



Caiet de

elemente grafice

Tudora Pițilă
Cleopatra Mihăilescu
Luiza-Nicoleta Moraru

și exerciții aplicative



Matematică
și explorarea mediului
clasa pregătitoare

Tudora Pițilă

Cleopatra Mihăilescu

Luiza-Nicoleta Moraru

Caiet
de

elemente grafice

și exerciții aplicative



Matematică
și explorarea mediului
clasa pregătitoare



EDITURA DIDACTICĂ ȘI PEDAGOGICĂ



Cuprins

I, II	• Linia dreaptă	3	
III	• Bastonașul	4	
IV	• Figuri geometrice	5	
V	• Secera • Cârligul • Mulțimi	6	
VI	• Semiovalul • Ovalul	7	
VII	• Numărul și cira 1	8	
VIII	• Numărul și cira 0	10	
IX	• Numărul și cira 2	12	
X	• Numărul și cira 3	14	
XI	• Numărul și cira 4	16	
XII	• Numărul și cira 5	18	
XIII	• Numerele și cifrele de la 0 la 5	20	
XIV	• Numărul și cira 6	22	
XV	• Numărul și cira 7	24	
XVI	• Numărul și cira 8	26	
XVII	• Numărul și cira 9	28	
XVIII	• Numărul 10	30	
XIX	• Numerele naturale de la 0 la 10	32	
XX	• Adunarea numerelor naturale cu 1-5 unități de la 0 la 10	34	
XXI	• Scăderea numerelor naturale cu 1-5 unități de la 0 la 10	36	
XXII	• Numerele naturale de la 10 la 20	38	
XXIII	• Adunarea numerelor naturale de la 0 la 20, cu 1-5 unități, fără trecere peste ordin	40	
XXIV	• Scăderea numerelor naturale de la 0 la 20, cu 1-5 unități, fără trecere peste ordin	42	
XXV	• Adunarea numerelor naturale de la 0 la 20, cu 1-5 unități, cu trecere peste ordin	44	
XXVI	• Scăderea cu 1 – 5 unități cu trecere peste ordin, în concentrul 0 – 20 • Probleme cu suport intuitiv	46	
XXVII	• Numerele de la 20 la 31 – formare, citire, scriere, comparare, orodonare • Asemănări și deosebiri între numere	48	
XXVIII	• Adunarea în concentrul 0 – 31, fără trecere peste ordin cu 1-5 unități • Schimburi valorice	50	
XXIX	• Scăderea fără trecere peste ordin în concentrul 0 – 31, cu 1 – 5 unități • Probleme cu suport intuitiv	52	
XXX	• Adunarea cu 1 – 5 unități, cu trecerea peste ordin, în concentrul 20 – 31.	54	
XXXI	• Scăderea cu 1 – 5 unități, cu trecere peste ordin, în concentrul 20 – 31.	56	
XXXII	• Adunarea și scăderea în concentrul 0 – 31.	58	
XXXIII	• Recapitulare finală	60	

© E.D.P. 2023. Toate drepturile asupra acestei ediții sunt rezervate Editurii Didactice și Pedagogice, București.

Orice preluare, parțială sau integrală, a textului sau a materialului grafic din această lucrare, se face numai cu acordul scris al editurii.

DESCRIERE CIP

Redactor: Oana Nistor
Tehnoredactor: Cristian Ciobanu
Copertă: Madalina Mogoseanu



Cine sunt? Cine ești?

- Linia dreaptă

① **Joc:** Cine ajunge mai repede? Trasează drumul fiecărei ființe.



