

REGULAMENT DE JOC

Gradul 1 de dificultate

Varianta 1 – Se aleg doar cardurile cu animale. Părintele îi arată copilului câte o carte, pe rând, punându-i întrebări despre animalul din imagine. Pictogramele de pe card oferă indicii!

Varianta 2 – Se întind pe masă serii de câte 8 carduri cu animale (aleator sau folosind pictogramele ca metodă de selecție). Părintele va numi câte un animal, iar copilul va trebui să indice sau să îi dea cardul corespunzător. Jocul se poate complica dacă îi cerem copilului să aleagă cărți după un criteriu: „Dă-mi o reptilă”, „Dă-mi un animal cu înotătoare” etc.

Gradul 2 de dificultate

Folosind una dintre pictogramele din partea de sus a cardului, i se cere copilului să aleagă din pachet toate cardurile cu animale, folosind acel criteriu (ex.: „Alege toate animalele erbivore”). Apoi, copilul trebuie să numească fiecare animal și, folosindu-se de pictogramele din partea de sus a cardului, să spună ce trăsături comune are cu celelalte animale alese sau, dimpotrivă, prin ce se deosebește de acestea.

Gradul 3 de dificultate

„Pescuiește!” – Se amestecă pachetul și se împart câte 5 cărți fiecărui jucător. Teancul rămas se așază în mijloc. Sensul de joc este învers acelor de ceasornic, iar scopul este formarea de perechi. O pereche este formată din două cărți care au aceeași pictogramă în colțul din stânga jos. Dacă, după împărțirea cărților, un jucător are în mână una sau mai multe perechi, le va așeza cu fața în jos, într-un teanc propriu. Cel care deschide jocul cere o carte jucătorului din dreapta sa, care este obligat să i-o dea, dacă o are (ex.: „Dă-mi un animal din savană”). Perechea rezultată este pusă deoparte, iar primul jucător continuă să-i ceară partenerului cărți, până când acesta din urmă nu mai are și-i răspunde „Pescuiește!”. Cel care a cerut va trage o carte din mijloc. Jocul continuă în sensul indicat și se încheie când un jucător a terminat toate cărțile din mână. Câștigă cine a făcut cele mai multe perechi.

Colecția EDUCARD JUNIOR



Scopul jocului este învățarea animalelor și principalelor caracteristici ale acestora: dacă sunt domestice sau sălbatice, dacă sunt mamifere, păsări sau reptile, în ce mediu trăiesc, cu ce se hrănesc etc. Pachetul conține 48 de carduri cu animale, un card cu legenda pictogramelor folosite și un card numit „Vânător” (folosit la gradul 2 de dificultate).





pumă



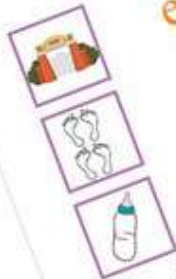
tigru



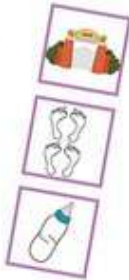
leu



elefant



girafă



dromader



