

de cea din stânga, în spatele tău va apărea un drum care te va duce la intrarea în vale și va trebui să-o iezi de la capăt.

Erus se uită cu oarecare neincredere și chiar cu teamă la cele două crengi, după care scoase câteva nuci din traistă și se apucă să le mesece cu atenție.

— Păi, e simplu de tot, zise el, intrerupând brusc liniștea ce se asternuse în jur. Normal că o să trag de creanga din dreapta, doar îmi doresc să ias din vale.

— Ești sigur? îl întrebă copacul.

Lui Erus îi se părea că e o capcană în povestea asta, părea prea simplu, dar, numai la gândul că ar trebui să-o ia din nou de la început, i se ridică părul în cap.

— Da, sunt sigur, spuse Tânărul prinț, îndreptându-se hotărât spre creanga din dreapta.

Și chiar în momentul în care voia să tragă de creangă, copacul interveni:

— Să știi însă că, dacă tragi de creanga asta și vei alege drumul ușor, nu vei putea să-l iezi cu tine și pe Alpi.

— Cum așa? sări imediat Erus că ars. Cum adică să nu pot? Ce legături are Alpi? De ce?

— Linistește-te, tinere prinț. Regulile sunt reguli. Asta e o grădină fermecată cu meră, lepuri și copaci care vorbesc. Cum crezi tu că ai putea să pleci în lumea de afară cu un măr vorbitor?





tricotate, unul verde, altul albastru. Lui Erus nu-i venea să-și credă ochilor.

– Du-te la ei și întrebă-i pe unde trebuie să apucăm ca să ieșim din vale, îl îndemnă Alpi. Nu-ți fie frică, sunt foarte prietenoși!

– Păi, cum să-i întreb? răspunse Erus. Cum o să înțeleagă ce le spun?

– Erus, dacă eu, un măr, înțeleg ce zici și vorbesc cu tine, de ce crezi că un iepure n-ar fi în stare?

– Ai și tu dreptate... zise acesta.

Apoi își luă inima-n dinți și se apropie de ei, dar, când să deschidă gura să-i întrebe ce și cum, iepurii se apucă să vorbească între ei:

- Ce faci, Pac?
- Bine, Mac.
- Ce-ai în sac?
- Am spanac.
- De lângă lac?
- Care lac?
- Pe care trece un bac.
- Care bac?
- De pe lac.