—



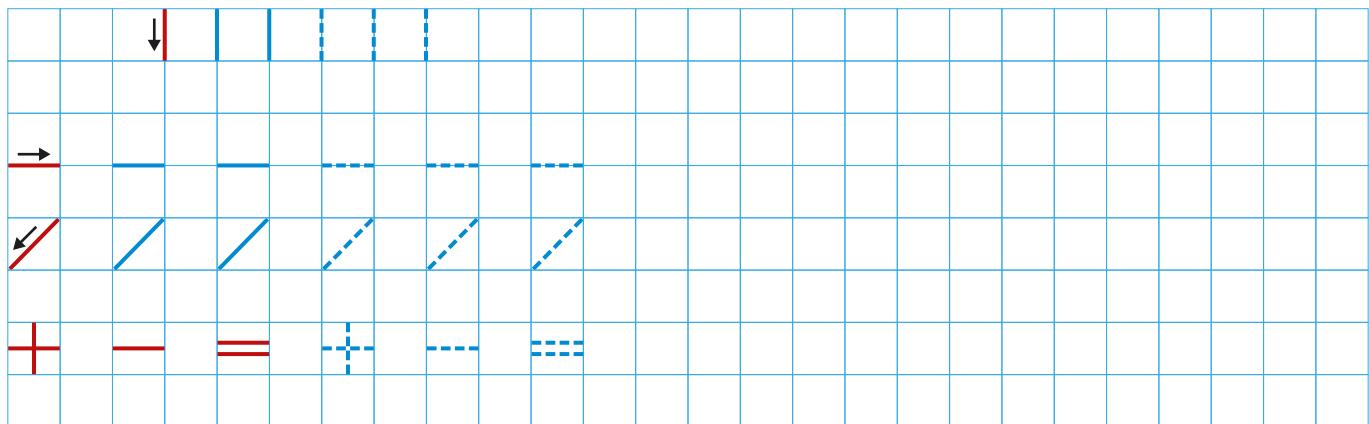
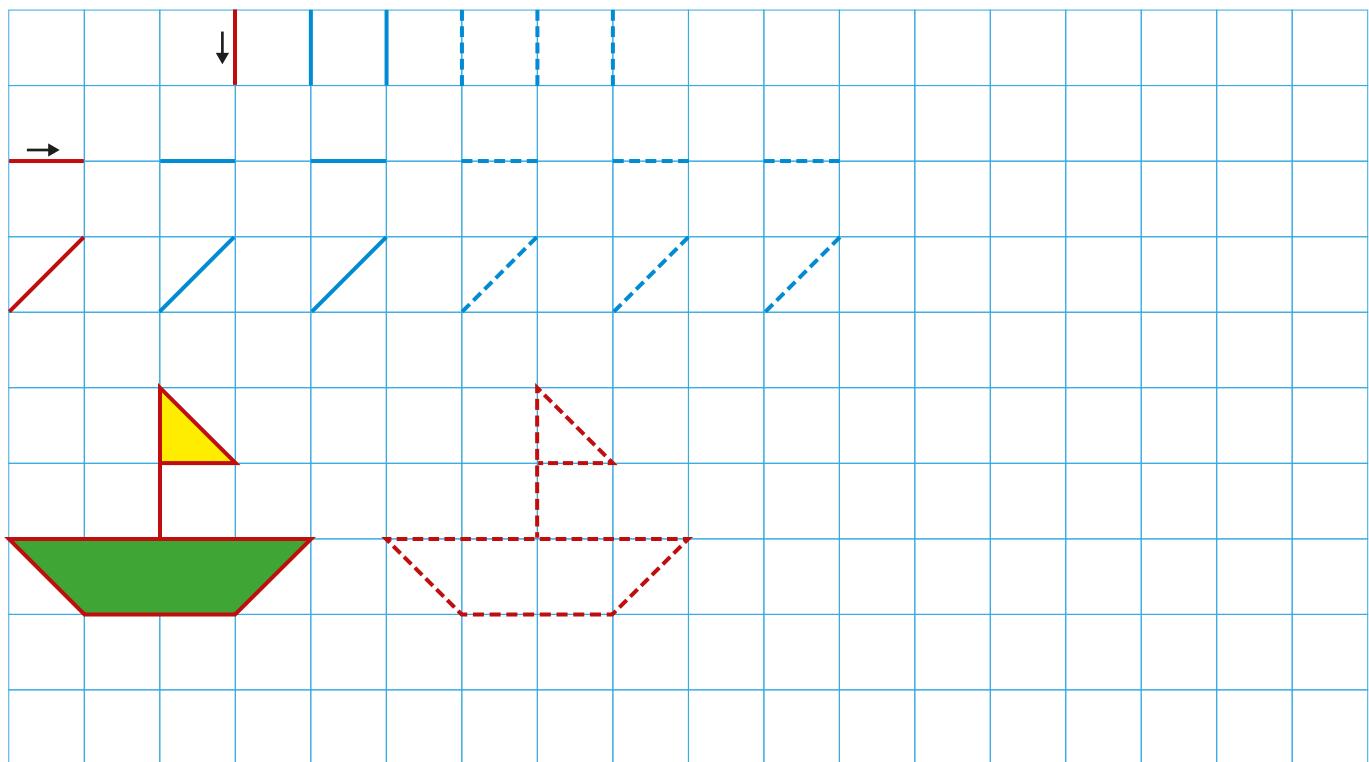
—



—



② Trasează după model. Desenează și colorează bărcuță.

