

Caiet de

VACANȚĂ

Mirela Mihăescu • Ștefan Pacearcă
Anița Dulman • Crenguța Alexe • Otilia Brebenel

Caiet de vacanță - Clasa a II-a



Conform cu programele judecători



Comunicare în limba română

Matematică și explorarea mediului

Dezvoltare personală

Editura INTUITEXT





CUPRINS

Jocuri de vacanță.....	6
Jurnalul vacanței.....	14
În vacanță la mare	22
Invitație de vacanță.....	30
Filmul vacanței de vară	38
Obiectele din jurul nostru	46
Preocupări din bucătărie	54
Animalele domestice, jucării adevărate	62

Jocuri de vacanță

Ești în vacanță! E timpul pentru joacă! Dacă îți vei alege jocuri interesante, vacanța va fi mult mai frumoasă. Ce zici de un zmeu? Ai putea să îl confeționezi și apoi să îl înalți. Și aceasta e doar o idee! Poți avea și tu idei interesante și poți crea jocuri sau jucării.

Citește textul de mai jos. Rezolvă ceea ce îți propunem și vei descoperi cum se construiește un zmeu și cum se poate înalță.

Zmeie

după Roald Dahl



— Danny, bate ușor vântul, mi-a spus tata într-o dimineată de sămbătă.

— E perfect ca să înălțăm zmeie! am răspuns eu.

Mi-a arătat cum se face un zmeu. Mai întâi, am lipit patru bețe subțiri între ele și două de-a curmezișul. Apoi, am tăiat o bucată de pânză portocalie și am întins-o pe rama de lemn a zmeului. Î-am adăugat o coadă lungă, făcută din sfoară, pe care am înnodat fâșii rupte de pânză. La sfârșit, am luat un ghem de sfoară și tata mi-a arătat cum să o leg de ramă.

Am urcat pe deal. Eu țineaam sfoara. Tata ținea zmeul și, când l-a dat drumul, o adiere de vânt l-a înălțat ca pe o pasare.

Era primul zmeu făcut de mine!

