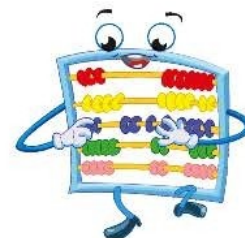




CUPRINS



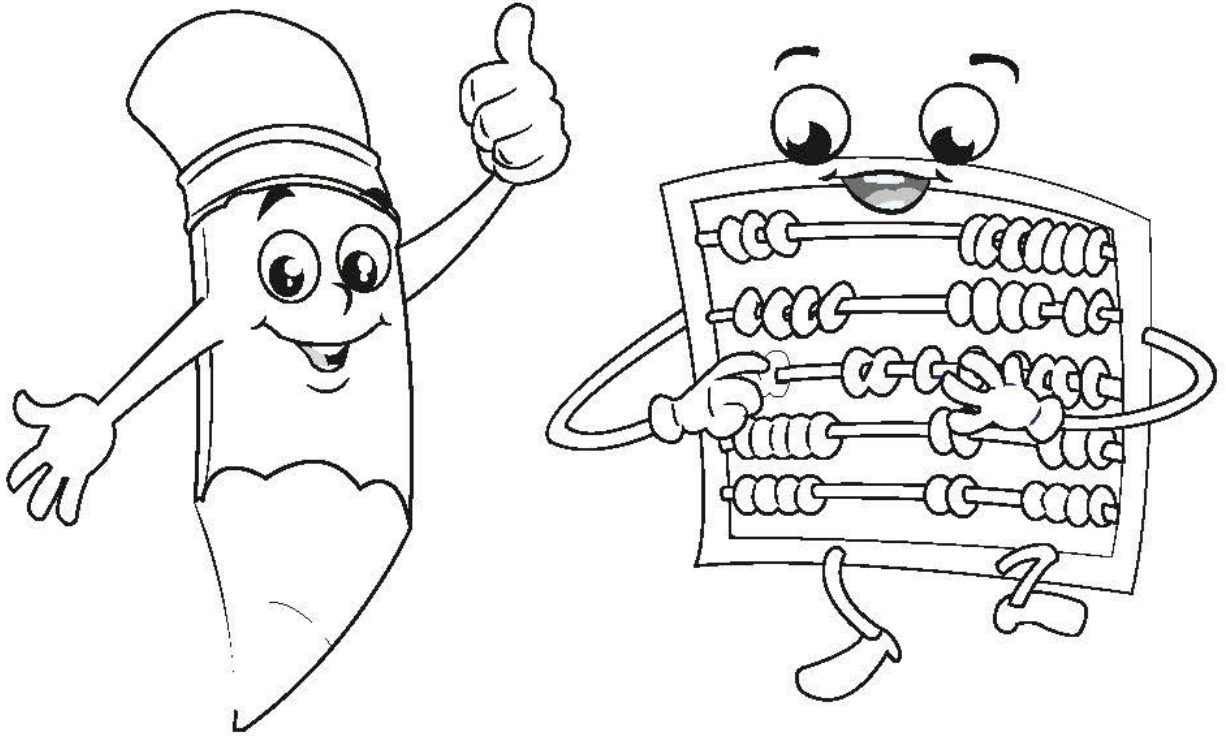
UNITATEA 1: EXPLORATORI ÎN CLASA PREGĂTITOARE	
Bun venit în clasa pregătitoare! Exerciții grafice	4
Școala furnicilor. Ovalul. Semiovalul	5
O călătorie magică. Linia orizontală, verticală și oblică	6
UNITATEA 2: TOAMNA BATE LA GEAM	
Literele A și a. Ariciul Ari întâlnește toamna	7
Numărul și cifra 1	8
Literele M și m. Melc cel mic și Miro	9
Numărul și cifra 2	10
Literele U și u. Umbrela năzdrăvană	11
Numărul și cifra 3	12
Literele N și n. Năsus a răcit	13
Numărul și cifra 4	14
UNITATEA 3: CARE E SUPERPUTEREA MEA?	
Literele I și i. Un ied campion	15
Numărul și cifra 5	16
Literele E și e. Elefantul Emil	17
Numărul și cifra 6	18
Literele R și r. Ratonul acrobat	19
Numărul și cifra 7	20
Literele C și c. Creionul cel mic, cel mai bun amic	21
Numărul și cifra 8	22
UNITATEA 4: MAGIA IERNII	
Literele O și o. Omul de zăpadă	23
Numărul și cifra 9	24
Literele T și t. Trenulețul electric	25
Numărul 10	26
Literele Ă și ă. Brăduț	27
Numerele naturale de la 0 la 10	28
UNITATEA 5: CĂLĂTORIND PRIN UNIVERS	
Literele S și s. Cum ajungi la Soare?	29
Literele L și l. Linu găsește Luna	30
Literele P și p. Planeta Pământ	31
UNITATEA 6: ÎN LUMEA POVEȘTILOR	
Literele V și v. Cioc! Cioc! Cioc! după Emil Gârleanu.....	32
Literele Ș și ș. Poftă bună, șoricel!	33
UNITATEA 7: DACĂ AȘ AVEA...	
Literele D și d. Dacă aș avea un dinozaur... ..	34
Literele Î și î. Dacă aș avea multă înghețată... ..	35
Literele Â și â. Dacă aș avea o lămâie... ..	36
UNITATEA 8: SĂ ÎNVĂȚĂM DE LA MICILE VIEȚUITOARE!	
Literele F și f. Fluturașul și furnica	37
Literele B și b. Câte buburuze sunt?	38
Literele Ț și ț. Țânțarul cântăreț	39
Literele G și g. Greierele și găina	40
UNITATEA 9: GRĂDINA CU POEZII	
Literele H și h. Hortensia	41
Literele J și j. Jaguarul cel voios	42
Literele K și k. Ursulețul Koala	43
Literele X și x. Xilofonul	43
UNITATEA 10: ÎNVĂȚ SĂ MĂ DESCURC	
Literele Z și z. Zebra cea descurcăreață	44
Literele Q și q, W și w, Y și y. Ți plac desenele animate?	45
UNITATEA 11: JURNAL DE EXPLORATOR	
Alfabetul	46
Ținutul Semnelor Grafice Măiestre	47



Bun venit în clasa pregătitoare!

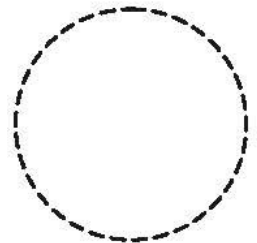
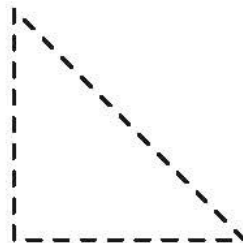
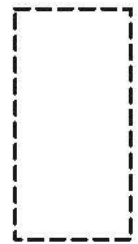
Exerciții grafice

1 Colorează imaginile cu prietenii tăi la învățatură.



2 Desenează în ghiozdan rechizitele școlarului.

3 Trasează după contur formele geometrice.

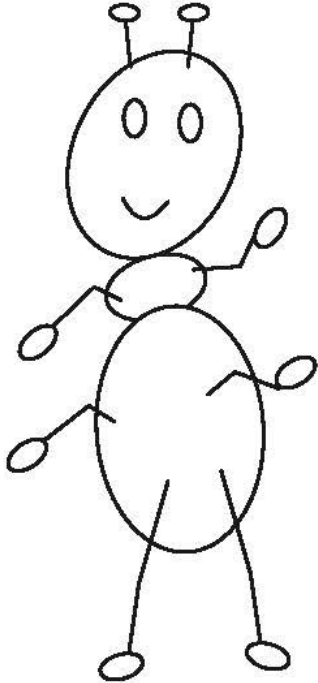




Școala furnicilor

Ovalul. Semiovalul

1 Colorează doar ovalele.



2 Desenează în coșul furnicii boabe în formă ovală.



3 Trasează ovale și semiovale.

Tracing practice lines for ovals and semi-ovals. Each row starts with a solid example and a dashed one, followed by dashed shapes for tracing.

