



1. Desenează câte un obiect din imagine care se află:



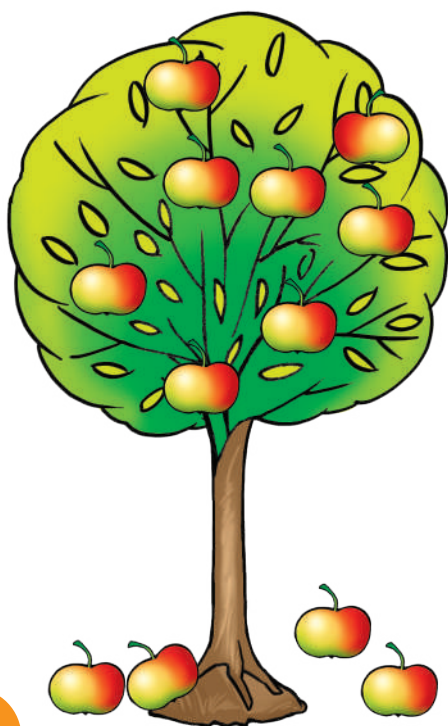
- deasupra pomilor;
- în coș;
- pe masă;
- sub masă.

2. Bareză caseta de lângă propoziția falsă.

Sunt mai multe mere:

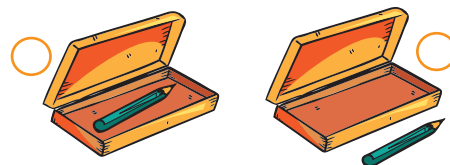
a) în pom;

b) sub pom.



3. Bifează corespunzător:

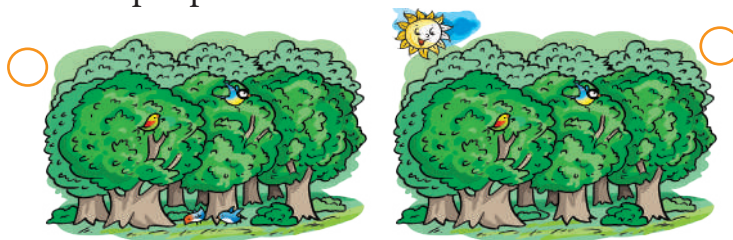
• în penar



• pe bancă



• deasupra pădurii



4. a) Colorează creionul cel mai lung.



b) Bifează copilul cel mai scund.



Mulțimi de obiecte



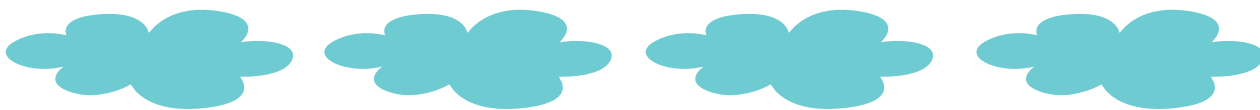
1. Încercuiește numărul elementelor.

0 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

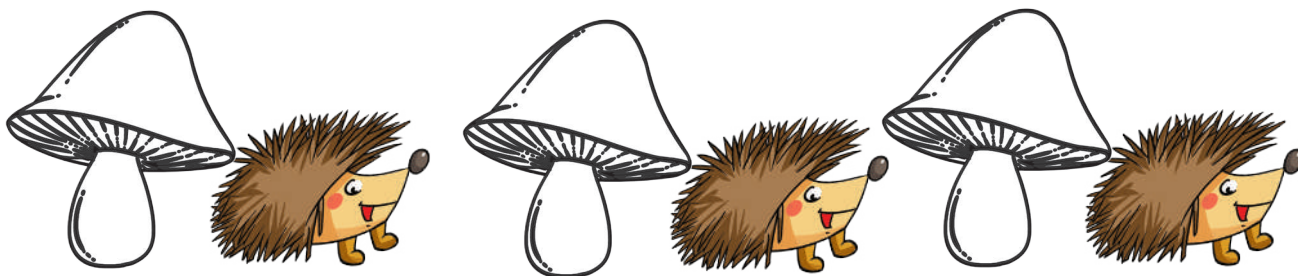
0 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

