



Unește ghicitorile ilustrate cu răspunsurile corecte.



Compune o ghicitoare despre curcubeu desenând indicii în cele trei chenare.



Refă cablurile rupte desenând în continuare modelul de pe fiecare.



Unește becurile care au aceeași literă, fără ca firele să se atingă.



AVENTURI ÎN TRECUT



CUPRINS



CUPRINS



Pornim în aventuri

1. Oamenii descoperă focul



D.O.S. – Cunoștințe generale: epoca de gheață
D.Ș. – Grupare după culoare; raportarea numărului la cantitate

2. Se învâрте prima roată



D.O.S. – Cunoștințe generale: prima roată; emoții de bază
D.L.C. – Limbaj nonverbal – exprimarea emoțiilor

3. Construim piramide



D.O.S. – Cunoștințe generale: Egiptul antic
D.L.C. – Sunet inițial; litere

4. Cavaleri și domnițe



D.O.S. – Cunoștințe generale: epoca medievală; reguli de comportare
D.E.C. – Culori calde, culori reci; elemente decorative

5. „Calul” de fier cu aburi și roți



D.O.S. – Cunoștințe generale: locomotiva cu abur
D.Ș. – Raportarea cantității la număr; adunări cu 1-2 unități în intervalul 1-10

6. Un computer cât o casă



D.O.S. – Cunoștințe generale: primul computer
D.L.C. – Sinonime; antonime; ghicitori











