

100%



1



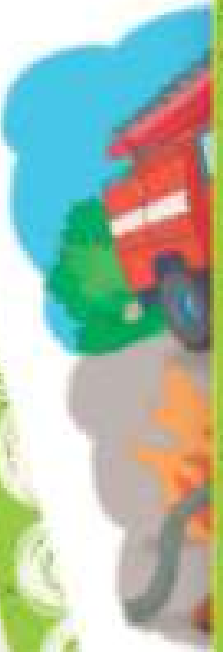
BUCĂȚAR



12

39

ŞOFER



b) Jocuri specifice temelor acestui pachet

MESERII

„CUM AR FI SĂ FII...”

Copilul își alege sau primește un flashcard și descrie o zi de lucru din perspectiva personajului ales. Puneți-i întrebări, ca să îl ajutați să intre în pielea personajului:



- Unde lucrezi?
- Pe cine ajuți, în meseria ta?
- Ce obiecte folosești?
- De ce îți place să fii...?
- Cum se numește locul unde lucrezi?

„CE SE ÎNTÂMPLĂ?”

Ridicați câte un flashcard, cu indiciul de pe verso spre copil. El trebuie să formuleze un enunț în care să includă și denumirea personajului căruia îi corespunde indiciul. De pildă: Casa arde, dar vine pompierul și stinge focul.

„CU ÎNCETINITORUL”

Acest joc este potrivit pentru grădiniță, dar se poate juca și la petreceri sau în familie. Luați setul de flashcarduri și ascundeți-le după un paravan (poate fi o coală de carton, de pildă). Ridicați încet de după paravan un flashcard, milimetru cu milimetru, descoperind treptat imaginea de pe el. Primul copil care ghicește personajul câștigă un punct. Dacă vreți să sporiți dificultatea jocului, întoarceți flashcardul cu susul în jos.

PERSONAJE

„EROUL MEU”

Ascundeți flashcardurile într-un săculeț. Cereți-i copilului să extragă unul și să creeze o poveste în care personajul să fie erou principal. Pentru a-l stimula, puteți să îi cereți să includă și alte elemente inedite – de pildă, să folosească neapărat cuvântul „îngâmfat”, să aibă printre personaje și un papagal sau să includă trei numere diferite.



„O POVESTE-SUPRIZĂ”

Ascundeți flashcardurile într-un săculeț. Cereți-i copilului să extragă 3-5 flashcarduri și să folosească toate personajele într-o poveste inventată, în ordinea în care le-a extras.

„TOȚI ÎNTR-O SINGURĂ POVESTE”

Dacă se joacă mai mulți copii (cel mult 12), cereți fiecăruia să extragă câte un card. Un copil începe o poveste, cu personajul său. La semnul dumneavoastră, povestea este continuată de al doilea copil, care trebuie să introducă propriul personaj în poveste – și tot așa, până când toate personajele „intră” în poveste.