1 0 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

2. Desenează sub nori tot atâtea umbrele.



3. Colorează cu o ciupercă mai puțin decât aricii din imagine.



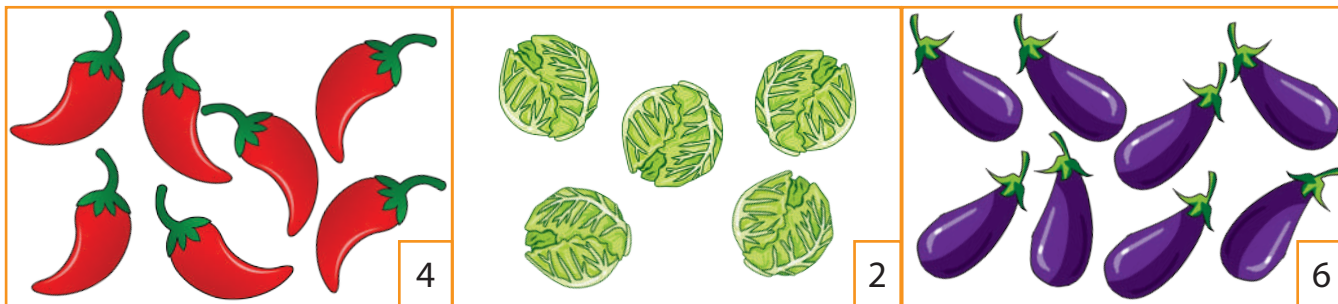
4. Completează mulțimea cu elementele care lipsesc.

5	10

Formare de mulțimi după anumite criterii



1. Barează elemente, astfel încât să rămână câte indică numerele din casetă.



2. Colorează:

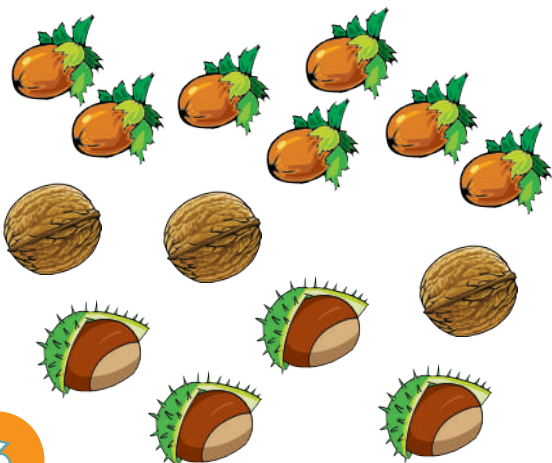
a) al doilea coș
cu fructe;



b) al patrulea dovleac.



3. Încercuiește cu roșu mulțimea
castanelor, cu verde mulțimea nucilor
și cu albastru mulțimea alunelor.



4. Desenează 3 mere, 2 pere, 4 prune
și o caisă. Numără și spune câte elemente
are mulțimea fructelor.



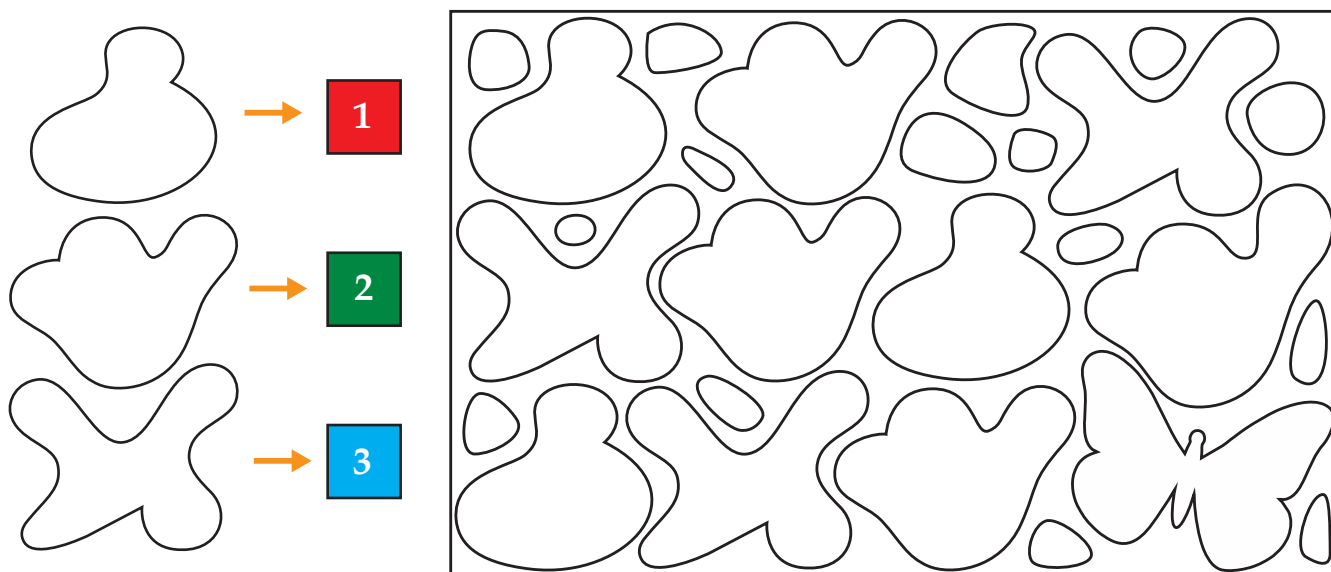
Sortarea și clasificarea obiectelor după anumite criterii