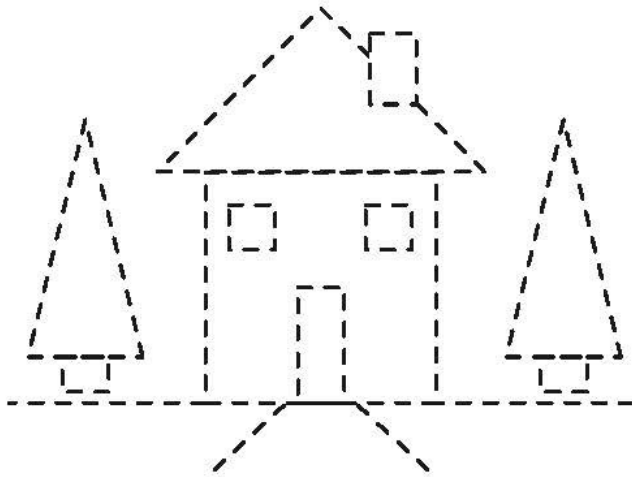
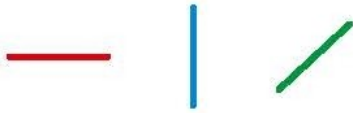
- Row 1: 11 ovals (1 solid, 1 dashed, 9 dashed)
- Row 2: 11 ovals (1 solid, 1 dashed, 9 dashed)
- Row 3: 11 ovals (1 solid, 1 dashed, 9 dashed)
- Row 4: 11 semi-ovals (1 solid, 1 dashed, 9 dashed)
- Row 5: 11 semi-ovals (1 solid, 1 dashed, 9 dashed)
- Row 6: 11 semi-ovals (1 solid, 1 dashed, 9 dashed)



O călătorie magică

Linia orizontală, verticală și oblică

1 Trasează liniile pe care le observi în imagine, respectând codul de culori.



2 Pornind de la linia dată, creează un desen.



3 Trasează elementele grafice.

→

↓

↙

↘

▲

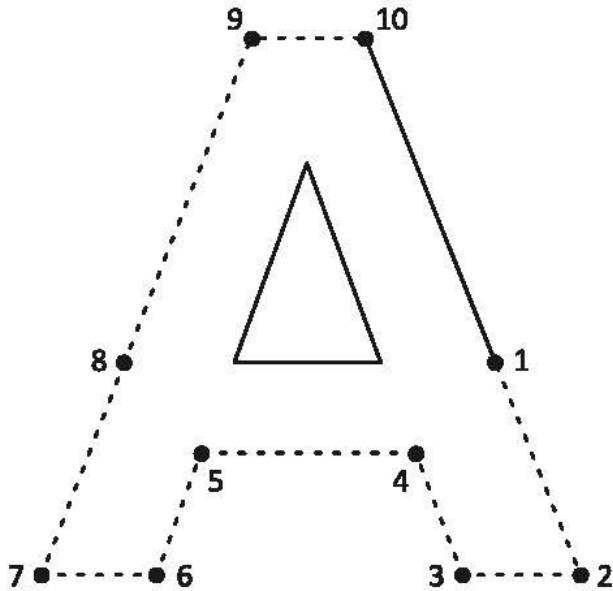
● = ● =



Ariciul Ari întâlnește toamna

Literele A și a

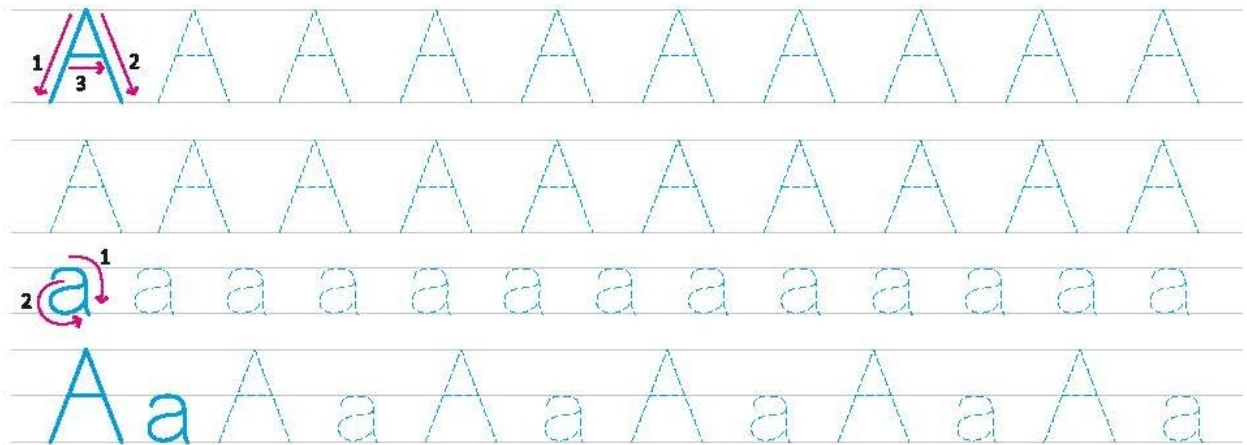
1 Unește numerele de la 1 la 10. Ce literă descoperi?



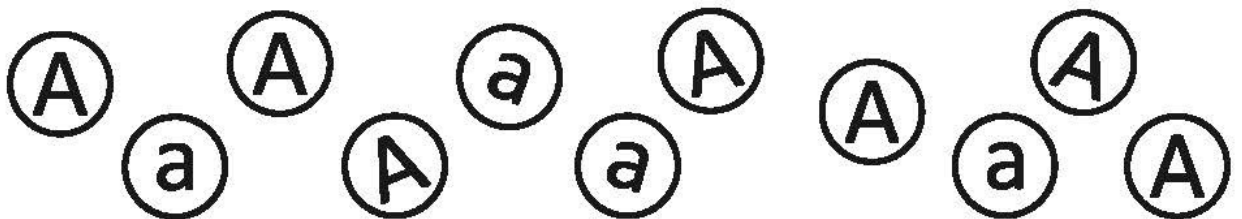
2 Colorează cât mai frumos imaginea.



3 Trasează după contur.



4 Colorează cu roșu literele A și cu verde literele a.

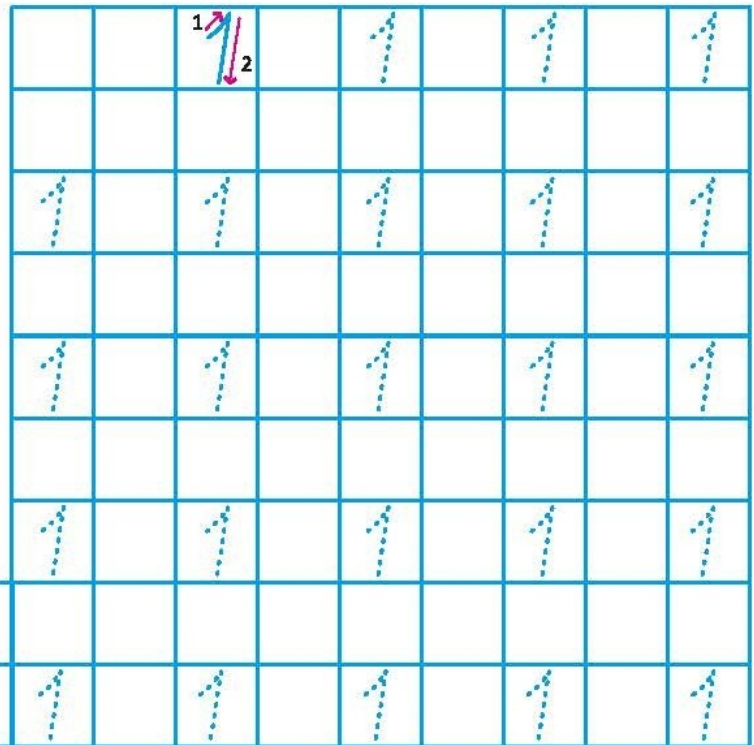
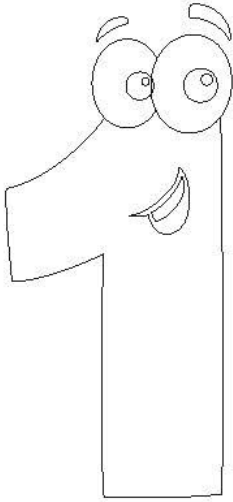