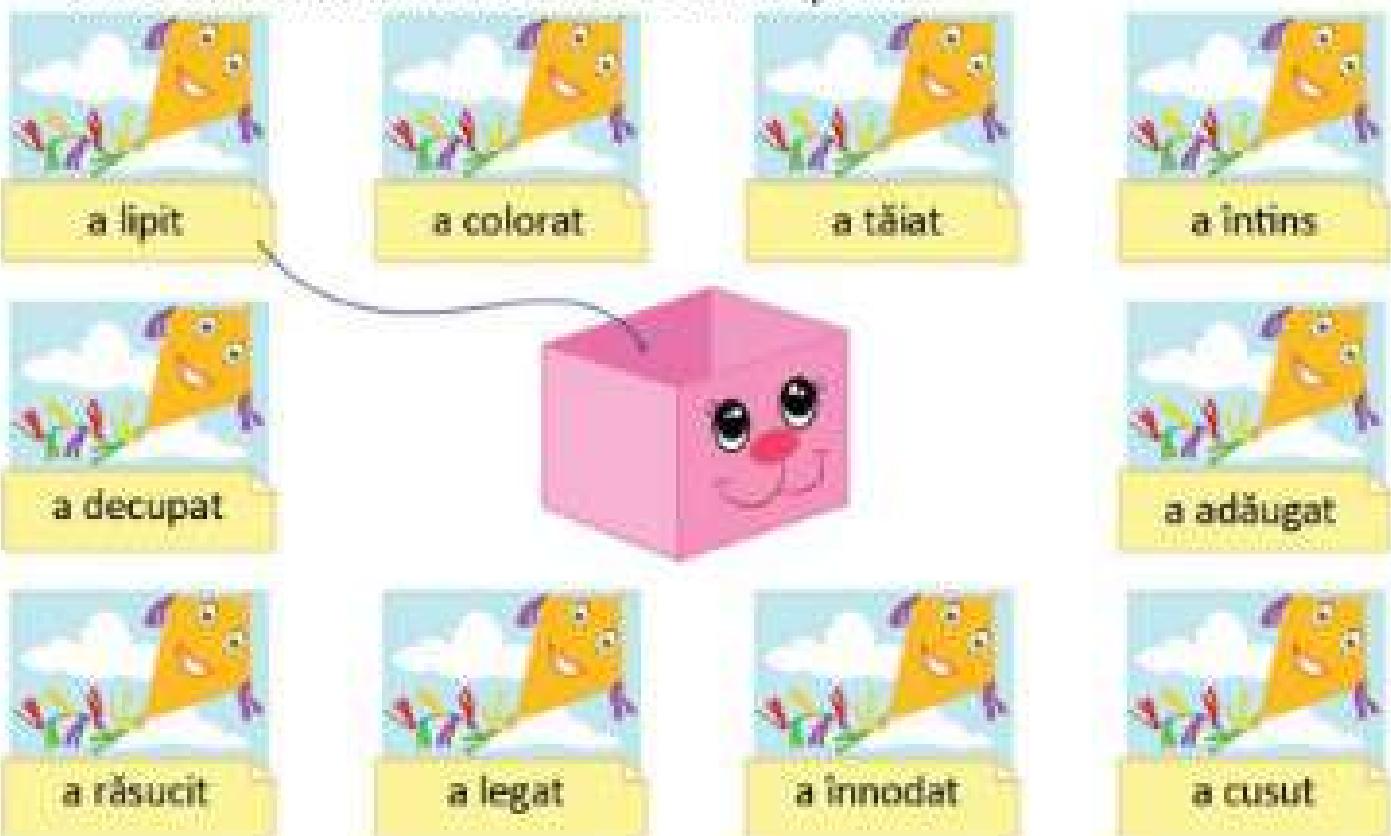
Despre zmeul lui Danny

1 Recitește textul și colorează caseta corespunzătoare variantei care continuă enunțul.

Danny și tata au înălțat sămbătă zmeul pentru că ...

- Danny nu se duce la școală sămbătă.
- bătea un vânt bun pentru înălțat zmeile.
- numai sămbătă înalță copiii zmeie.

- 2** În cutie vor fi depozitate numai zmeiele sub care sunt scrise cuvinte ce denumesc acțiunile lui Danny pentru confectionarea zmeului. Trasează căte o linie de la cutie la fiecare zmeu ce va fi depozitat.



- 3** Ordenează enunțurile corespunzător etapelor pe care le parurge Danny pentru confectionarea zmeului. Scrie în fiecare casetă 1, 2, 3 sau 4.

- La sfârșit, am luat un ghem de sfoară și tata mi-a arătat cum să o leg de ramă.
- Apoi, am tăiat o bucată de pânză și am întins-o pe rama de lemn a zmeului.
- Mai întâi, am lipit patru bețe subțiri între ele și două de-a curmezișul.
- I-am adăugat o coadă lungă, făcută din sfoară, pe care am legat fâșii rupte de pânză.

- 4** Observă zmeul lui Danny. Recitește informațiile din text și completează spațiile libere, pentru a descrie zmeul.

Danny are un zmeu. Acesta are culoarea _____ . Este confectionat dintr-o bucată de _____ intinsă pe o _____ de _____ . Zmeul are o _____ lungă din sfoară pe care a înnodat _____ .



5 Colorează în grila alăturată:

- a) cu galben, cuvintele care au sens asemănător cuvintelor: *înălță, spune, fășie*.
- b) cu verde, cuvintele care au înțeles opus cuvintelor: *lungă, leg, urcă*.

A	R	I	D	I	C	Ă	Z
S	C	U	R	T	A	D	I
B	A	L	O	A	N	E	C
U	D	E	Z	L	E	G	E
C	I	D	E	A	L	A	T
A	C	O	B	O	A	R	A
T	S	F	O	A	R	A	T
A	L	B	A	S	T	R	Ă

6 Recitește textul cu un coleg sau cu un prieten.

- a) Formulează câte o întrebare al cărei răspuns se află în text.

- Ce _____ ?
- Când _____ ?
- Unde _____ ?
- De ce _____ ?