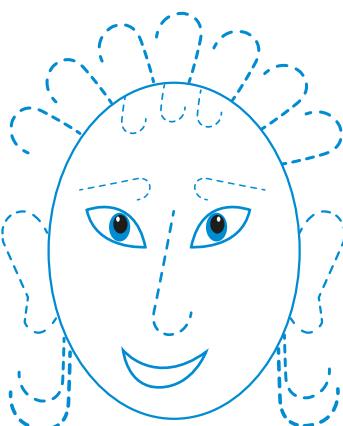
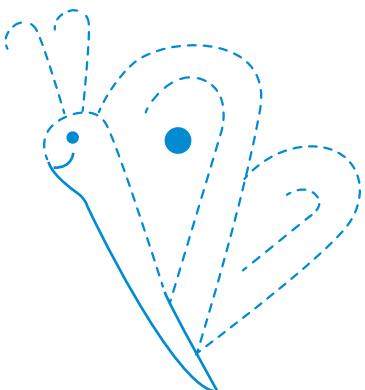
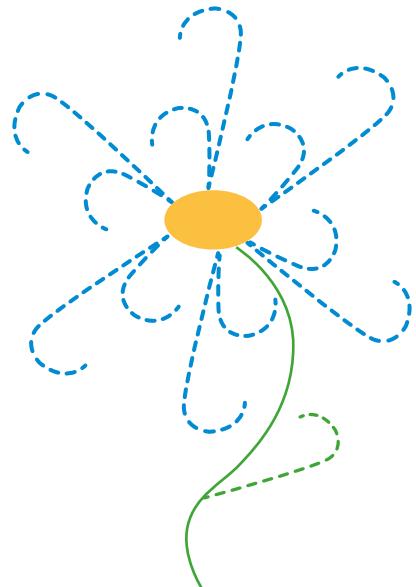




