAȚIALĂ ȘI LOCALIZĂRI ÎN SPAȚIU (STÂNGA – DREAPTA, SUS – JOS, DEASUPRA – DEDESUBT)

1 Observă imaginea de mai jos. Încercuiește numai jucăriile aflate pe raftul din dreapta.



2 Bifează jucăriile care se află pe raftul de jos.



3 Încercuiește cu albastru jucăria aflată deasupra iepurelui, iar cu roșu pe cea aflată dedesubtul cuburilor.



FIȘA 6

ORIENTARE SPAȚIALĂ ȘI LOCALIZĂRI ÎN SPAȚIU (LÂNGĂ, ÎN FAȚA, ÎN SPATELE)

1 Observă imaginile și alcătuește propoziții în care să folosești cuvintele: lângă, în fața, în spatele.



CRINA



DANIEL



IOANA



ELIZA



ADA



LUCA



MARIA

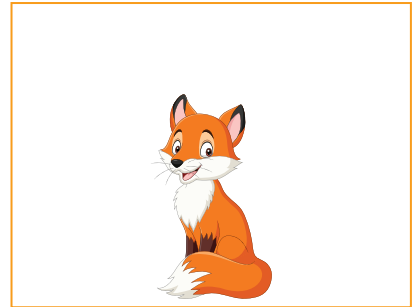
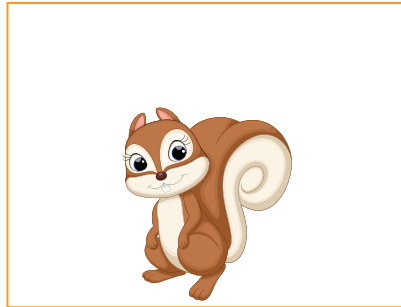


COSMIN



ALIN

2 a) Desenează lângă fiecare viețuitoare alimentul preferat.



b) Desenează:

• o jucărie în fața băiatului;



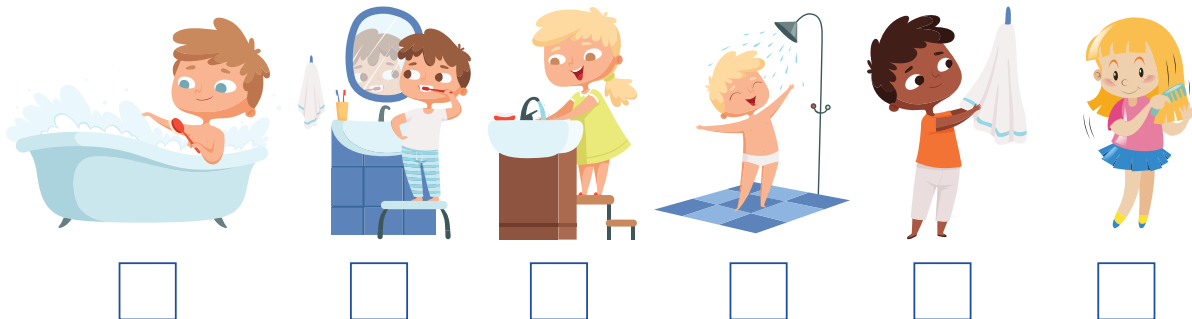
• o minge în spatele fetei.



FIȘA 7

IGIENA CORPULUI

1 Marchează cu semnul X imaginile care prezintă activitățile necesare pentru a respecta igiena corpului.



2 Încercuiește obiectele folosite de tine pentru igiena corpului.