Numărul și cifra 1



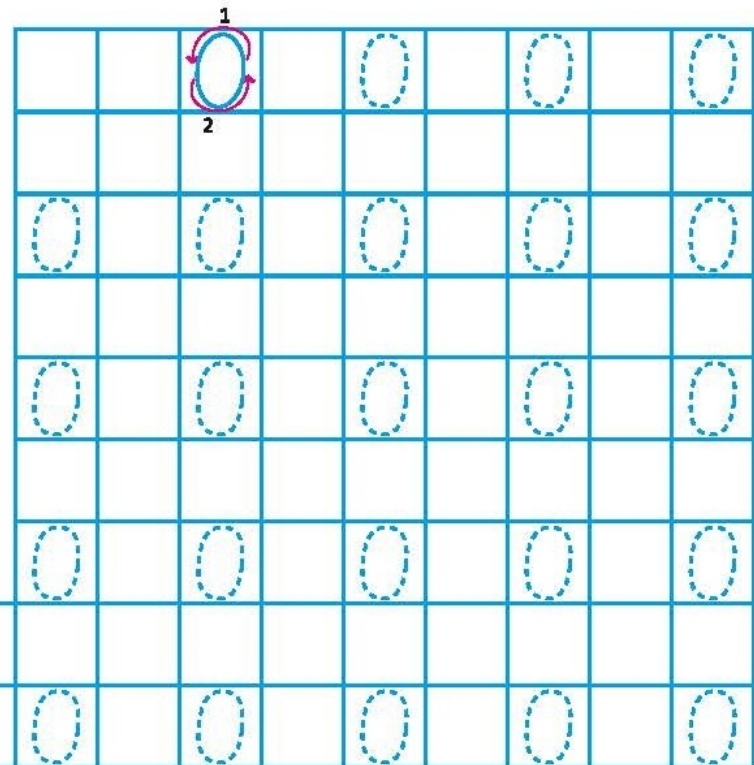
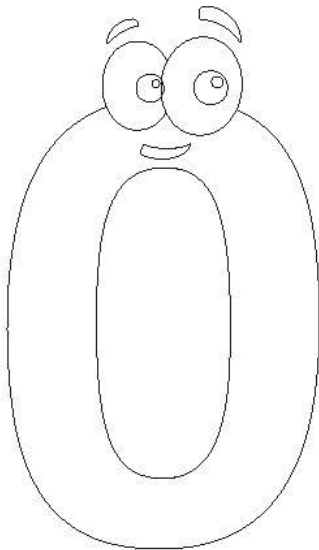
- Trasează după contur.



Numărul și cifra 0



- Trasează după contur.

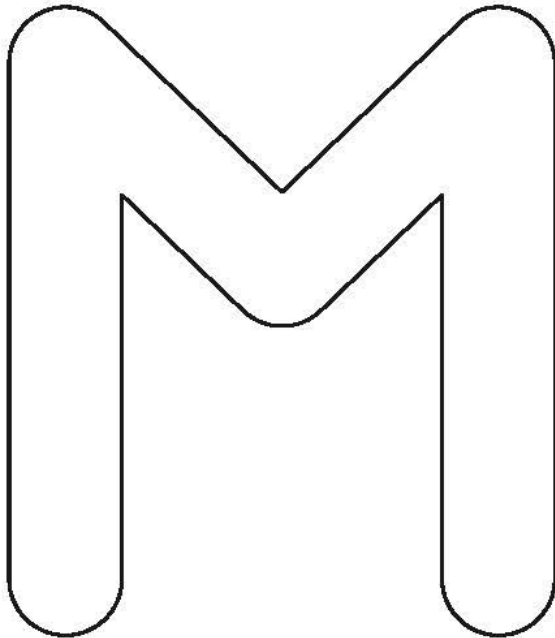




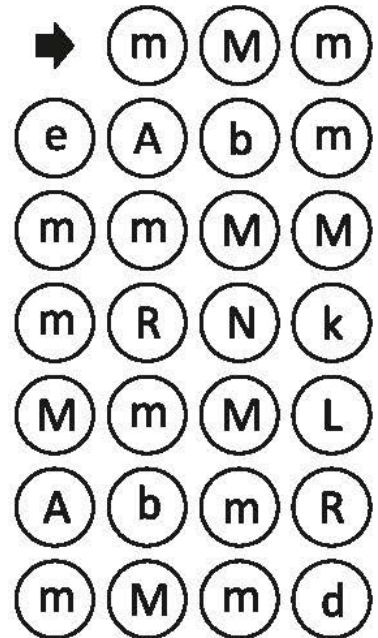
Melc cel mic și Miro

Literele M și m

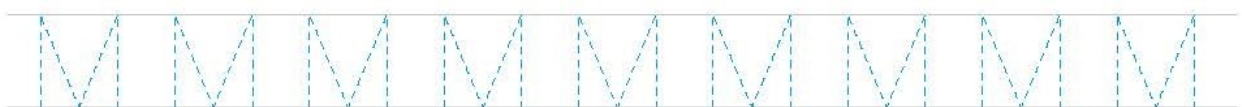
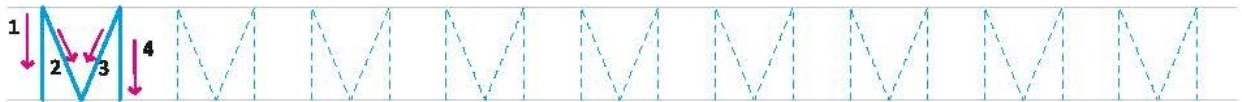
1 Desenează un model pe litera M și colorează cu mov.



2 Ajută-l pe Melc cel mic să ajungă la prietenul său Miro, știind că pășește doar pe literele m și M.



3 Trasează după contur.





Numărul și cifra 2



1 Colorează.



2 Colorează pătratele în care descoperi cifra 2.

1	1	1	2	1	1	1
1	1	2	1	2	1	1
1	1	1	1	2	1	1
1	1	1	2	1	1	1
1	1	2	1	1	1	1
1	1	2	2	2	1	1
1	1	1	1	1	1	1

3 Trasează după contur.

Tracing practice grid for the number 2. The first row shows a large number 2 with stroke order arrows: 1 (top curve), 2 (downward curve), and 3 (horizontal base). The rest of the grid contains rows of dotted 2s for tracing.