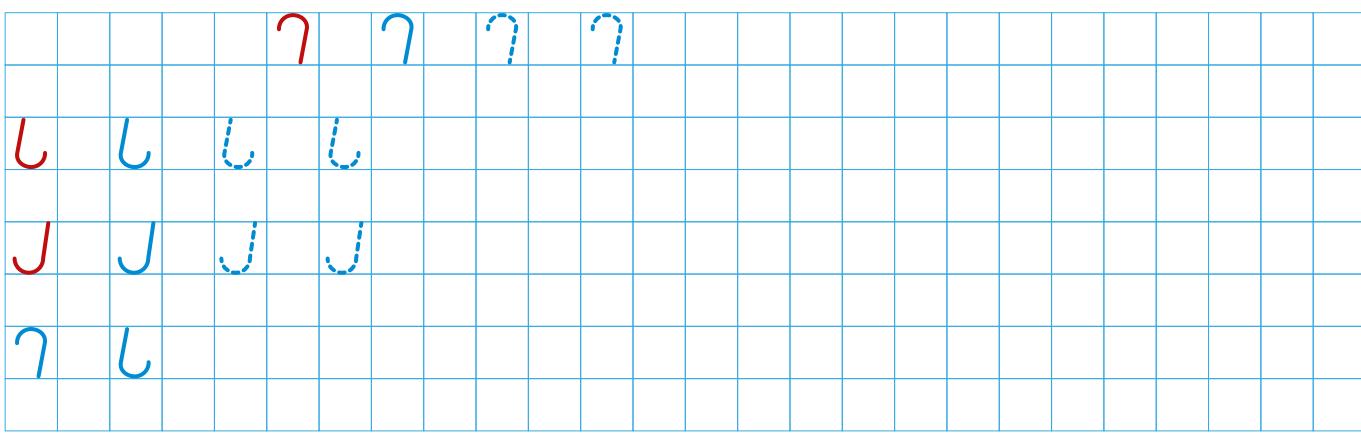
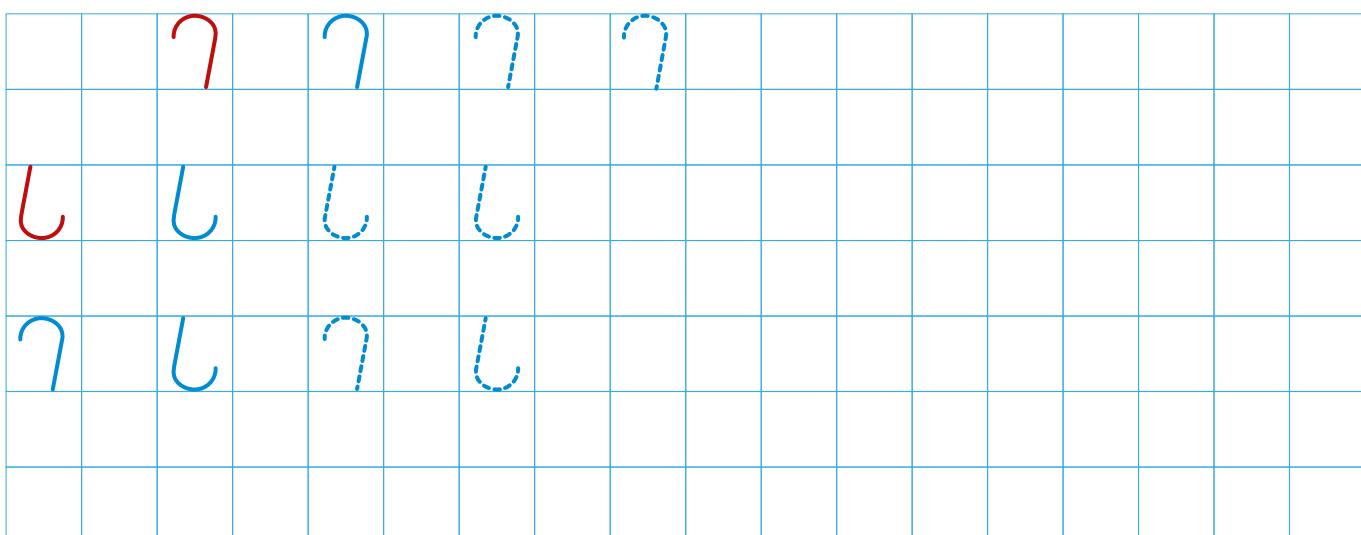
- Bastonașul