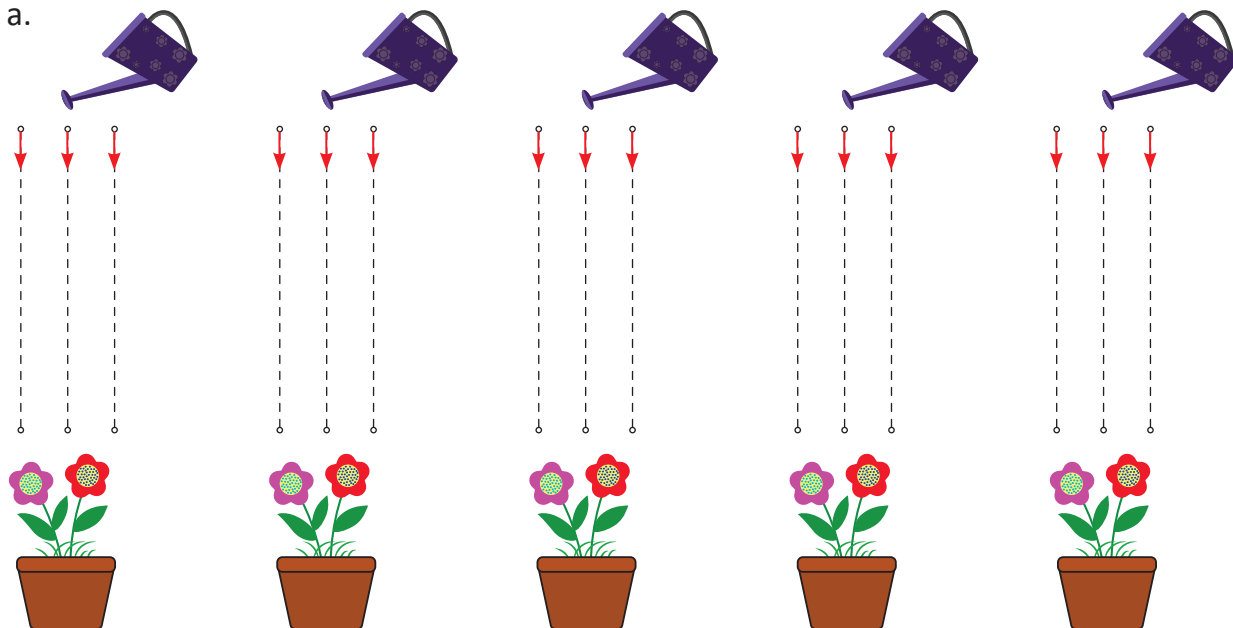


FIȘA 8

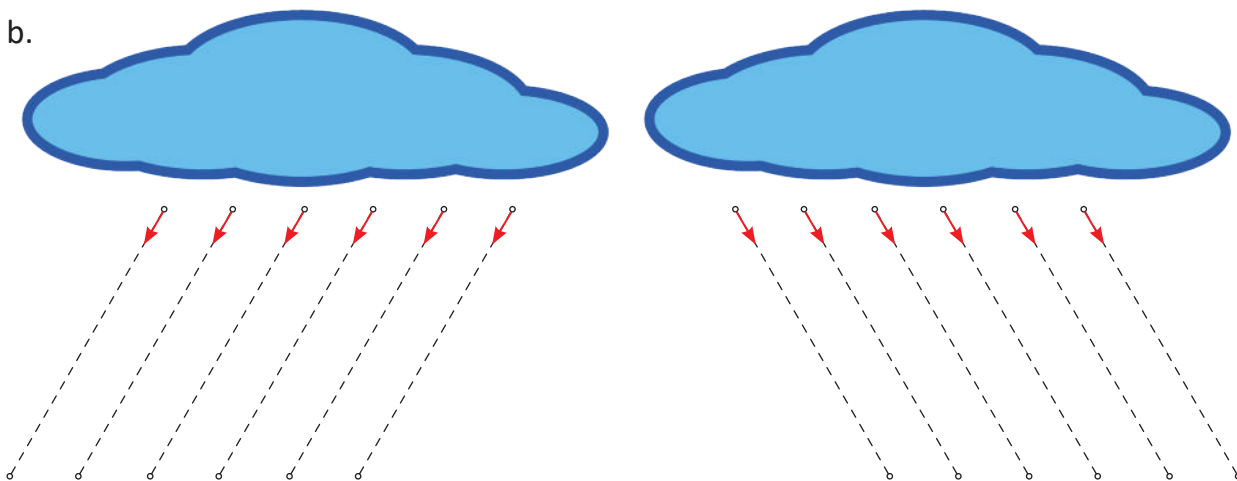
REPERE/DIRECȚII ÎN SPAȚIU: VERTICAL, ORIZONTAL, OBLIC

1 Completează desenele trasând peste liniile punctate. Precizează în fiecare caz pozițiile acestor linii.

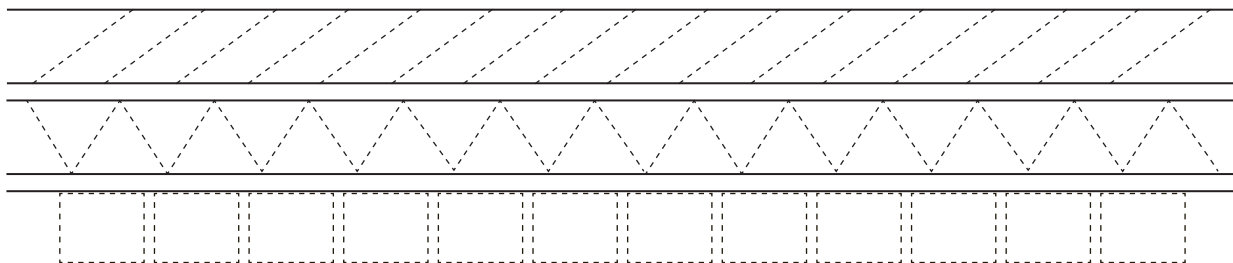
a.



b.



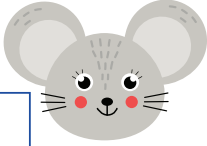



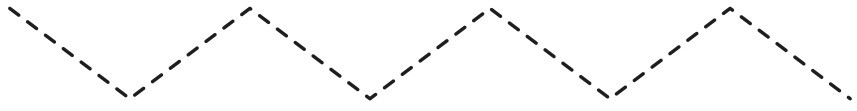




2 Trasează peste liniile punctate.



FIȘA 9

SEMNE GRAFICE

1 Trasează drumul fiecărui șoricel. Bifează traseul care conține linii orizontale și oblice.

<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

2 Trasează semnele grafice după modelele date.

3 Completează modelul covorașului. Colorează.