4 Găsește umbrele corecte pentru cifrele 1 și 2.

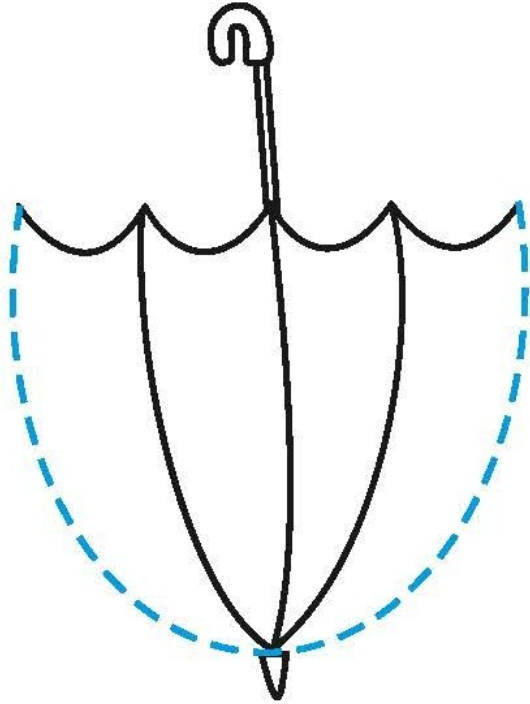




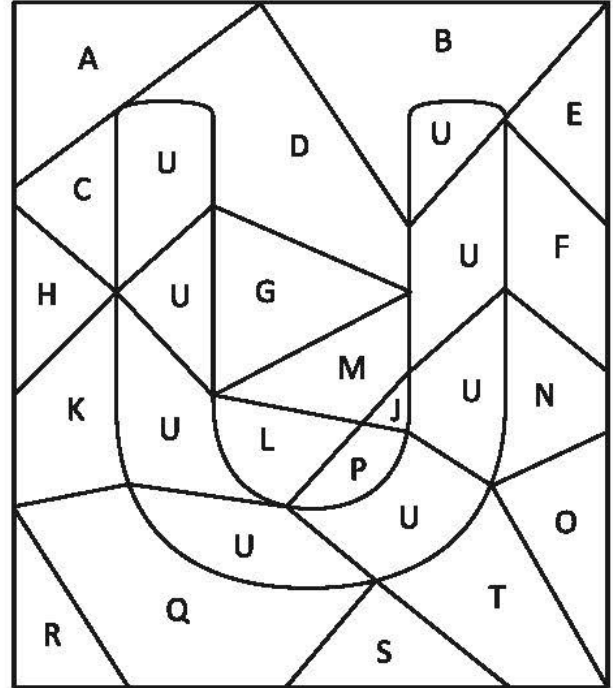
Umbrela năzdrăvană

Literele U și u

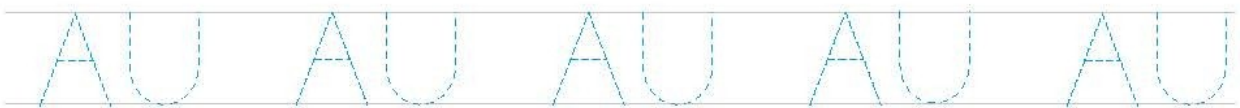
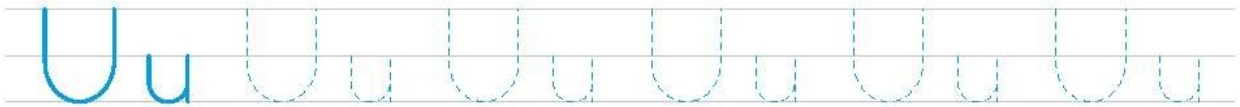
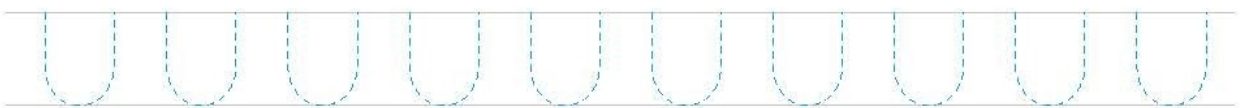
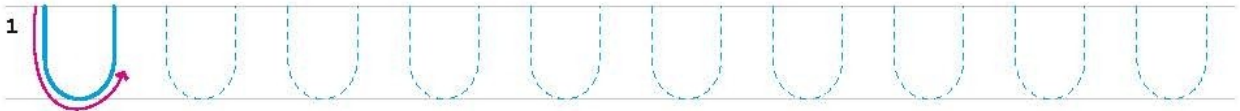
1 Trasează conturul umbrelei.
Ce literă ai obținut?



2 Colorează, folosind aceeași culoare, spațiile pe care găsești litera U.
Ce descoperi?



3 Trasează după contur.





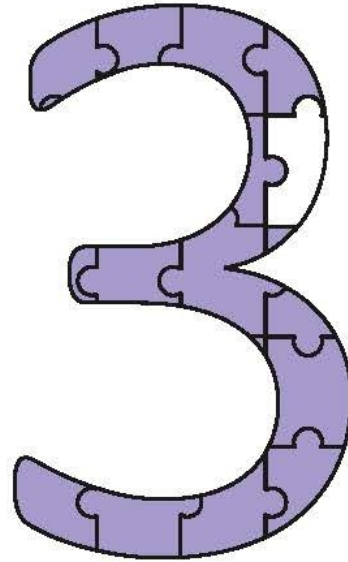
Numărul și cifra 3



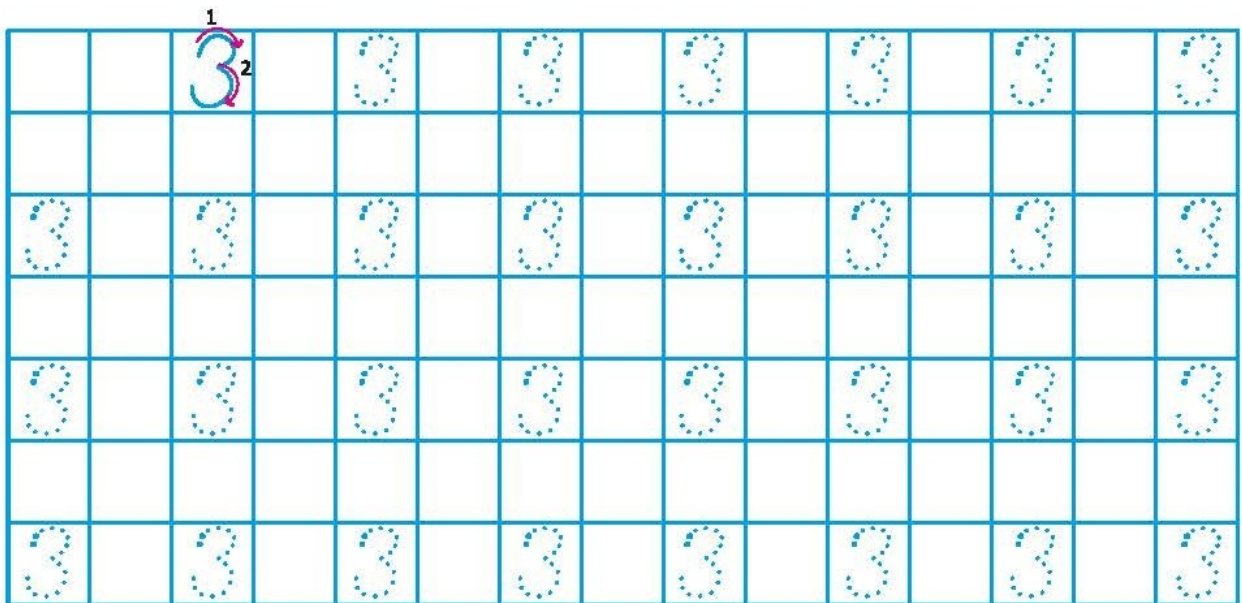
1 Colorează.



2 Ce piesă lipsește? Colorează-o.



3 Trasează după contur.



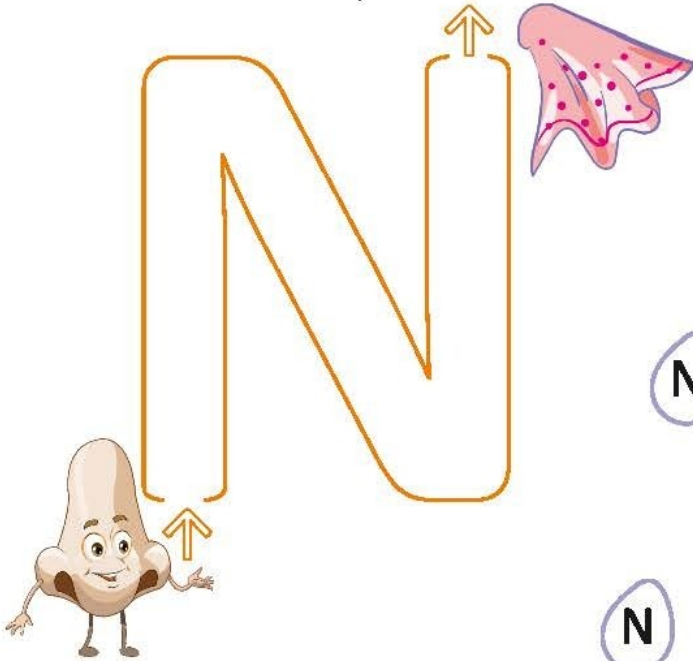
4 Încercuiește elementul care e diferit în fiecare mulțime.





Năsuc a răcit Literale N și n

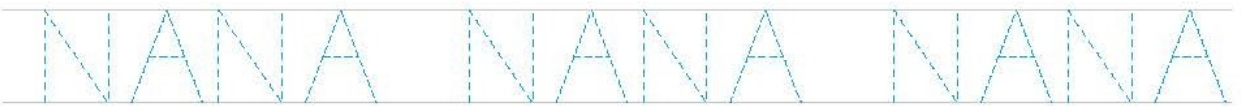
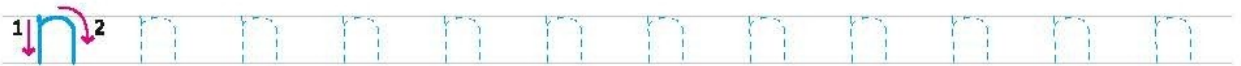
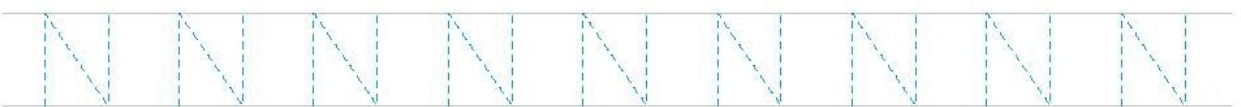
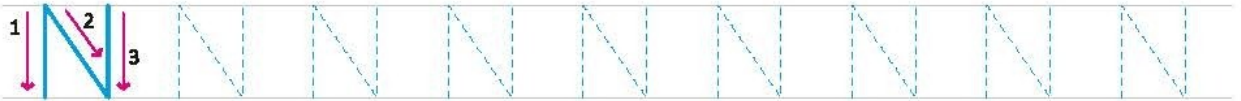
1 Năsuc vrea să ajungă la batistă. Trasează drumul. Ce literă ai obținut?

