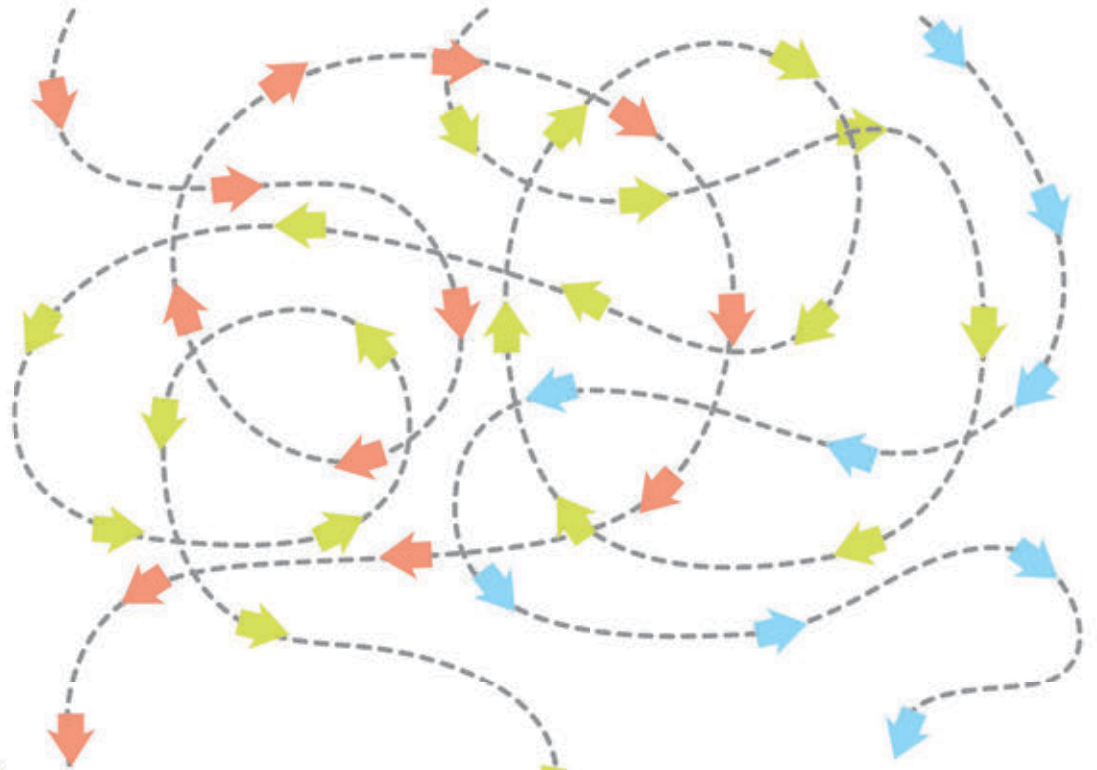


# GĂSEȘTE CASA



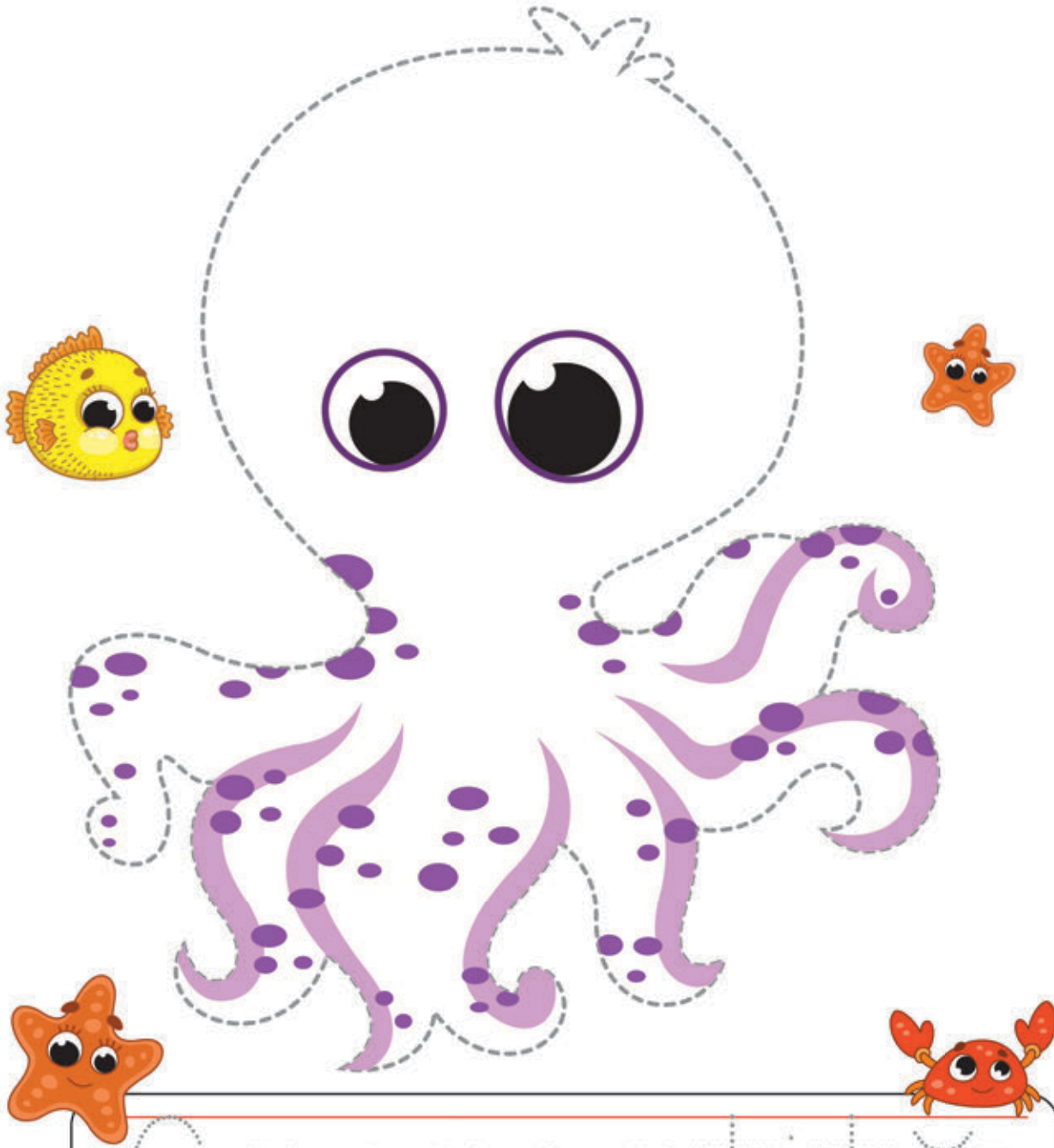
Poți ajuta fiecare vietuitoare să-și găsească locuința?



# E TIMPUL PENTRU TRASARE



Trasează pentru a completa imaginea și numește animalul.

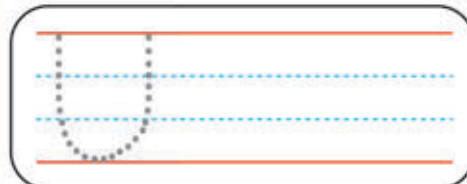
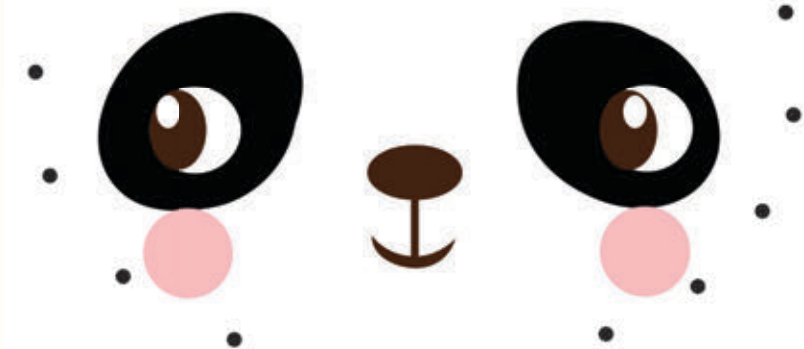


Caracatiță



# DISTRAȚIE CU PUNCTE

Unește punctele pentru a completa imaginea și scrie numele animalelor pe care le-ai descoperit.



# TRASAREA TIPARELOR

Trasează liniile pentru a ajuta fiecare insectă să ajungă la hrana ei.