- b) Solicită-i colegului sau prietenului tău să formuleze răspunsul pentru fiecare întrebare. Colorează câte un zmeu pentru fiecare răspuns corect.



7 Barează cuvinte din propozițiile date, astfel încât să obții propoziții formate din:

- a) trei cuvinte; b) patru cuvinte; c) cinci cuvinte.

a) Lăpestă patru bete subțiri.

b) Imediul are coadă lungă din sfoară.

c) Adioara de vânt înaltă omul că pe o pasăre.

8 Transformă după model:

bete subțiri

fâșie ruptă

bete subțiri
coadă lungă

omul colorat



Despre jocurile copiilor

9 Găsește *intrusul* în fiecare serie de cuvinte și barează-l.

- a) fotbal – inot – tenis – **volei** – carte – gimnastică
- b) bețe – pânză – lemn – dimineață – sfoară – **ramă**
- c) frumos – fericit – vânt – portocaliu – **bun** – colorat

10 Completează spațiile libere pentru a numi fiecare joc ilustrat. Alege din listă:

fotbal

șotron

volei

săruturi cu coarda

badminton



11 Scrie, pe spațiile de mai jos, informații despre un joc în aer liber pe care îl preferi.

- Numele jocului _____
- Căți copii pot participa la joc _____
- Cum se joacă?