În clasă

1 Trasează liniile sugerate de conturul punctat. Colorează desenele rezultante.



2 Trasează după model.



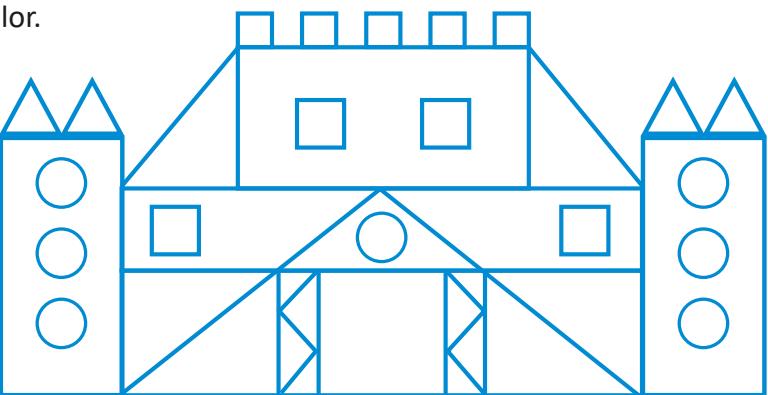


Amintiri din vacanță

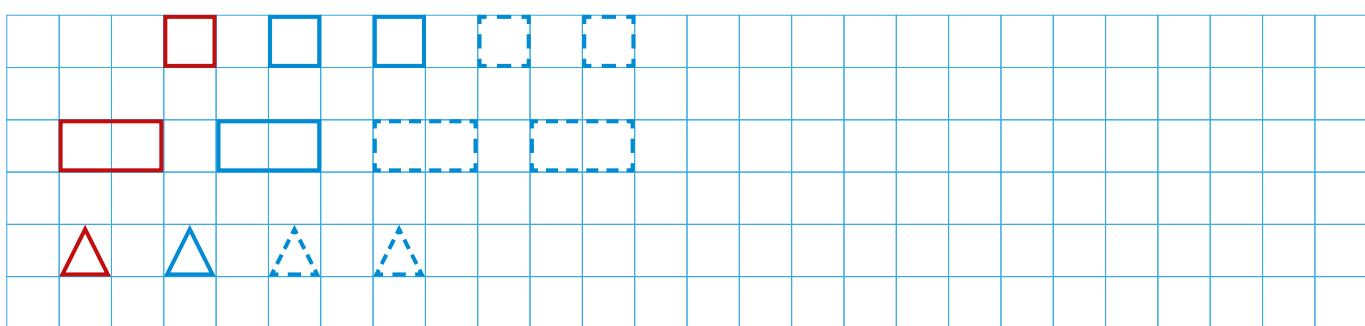
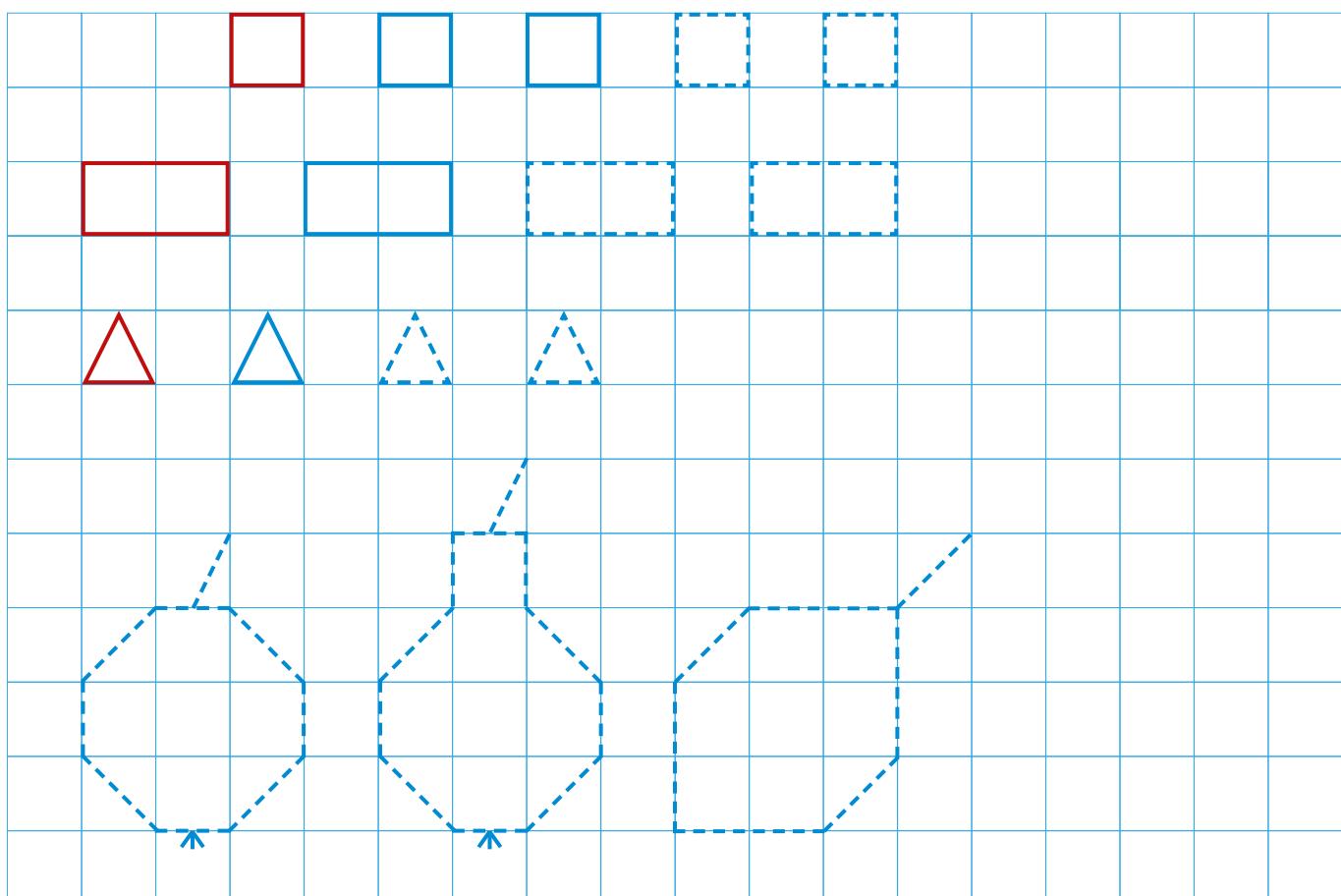
- Figuri geometrice