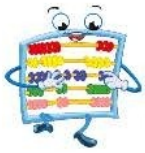


2 Colorează cu albastru picăturile cu n și cu mov picăturile cu N.



3 Trasează după contur.

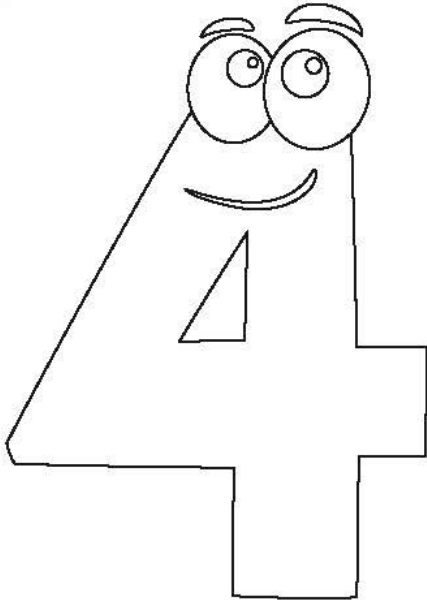




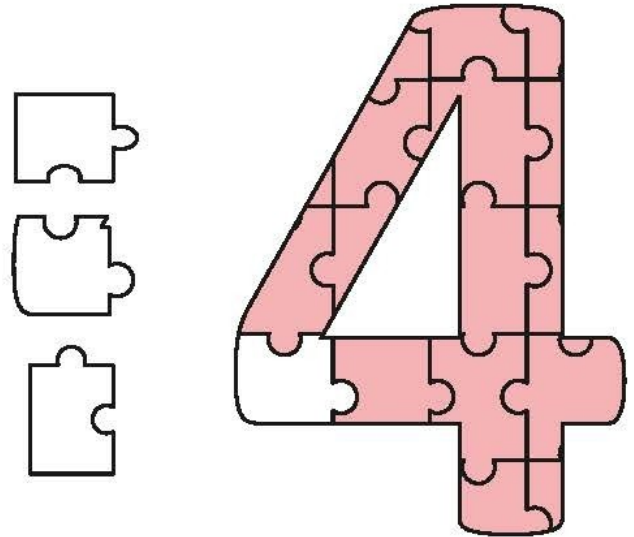
Numărul și cifra 4



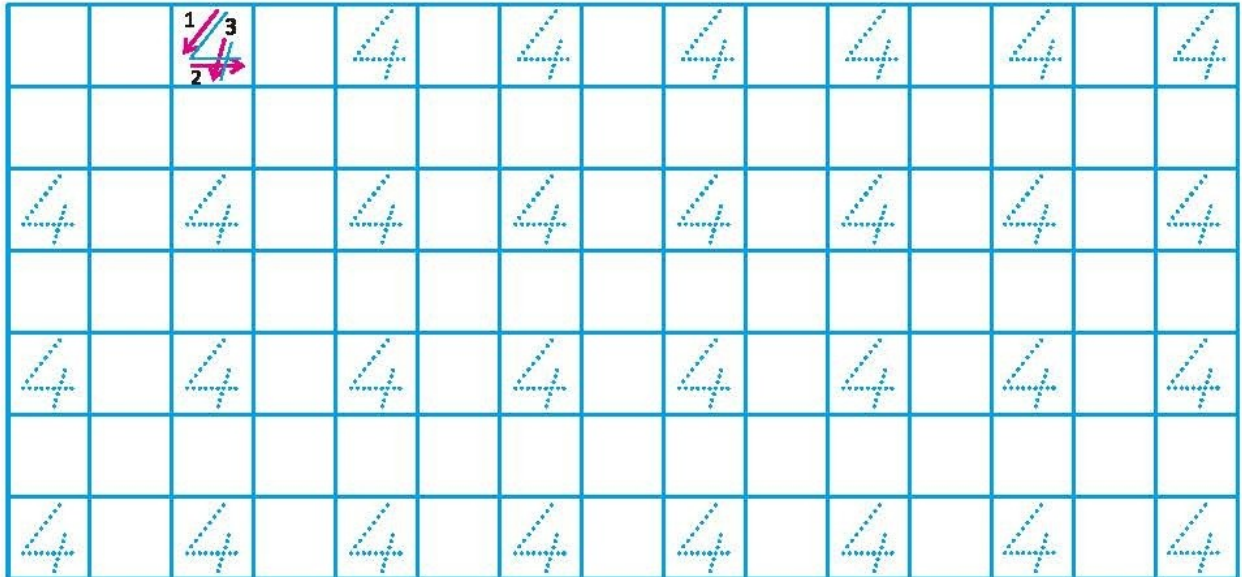
1 Colorează.



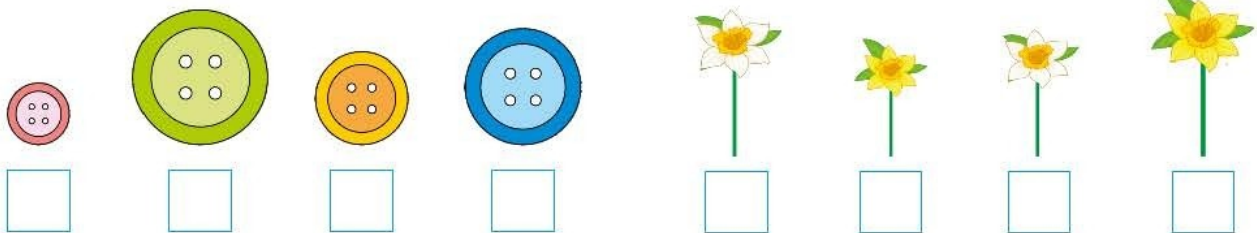
2 Ce piesă lipsește? Colorează-o.



3 Trasează după contur.



4 Numerotează desenele de la cel mai mic la cel mai mare.

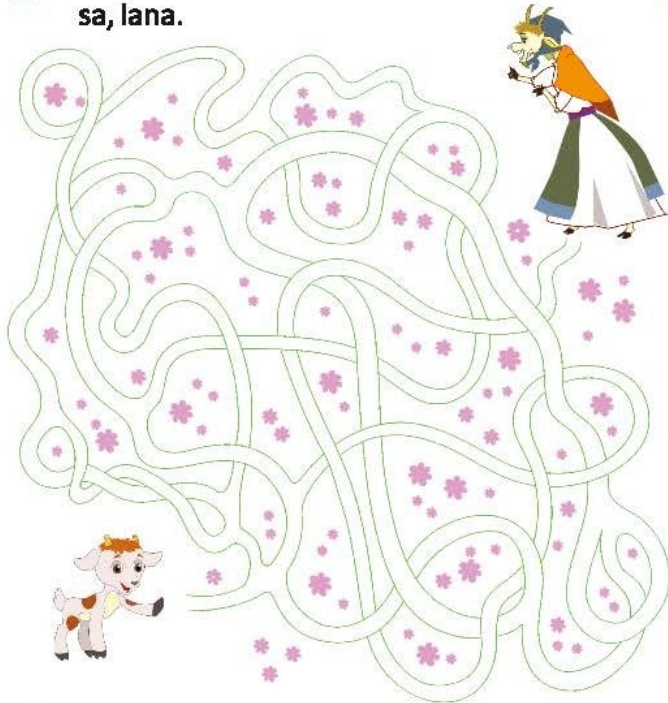




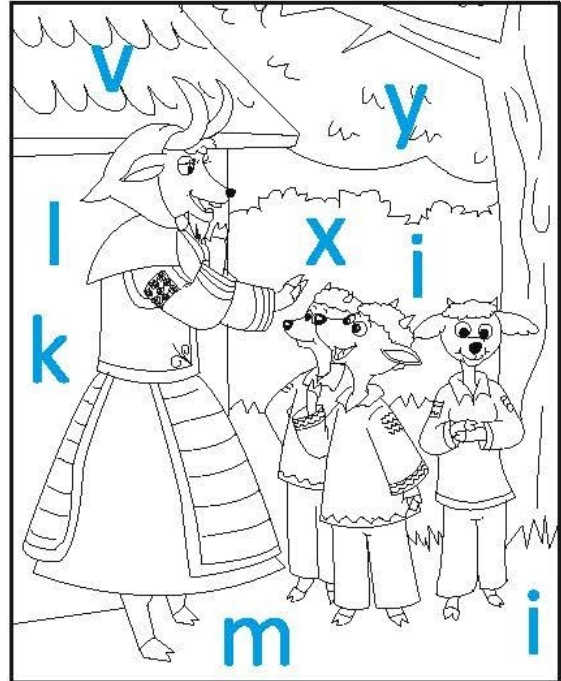
Un ied campion

Literele I și i

1 Ajută-l pe iedul Ionică să ajungă la mama sa, lana.



2 Încercuiește doar literele i și I. Recunoaște povestea.