Mai întâi, _____

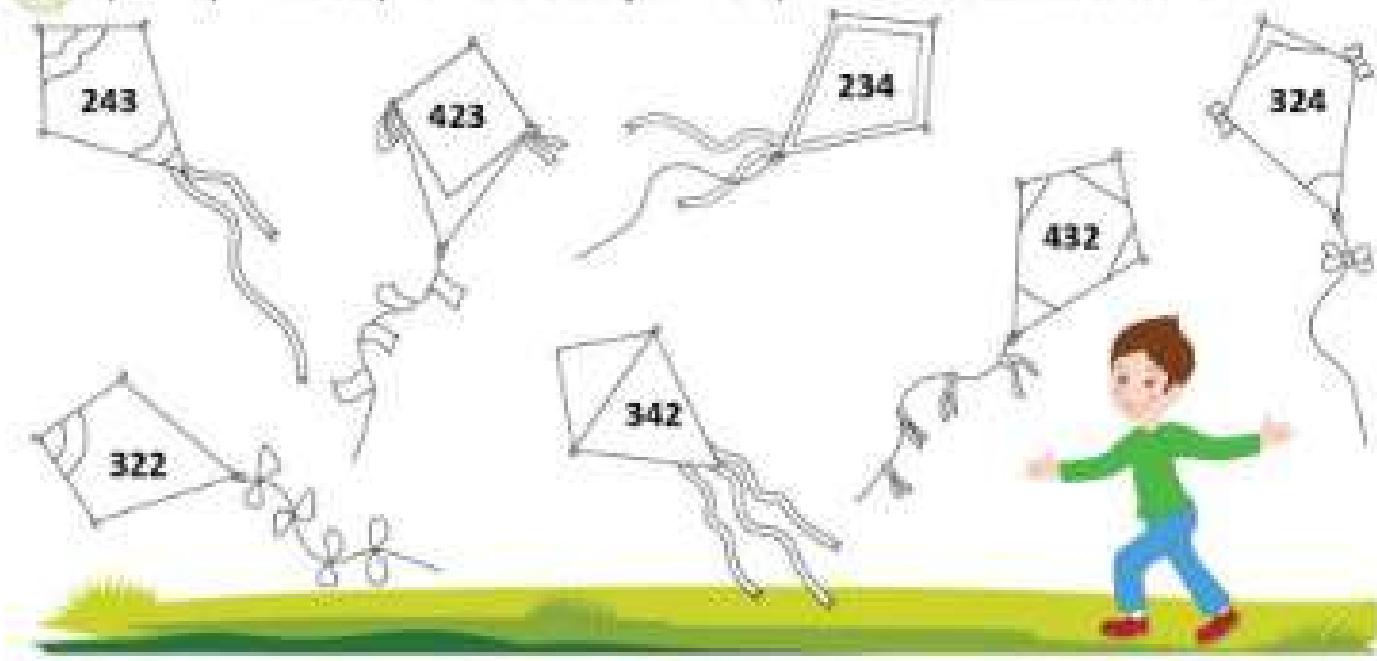
Apoi, _____

La sfârșit, _____

Nu evoie să _____



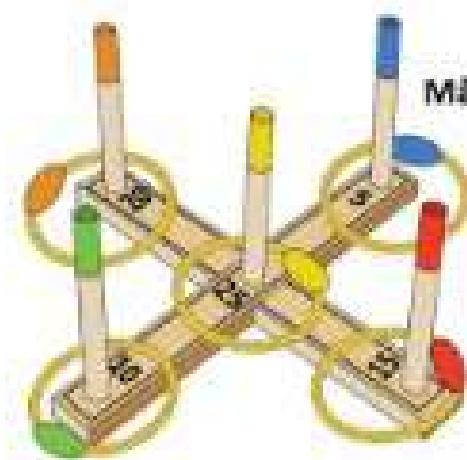
12 a) Scrie, în casete, numerele de pe zmele, în ordine descrescătoare.



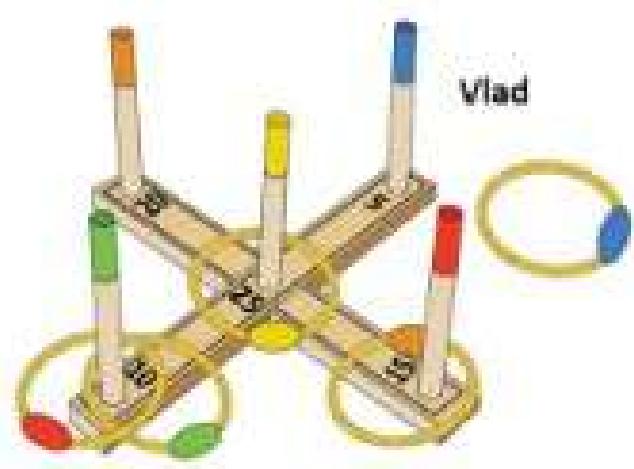
1

b) Colorează trei zmeie care contin numere pare a căror sumă este 880.

13 Ilustrațiile de mai jos indică numărul de puncte obținute de Măriuca și de Vlad la fiecare aruncare a înălțimilor. Cine a obținut un punctaj mai mare și cu cât?



Miriven



108



- 14** a) Scrie, pe spațiile libere, poziția pe care o ocupă în sertare fiecare obiect cu care te poți juca în timpul liber.



A. 2



- b) Cutia în care a fost ambalat cubul Rubik a fost desfășurată. Care este desfășurarea corespunzătoare? Încercuiește cifra din dreptul acesteia.



- 15** Efectuează calculele. Ordonează crescător rezultatele și scrie litera corespunzătoare fiecărui rezultat. Ce cuvânt se obține?

L $5 \times 8 =$

R $7 \times 4 =$

O $72 : 8 =$

J $36 : 9 =$

U $3 \times 7 =$

C $40 : 4 =$

I $5 \times 6 =$

E $8 \times 7 =$

rezultate

litere

- 16** Daniel a economisit 250 de lei. Știind că a cumpărat un țintar cu prețul de 39 de lei, un joc puzzle cu prețul de 35 de lei și un domino care a costat 31 de lei, află câți lei i-au mai rămas din cei economisiți.