1 Colorează potrivit codului culorilor.

- = roșu
- = galben
- = verde
- = albastru



2 Trasează după model.





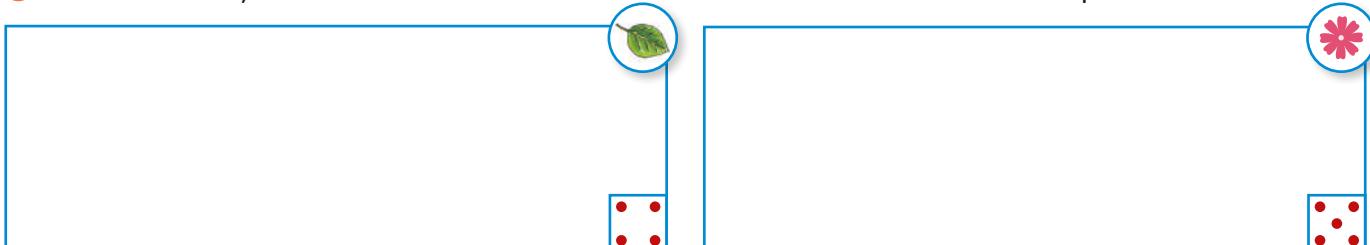
- Secera
- Cârligul
- Mulțimi

A venit toamna

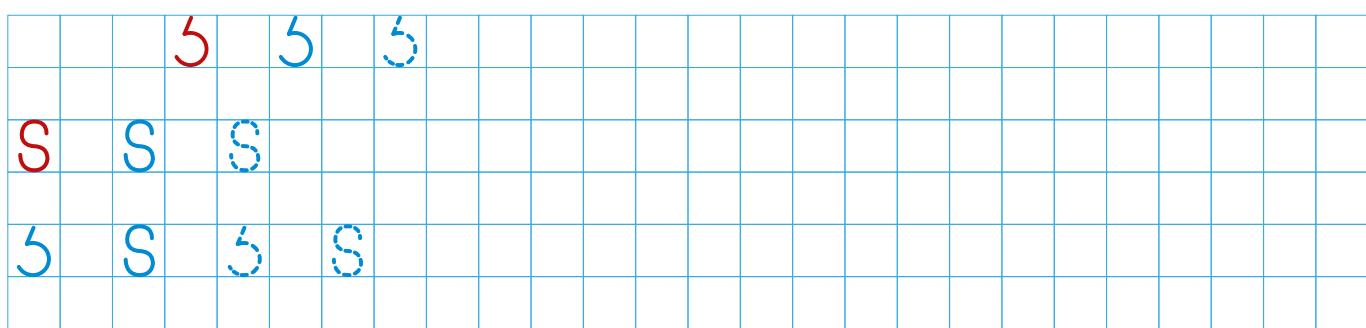
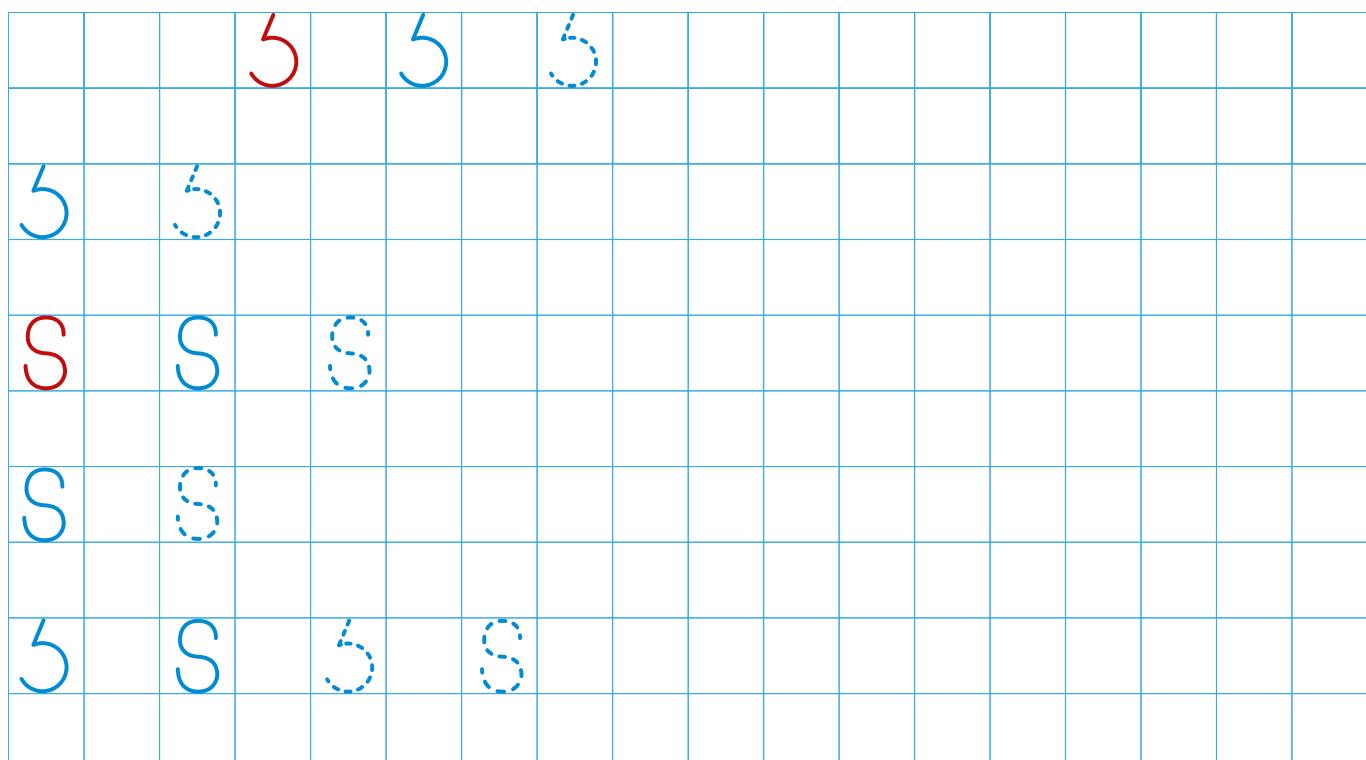
1 Formează o mulțime cu trei elemente.



