







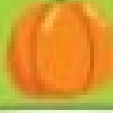


Numără legumele, scrie cifrele corespunzătoare în căsuțe, apoi rezolvă exercițiile.



						
<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
						
<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>
						
<input type="text"/>	-	<input type="text"/>	+	<input type="text"/>	=	<input type="text"/>

Uneste cifrele ca să desenezi vrăjitoarea, apoi colorează-o.



Desenează o mătură potrivită după mărime.