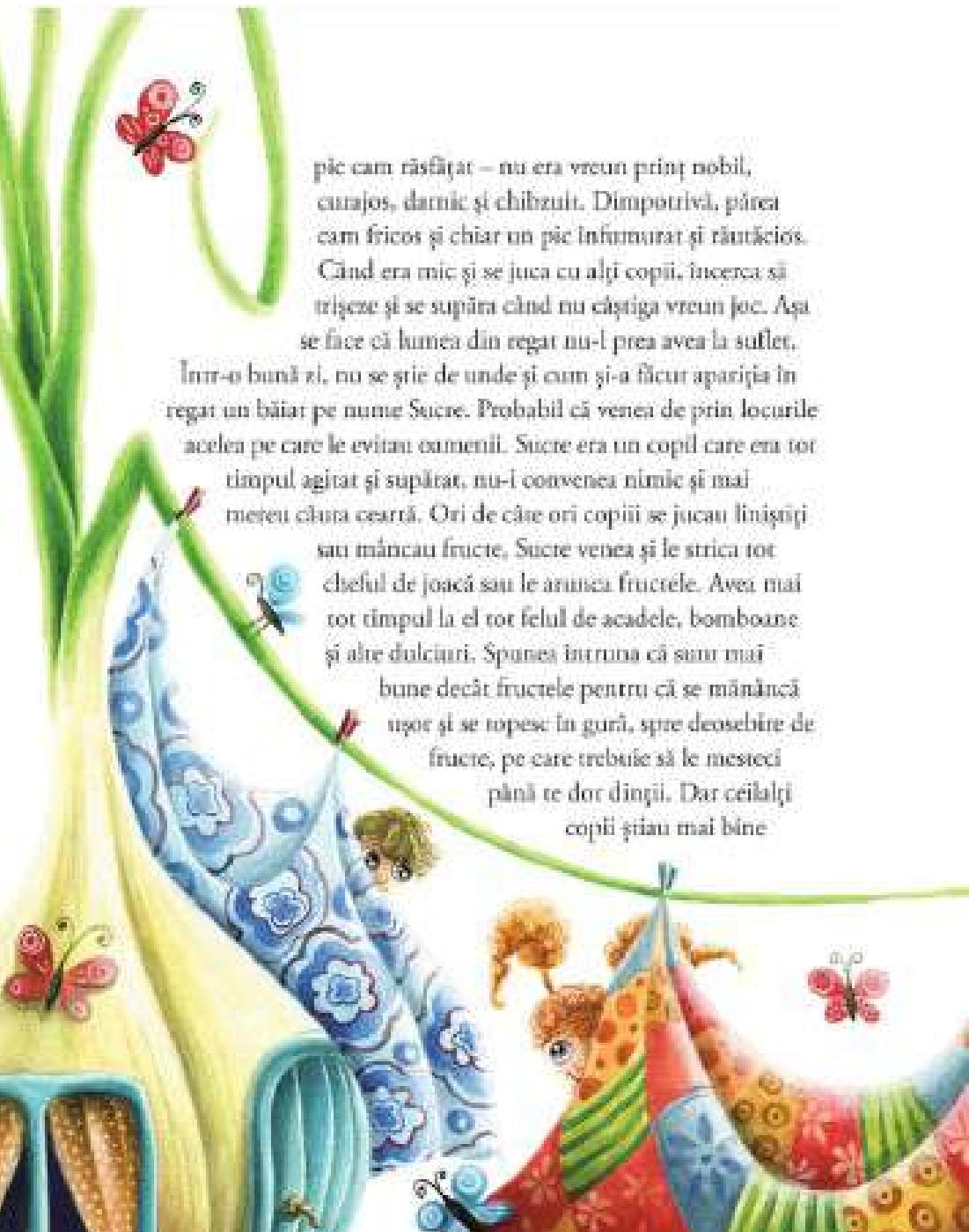


Nucile, migdalele, fisticul și caștanele erau preferatele lor. Uneori se plimbau printre grămezile de nuci de cocos. Alteori dădeau căte o tură prin sănacul de usturoi. Dar marca atracție era podul ce ducea spre pădurea de castravete. Legenda spunea că, dacă mânânci un castravete pe acel pod, vei auzi numele celui sau celei cu care te vei căsători.

Erau însă și locuri de care copiii nu-aveau curaj să se apropie – în orice caz, părținii le interziceau cu desfășuire să se aventureze pe-acolo. De pildă, cămpia scorpioului sau casa de doiveac. Nu se știau prea multe despre aceste locuri, dar oamenii preferau să le evite.

În Regatul Vânturilor, regele avea un fiu pe nume Eros, un băiat simpatic foc și mereu pus pe gât. Dar Eros –

poate și pentru că era singur la părinți și un



pic cam răsfățat – nu era vreun prinț nobil, curajos, dănic și chibzuț. Dimpotrivă, părea cam fricos și chiar un pic înțepurat și răutățios. Când era mic și se juca cu alii copii, încerca să trăsească și se supără cănd nu câștiga vreun joc. Așa se face că humea din regat nu-l prea avea la suflet.

Într-o bună zi, nu se știe de unde și cum și-a făcut apariția în regat un băiat pe nume Suciu. Probabil că venea de prin locurile acelora pe care le evitau oamenii. Suciu era un copil care era tot timpul agitat și supărat, nu-l coavenea nimic și mai mereu clura ceată. Ori de câte ori copiii se jucau lărgișii sau mânăcu fructe, Suciu venea și le strica tot cheful de joacă sau le anunța fructele. Avea tot timpul la el tot felul de acadele, bomboane și alte dulciuri. Spunea întruna că sună mai bune decât fructele pentru că se mânâncă ușor și se topesc în guri, spre deosebire de fructe, pe care trebuie să le meseci și plini te dor dingii. Dar ceilalți copii știau mai bine