3 Trasează după contur.

Tracing practice for uppercase 'I' and lowercase 'i'. The first row shows stroke order: 1 (down), 2 (right), 3 (right). The second row shows a dotted 'I' followed by several dots. The third row shows a dotted 'i' followed by several dots.

4 Trasează pe liniile punctate.

INA INIMA NINA MAMI
 MINA NANI MIA MAMAIA



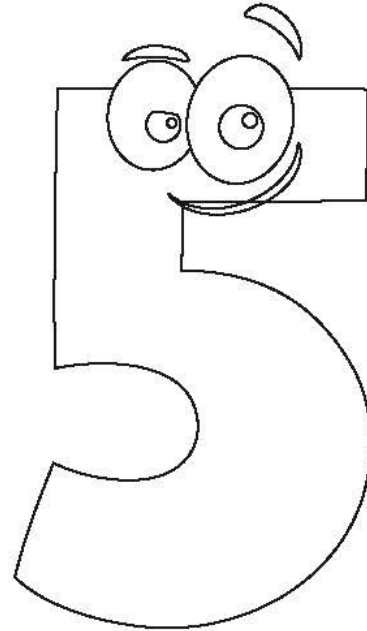
Numărul și cifra 5



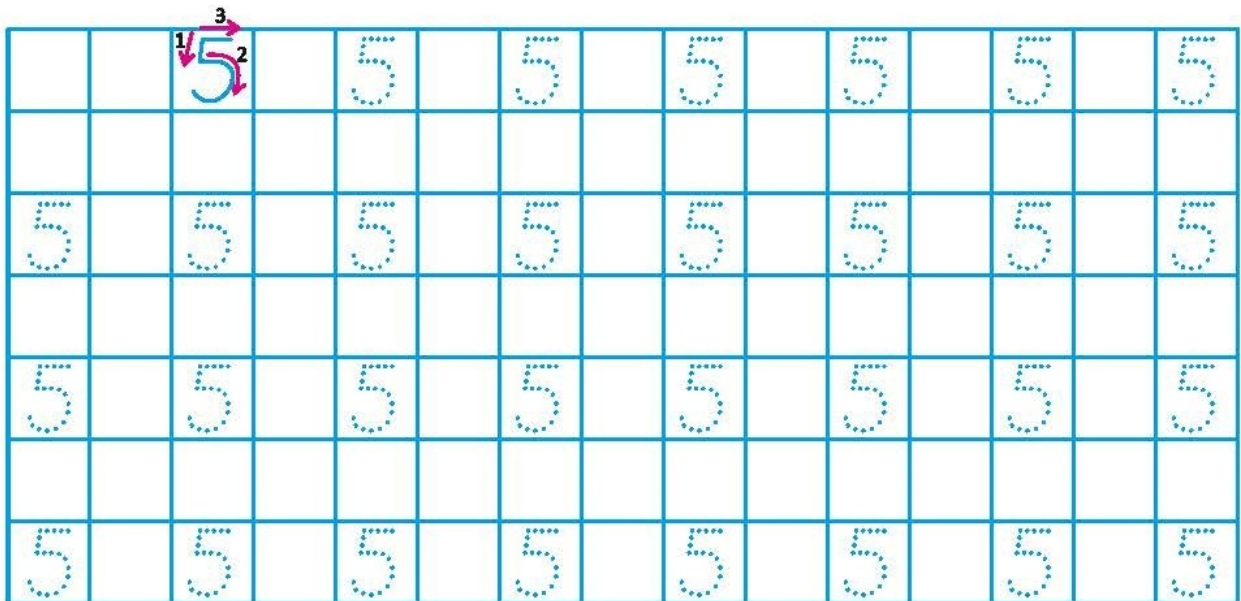
1 Află cum se numește fiecare deget.



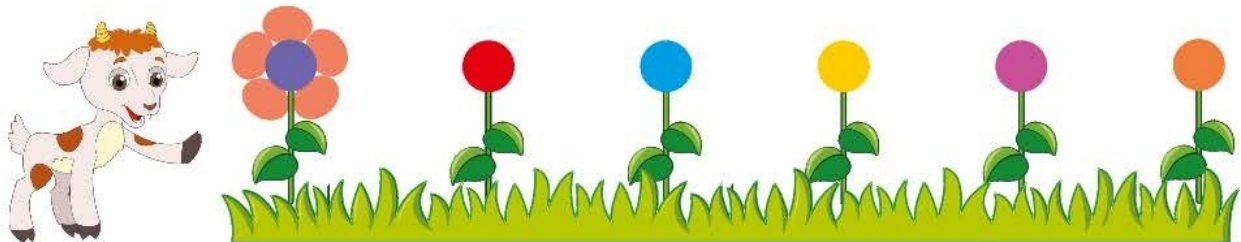
2 Colorează.



3 Trasează după contur.



4 Desenează-i fiecărei flori câte cinci petale.



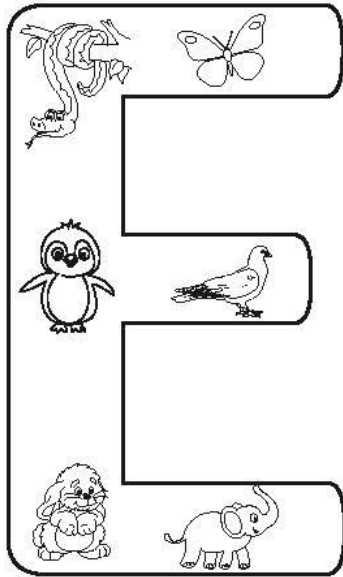


Elefantul Emil

Literele E și e

1 Descoperă și colorează animalele ale căror denumiri conțin sunetul e.

2 Colorează numele.



ENE

EMA

ENEA

3 Trasează după contur.

Tracing guide for uppercase E:

- 1: Downward stroke
- 2: Top horizontal stroke
- 3: Middle horizontal stroke
- 4: Bottom horizontal stroke

Tracing guide for lowercase e:

- 1: Counter-clockwise curve
- 2: Horizontal stroke

Tracing practice lines:

- Row 1: Uppercase E tracing (8 dashed letters)
- Row 2: Uppercase E tracing (8 dashed letters)
- Row 3: Lowercase e tracing (10 dashed letters)
- Row 4: Lowercase e tracing (10 dashed letters)
- Row 5: Mixed Ee tracing (E e E e E e E e)