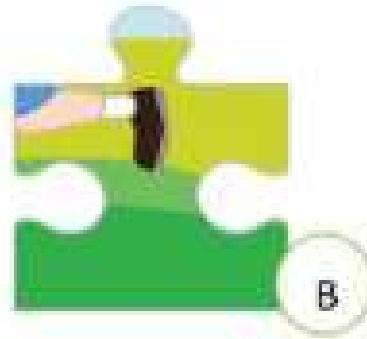


Jocuri de vacanță

17. Scrie în ... litera corespunzătoare piesei, astfel încât să refaci imaginea.



A



B



C



D



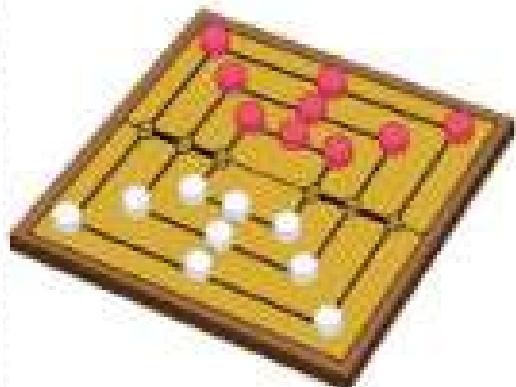
E

18 a) Caută informații despre jocul *Tintar* sau *Moară*.

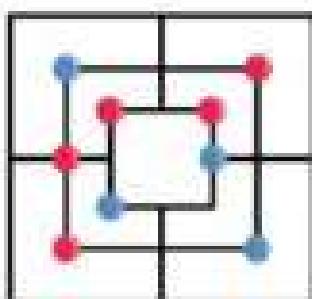
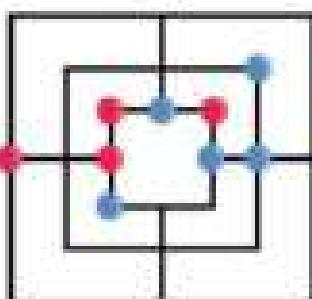
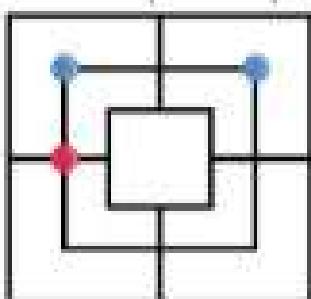
Confectionează un astfel de joc împreună cu un membru al familiei tale.

Ai nevoie de următoarele materiale:

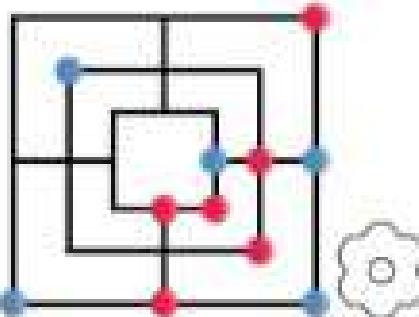
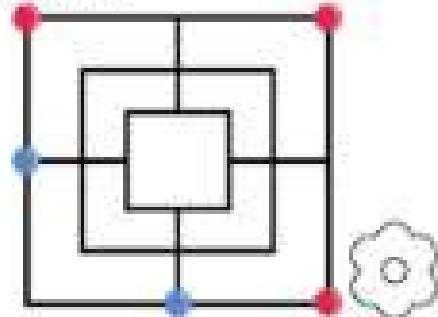
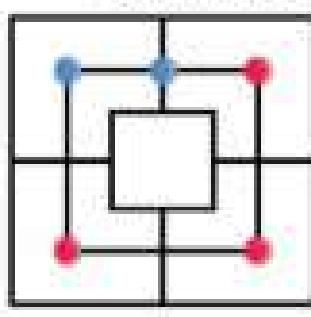
- un carton gros pe care trasezi 3 pătrate unite, aşa cum observi în imaginea alăturată;
- 18 nasturi (piese) de două culori, câte 9 din fiecare culoare, pentru fiecare dintre cei doi jucători.



b) Observă, fiecare imagine de mai jos. Stabilește culoarea piesei care urmează să fie așezată pe tabla de joc. Desenează tu piesa albastră sau piesa roșie, după caz, astfel încât partenerul de joc să nu poată obține 3 piese așezate în linie sau coloană, adică o *moară*.



c) Colorează florile corespunzătoare situațiilor în care jucătorul cu piesele roșii ar putea obține o *moară*, indiferent de locul unde partenerul lui de joc ar așeza o piesă albastră.



Îmi apreciez activitatea!



Am rezolvat cu ușurință.



Mi-a fost dificil să rezolv, dar am reușit.



Am avut nevoie de sprijin.

Numele meu este