2 Desenează mulțimi cu elementele indicate care să aibă tot atâtea elemente câte puncte sunt în casetă.



3 Trasează după model.

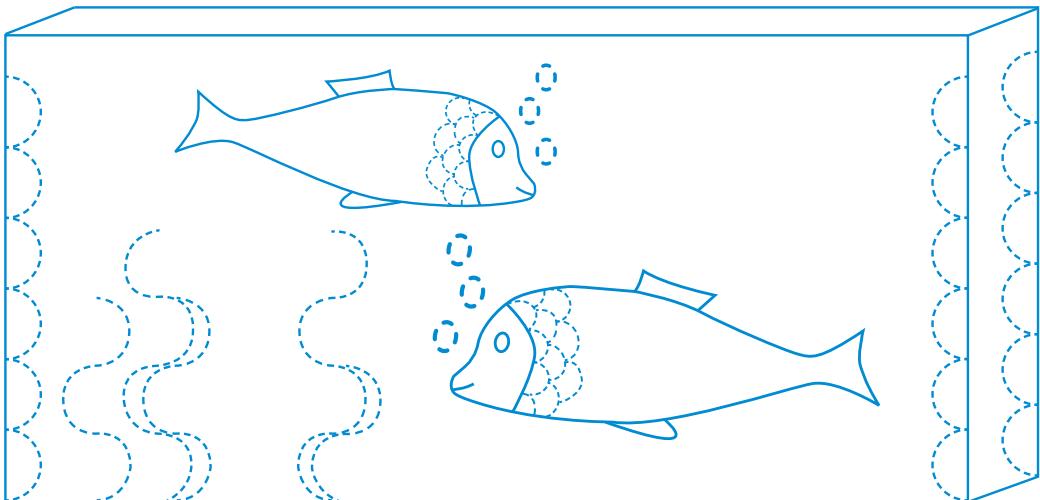




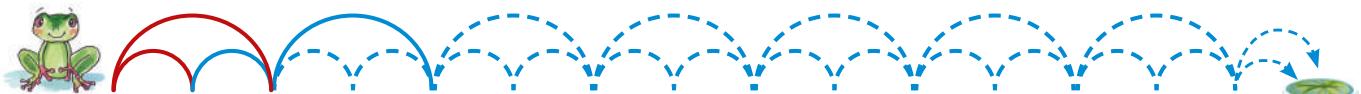
Bogățiile toamnei

- Semiovalul
- Ovalul

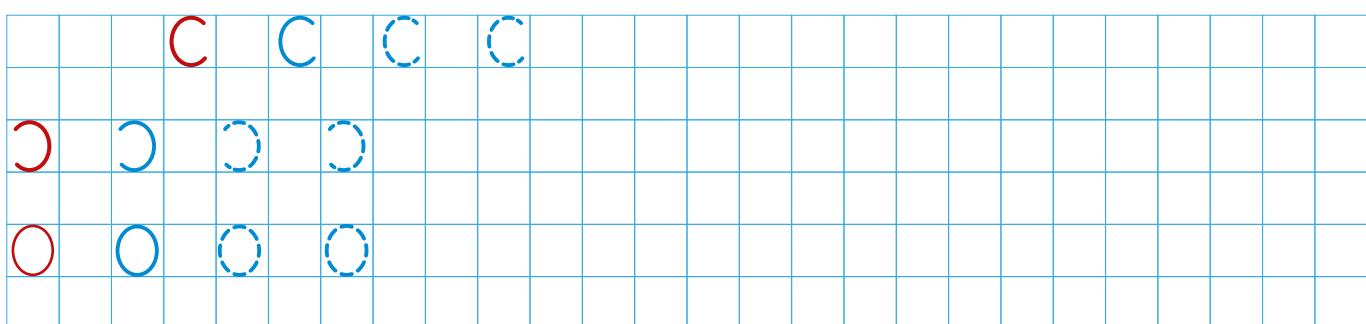
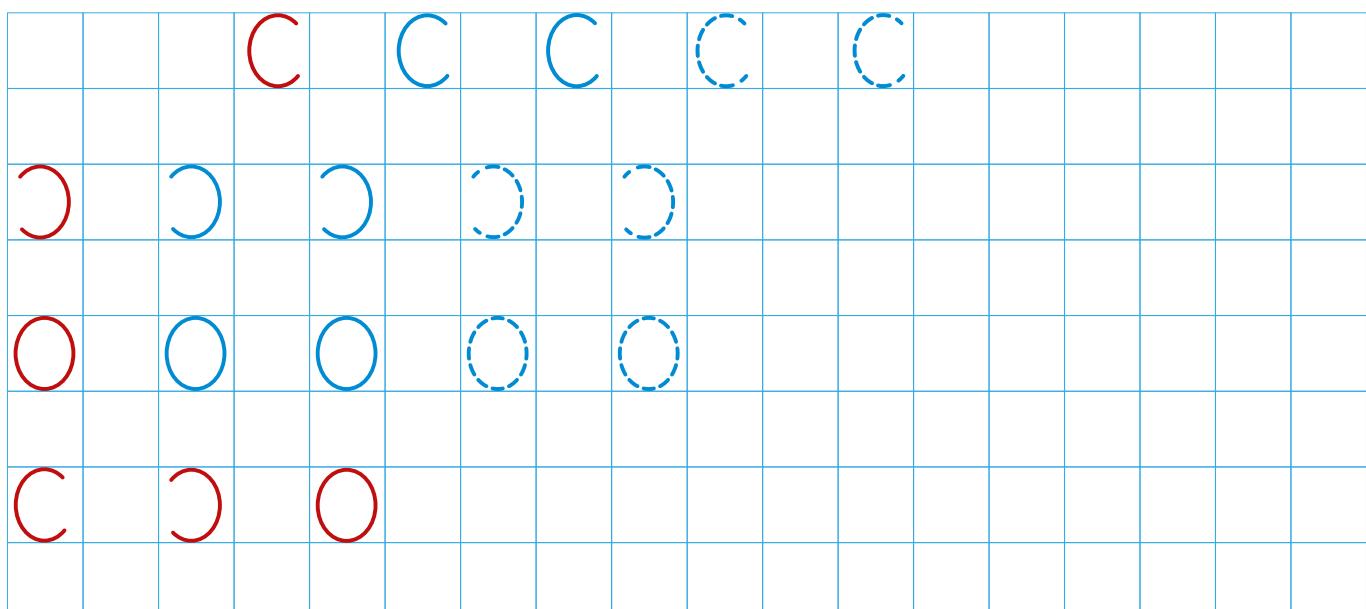
1 Trasează liniile sugerate de conturul punctat. Colorează desenul rezultat.



