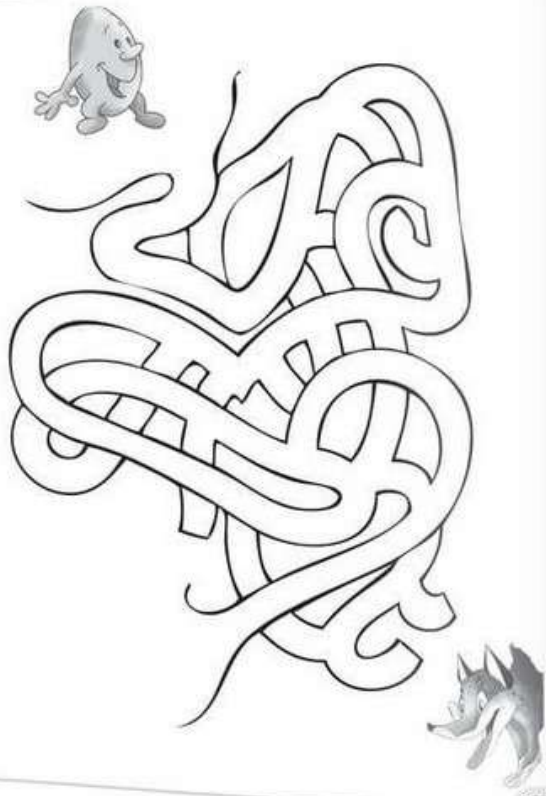


Recunoști personajele? Din ce poveste sunt?
 Ajută turțița să iasă din labirint fără să se întâlnească cu vulpea.
 Ce final crezi că ar fi avut povestea dacă turțița nu s-ar fi întâlnit cu vulpea?

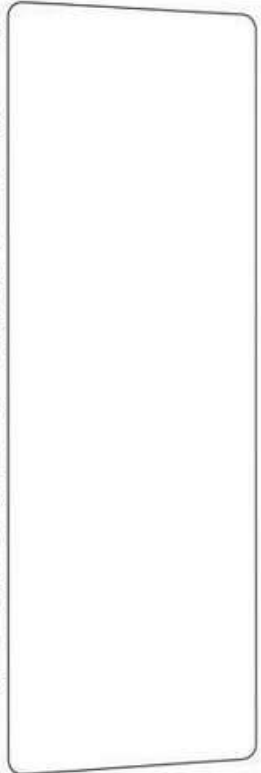
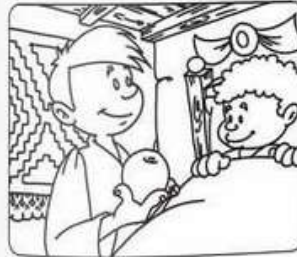


SCOPURI

- Dezvoltarea capacității de coordonare oculomotorie.
- Dezvoltarea imaginației și a creativității.



Colorează imaginea în care copilul a făcut cea mai înțeleaptă alegere. De ce crezi asta?
 Desenează și tu o piersică. Ce ai vrea să faci cu piersica ta? De ce?

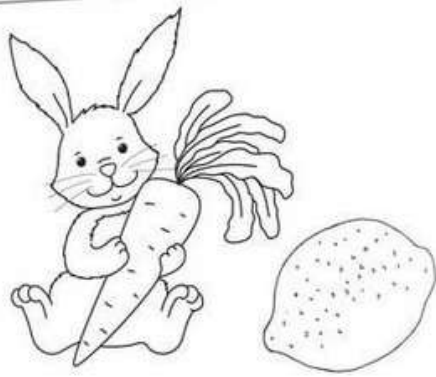


SCOP

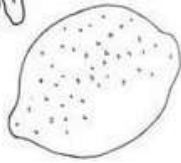
Dezvoltarea capacității de luare a unei decizii și justificarea acesteia pe baza unor argumente.



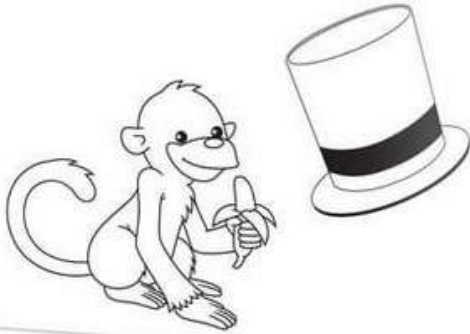
Denumeste imaginile și spune cu ce sunet începe fiecare cuvânt.
 Unește imaginile cu literele corespunzătoare.



I



J



L

M

SCOP

Dezvoltarea capacității de identificare a sunetului inițial dintr-un cuvânt.



Trasează peste modelul punctat al literelor mai întâi cu degetul, apoi cu creionul, carioca sau stiloul. Denumeste imaginea de sub literele trasate. Cu ce sunet începe cuvântul? Răspunde cu voce tare alte cuvinte care încep cu sunetul respectiv sau cu litera trasată.

I



J



L



Mm

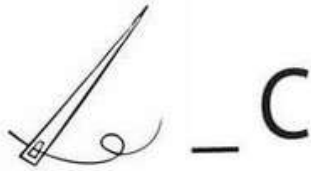


SCOPURI

- Dezvoltarea capacității de identificare a sunetului inițial dintr-un cuvânt.
- Realizarea corespondenței dintre sunet și litera trasată.



Citește fiecare imagine. Spune ce sunet nu e reprezentat în cuvântul scris lângă fiecare imagine. Scrie litera care lipsește din fiecare cuvânt și spune de unde lipsește: de la începutul cuvântului, de la mijloc sau de la sfârșitul lui.



UR _



P _ T



SCOP
Dezvoltarea capacității de identificare a sunetului inițial, intermediar sau final dintr-un cuvânt și realizarea corespondenței dintre sunet și litera trasată.



26

Unește cuvintele de imaginile corecte:

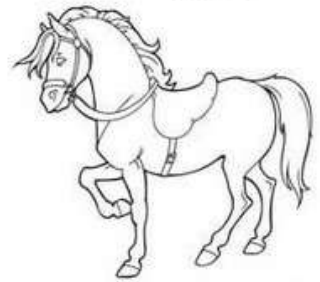
MĂR



CAL



BEC



SCOP
Recunoașterea cuvintelor simple, alcătuite din puține litere.



27