1. Unește copăceii care au același număr de frunze.



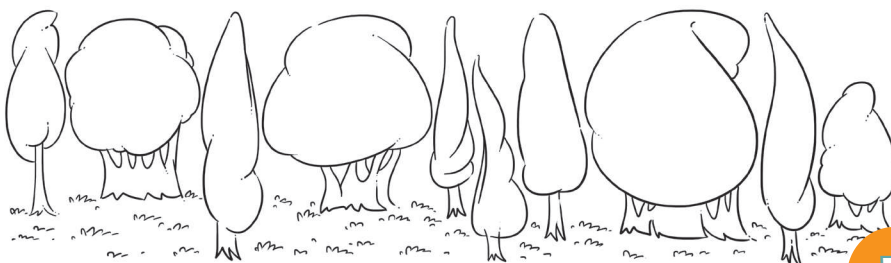
2. Găsește în desen petele din stânga și numerează-le, după cerință.
Colorează pata în formă de găză!



3. Grupează frunzele după culoarea pe care o au.



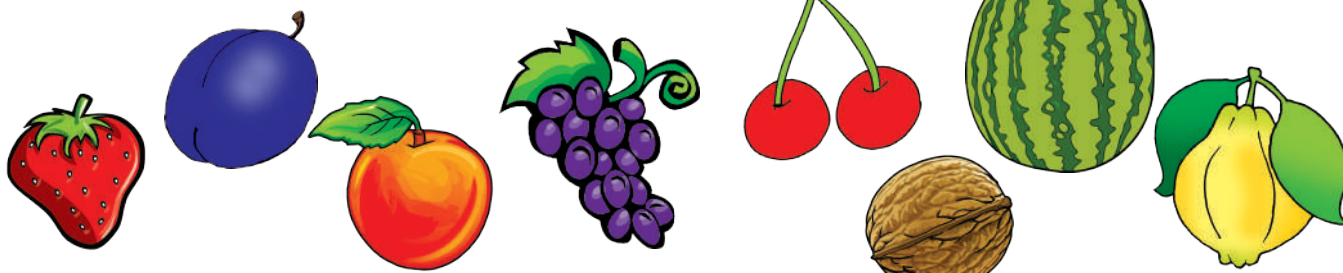
4. Colorează cu maro copacii groși și cu negru pe cei subțiri.