4 Scrie și tu cuvintele scrise de Eliza.



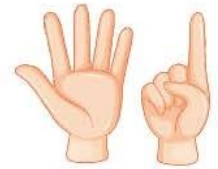
NUME _____

NENE _____

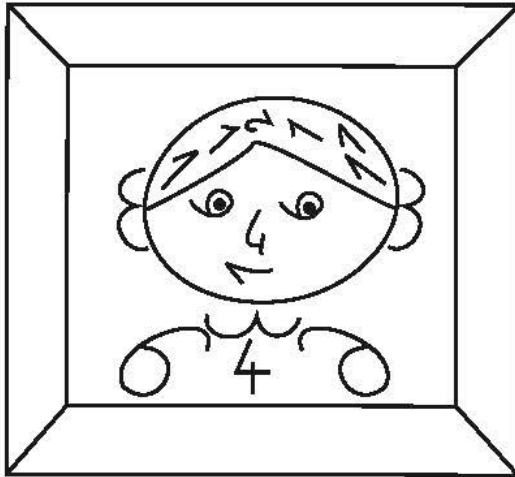
MINUNE _____



Numărul și cifra 6

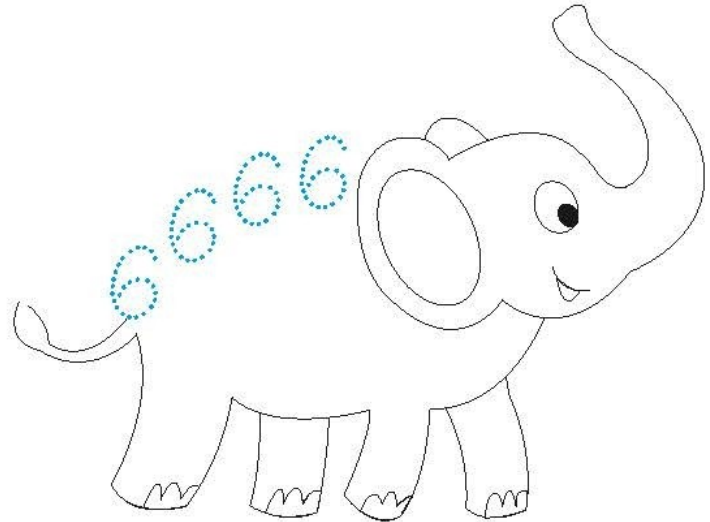


1 Descoperă numerele care s-au ascuns în portretul Emei.

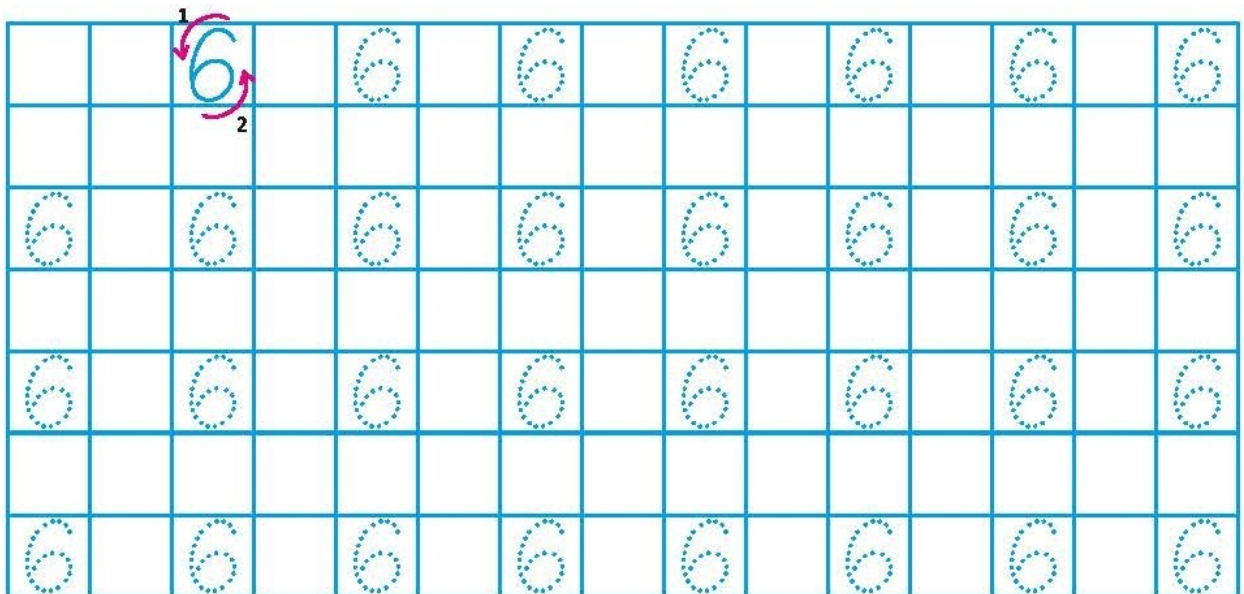


EMA

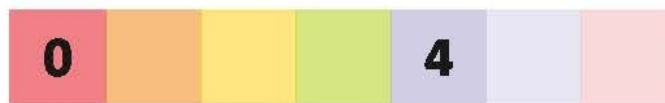
2 Ai recunoscut cifrele? Conturează-le.



3 Trasează după contur.



4 Scrie numerele care lipsesc din fiecare șir.



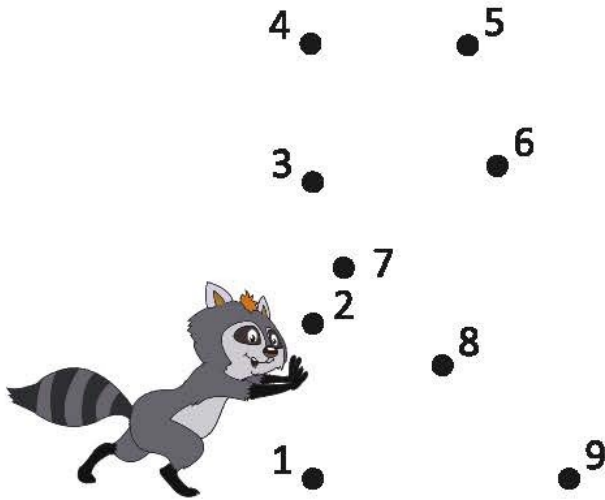


Ratonul acrobat

Literele R și r



1 Unește cifrele pentru a descoperi ce împinge ratonul Radu.



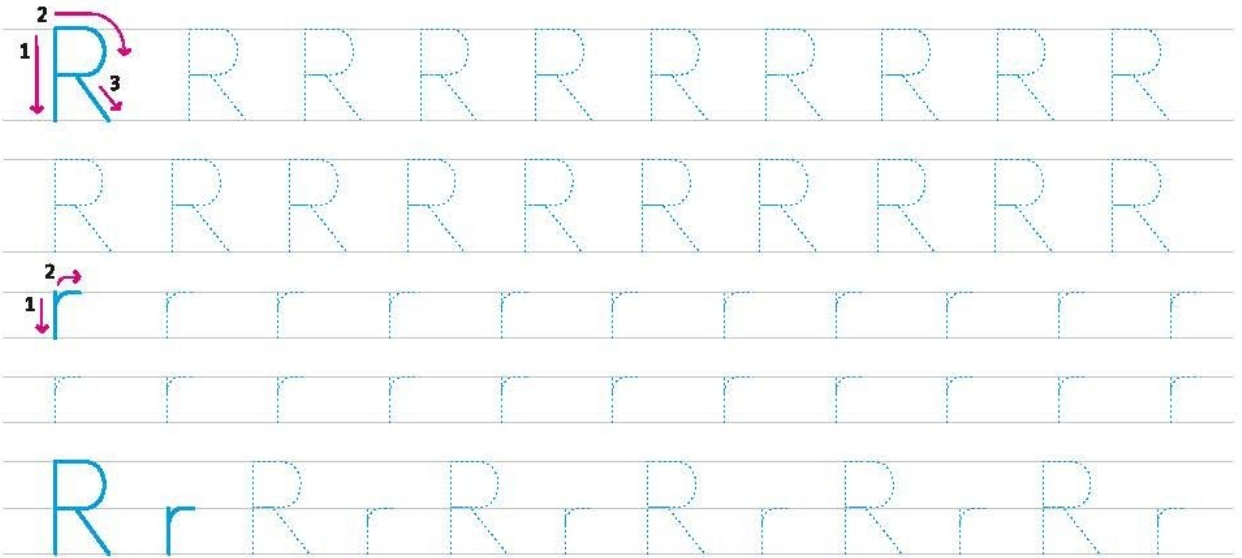
2 Colorează fiecare literă din cuvintele date cu una dintre cele 7 culori ale curcubeului.

MARE

RAM

MERE

3 Trasează după contur.



4 Colorează doar literele învățate (A, M, U, N, I, E, R). Scrie propoziția descoperită.



M Y A K R A J A R V E B M E S R E .

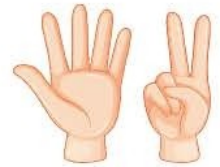
□ □ □

□ □ □

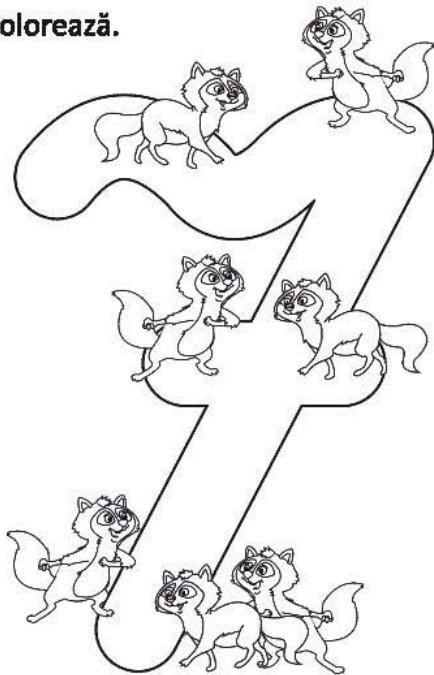
□ □ □ □ .