2 Joc: Ajut-o pe broscuță să ajungă pe frunza de nufăr. Care traseu este mai lung? De ce?



3 Trasează după model.





- Numărul și cifra 1

Cartea cu povești



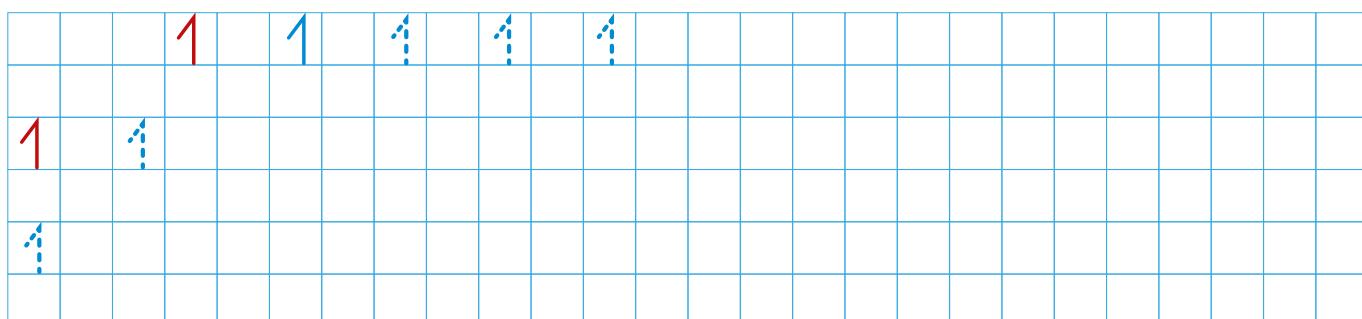
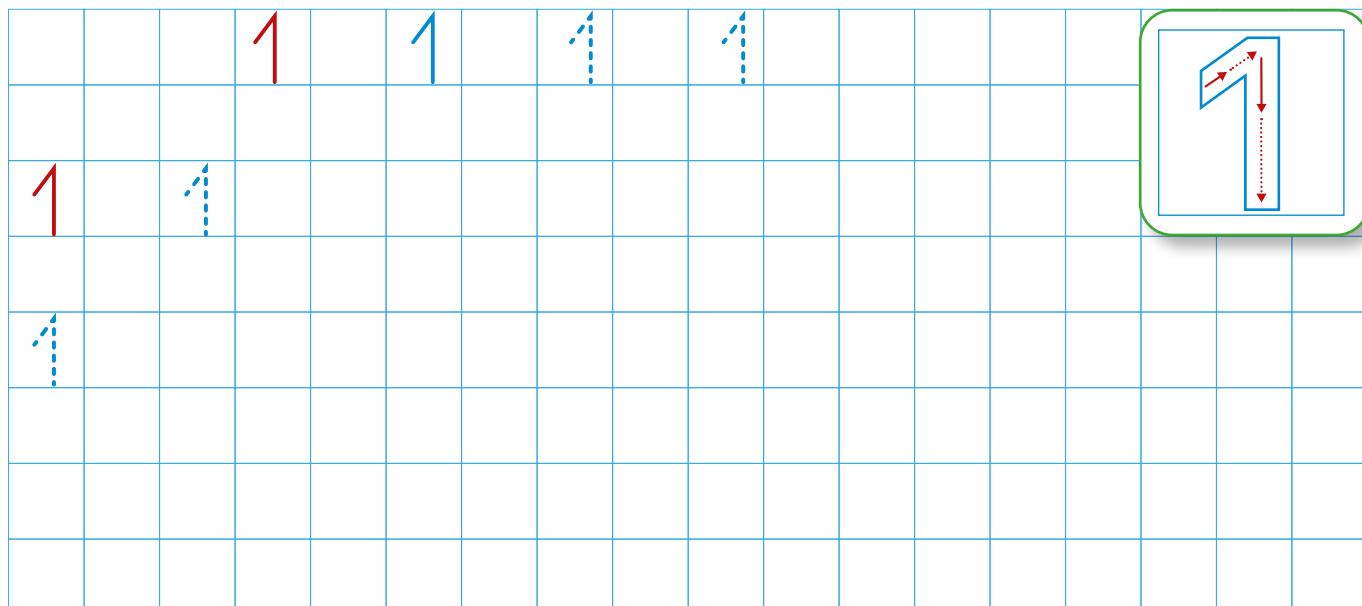
1 Memorează versurile.

1 parcă e un băț șugubăț.
Poartă chipiul tras
Cu cozorocul pe nas.

(*Chipul cifrelor*, Alexandru Șahighian)

- Personalizează cifra 1.

2 Trasează cifra dată.



3 Încercuiește cifra 1 în sirul dat, ca în model.

1 5 7 3 2 1 9 4 7 6 1 3 2 0 1 9 5



4 Observă imaginea. Completează tabelul, după modelul dat.



		1

5 Completează mulțimile cu elemente sau casetele cu cifre potrivite, după caz, ca în model.

**1****1**

6 Desenează:

- mai puține flori decât albine;



- tot atâtea cercuri câte triunghiuri sunt.

7 Colorează buburuza care are o singură bulină