Colectarea și gruparea datelor



1. Unește fructele cu anotimpul în care se coc.



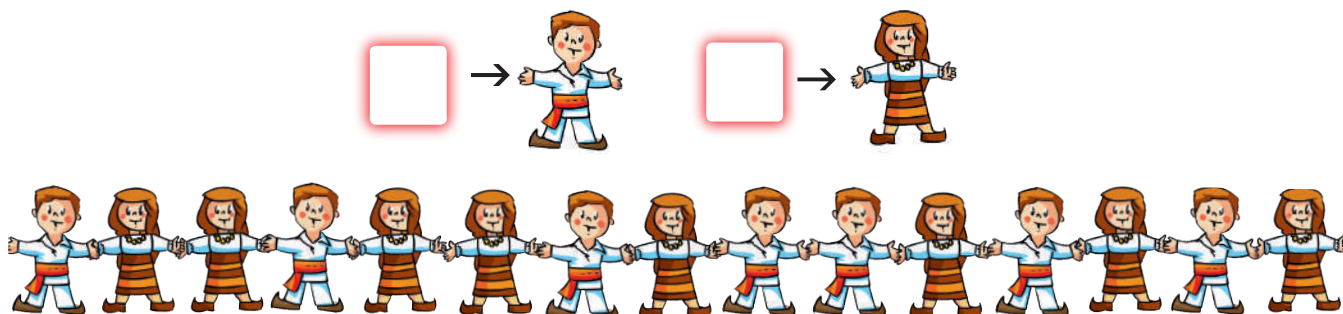
VARA

TOAMNA

2. Descoperă regula și completează șirul fructelor.



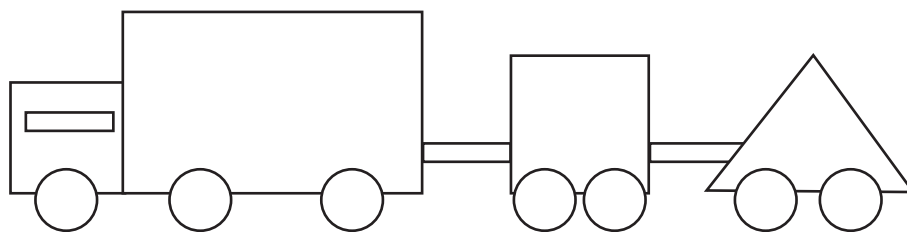
3. În hora de mai jos sunt:



4. Ce figuri geometrice s-au folosit în desen?

Exemplu:

$\triangle \rightarrow 1$

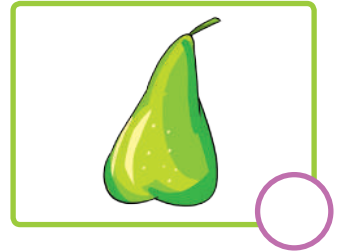


2. LUMEA PLANTELOR

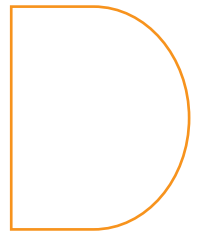
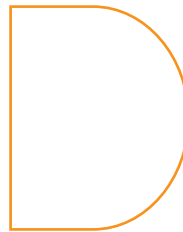
NUMERE NATURALE ÎN CONCENTRUL 0-10 Numărul și cifra 1. Plantele. Părți componente



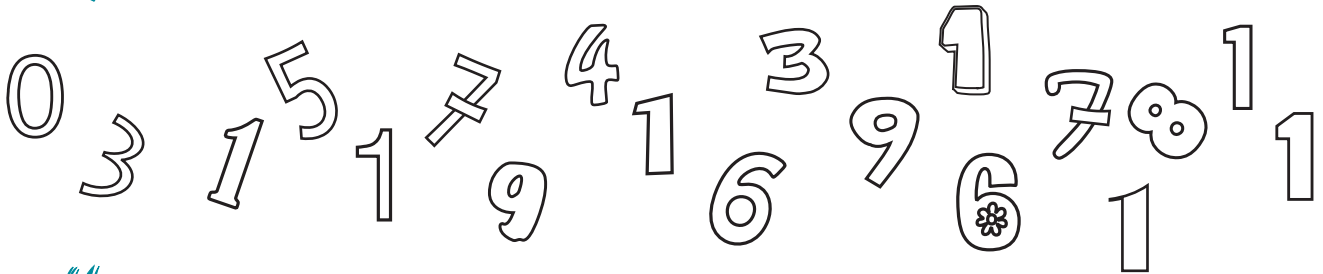
1. Bifează mulțimile cu un singur element.



2. Desenează în dreapta tot atâtea pătrate câte fructe sunt în partea stângă.



3. Colorează cifra 1.



4. Scrie câte elemente are fiecare mulțime.