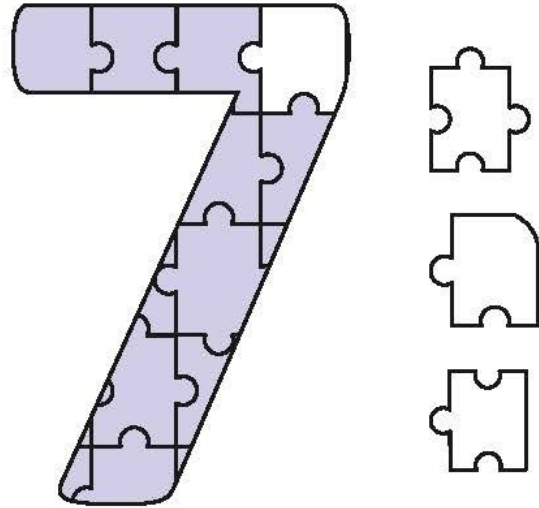
Numărul și cifra 7



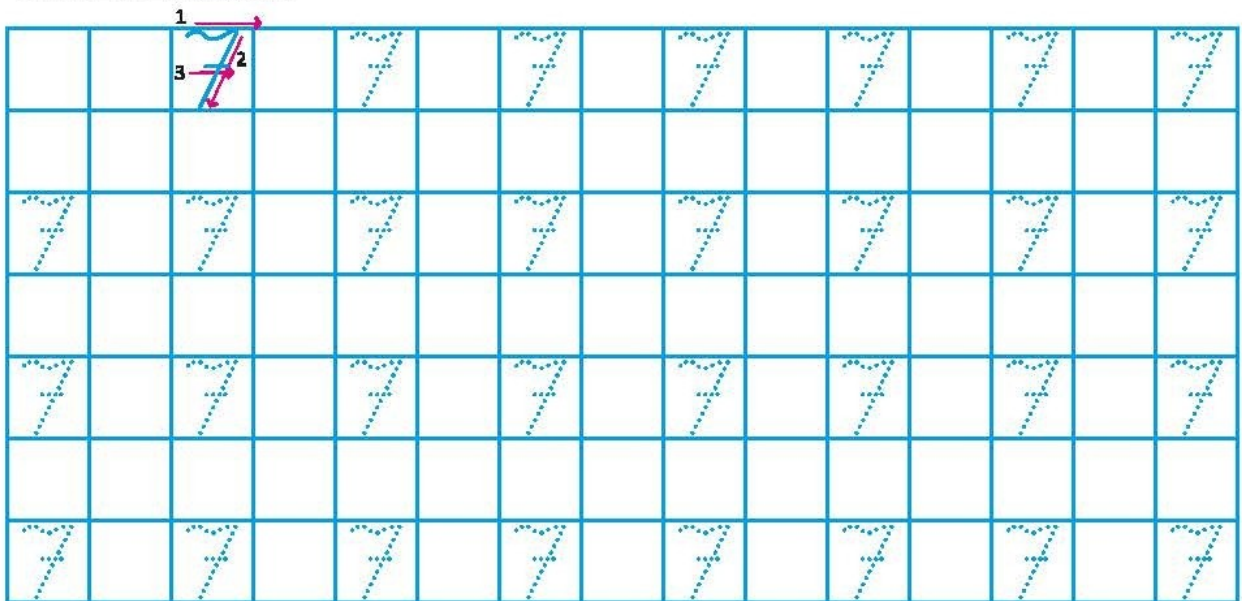
1 Colorează.



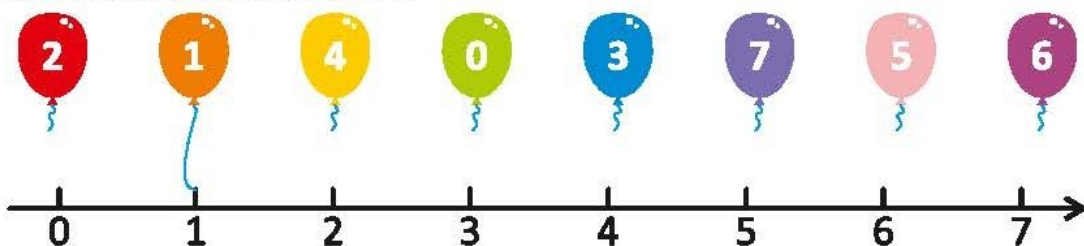
2 Ce piesă lipsește? Colorează-o.



3 Trasează după contur.



4 Leagă fiecare balon de numărul lui.



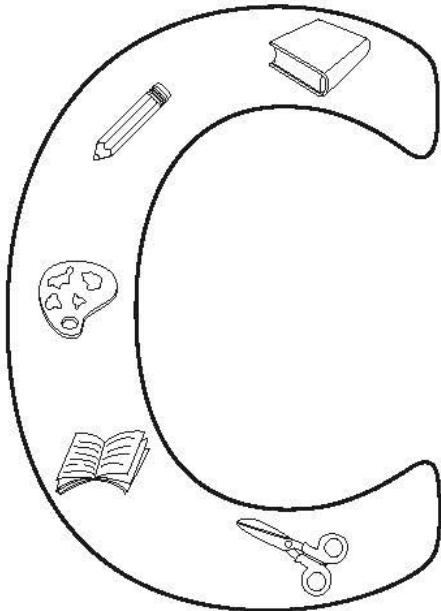


Creionul cel mic, cel mai bun amic

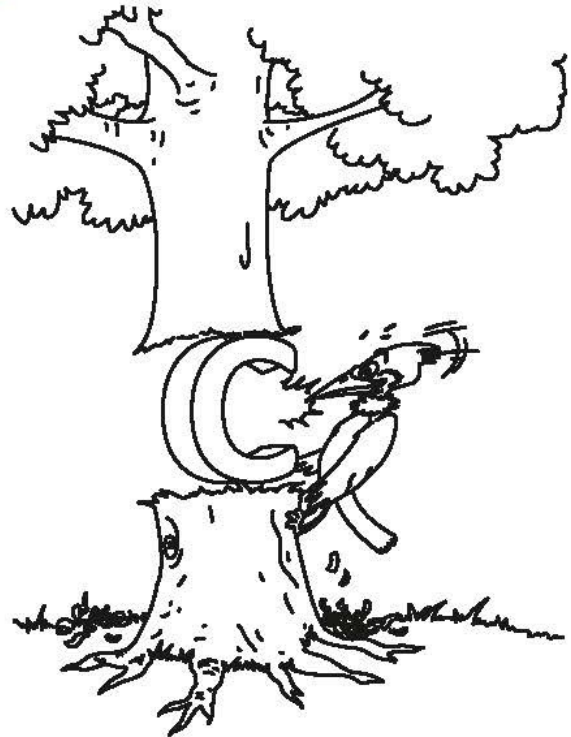
Literele C și c



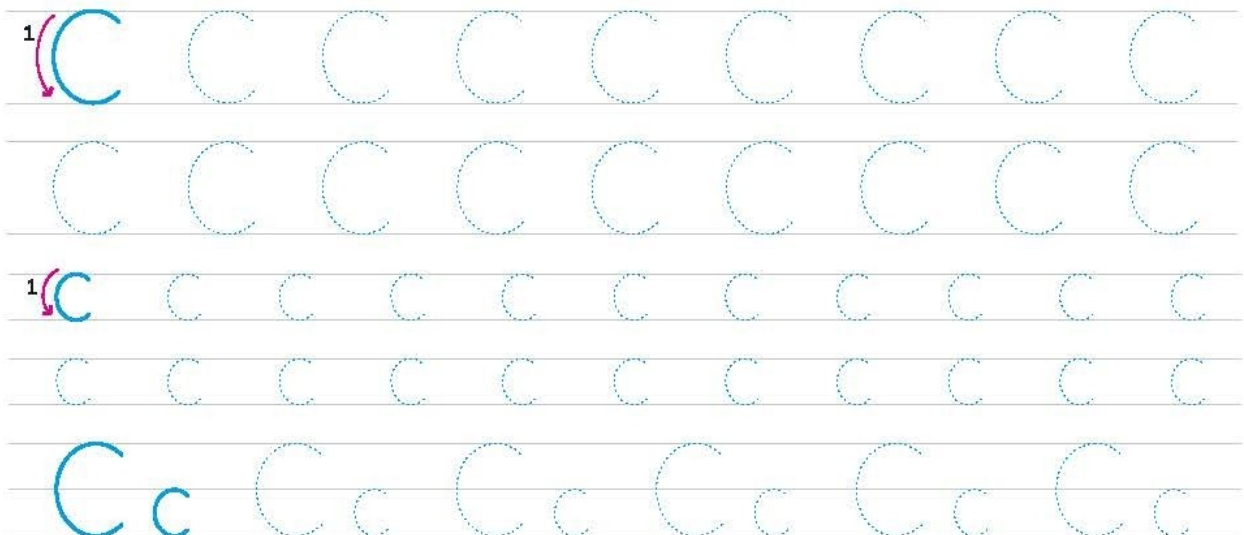
1 Descoperă obiectele ale căror denumiri conțin sunetul c.



2 Ce literă a obținut ciocănitorea? Colorează-o.



3 Trasează după contur.



4 Găsește căciula lui Marcu. Indiciu: pe ea sunt scrise toate literele din numele lui.

MARCU

